

# A programação está em tudo!

Respeitadíssimos alunos, uma boa manhã/tarde/noite! Bem-vindos à nossa primeira aula de lógica de programação! E pra início de conversa, hoje vamos à moda das introduções, ou seja, entender o contexto geral de uma programação, suas aplicações dentro e fora do mundo da informática. Vamos, assim, perceber que já usamos bastante a lógica de programação e nem percebíamos! Chega junto! A nossa primeira aula está só começando...

---

\* Indica uma pergunta obrigatória

## 1. E-mail \*

---

Antes de tudo, é preciso pensar um pouco...



2. Será que você saberia apontar as opções falsas abaixo? \*

*Marque todas que se aplicam.*

- ☐ 1. Algoritmo é uma sequência de passos para solucionar um problema.
- ☐ 2. Uma linguagem de programação é um exemplo de hardware.
- ☐ 3. O termo "bug" é usado para descrever um programa que funciona corretamente.
- ☐ 4. Variáveis são espaços de armazenamento que contêm valores.
- ☐ 5. Estruturas condicionais são usadas para tomar decisões em um programa.
- ☐ 6. O termo "loop" é utilizado para descrever um código que não se repete.
- ☐ 7. A linguagem de programação Python é exclusiva para desenvolvimento web.
- ☐ 8. As linguagens de programação Assembly são consideradas de alto nível.
- ☐ 9. A declaração "if-else" permite que um programa execute diferentes blocos de código com base em uma condição.
- ☐ 10. "Front-end" refere-se à lógica de funcionamento interno de um programa.

3. Quais alternativas acima são falsas? Se possível, escolha uma e justifique. \*

---

---

---

---

---

Como vimos, um esquema ingênuo sobre o mundo da informática pensa assim:  
" problema => computador => solução ". Mas o caminho mais coerente é: "  
problema => solução => dados => computador => resultados ". Vamos ver mais  
sobre isso com esta atividade:

4. Neste exercício, descreva entre 8 e 15 passos para a solução de um dos seguintes problemas: \*

Problema A: Fazer um bolo

Problema B: Trocar um chuveiro queimado

Problema C: Trocar o pneu furado

Publique abaixo apenas o link do github (<https://github.com>) com a sua solução:

---

Lembre-se!

A sua solução deve ser uma sequência lógica.

Para tanto é preciso ter coerência. Um passo muitas vezes depende de algumas condições para existir, caso contrário pode produzir um paradoxo ou uma contradição.

Nesta sua sequência você deve, portanto, relacionar corretamente elementos como hierarquia, tempo ou momentos, entre outros.

Esse processo também é conhecido como MODELAGEM de um problema, pois é o momento no qual o projetista faz um "recorte" da realidade a partir de sua experiência ou do resultado de uma consultoria externa.

5. Responda! O que você achou do esquema " problema => solução => dados => computador => resultados " ? Como você explicaria o que são "dados" e "resultados"? \*

---

---

---

---

---

6. Antes de encerrar, escreva abaixo seu nome completo \*

---

7. Sua série! \*

---

8. Não vamos lhe pedir mais nada. Por favor, pense bem e volte aqui quantas vezes quiser para deixar suas sugestões/avaliações sobre as nossas aulas. Isso é muito importante e nos deixa, de fato, bastante felizes! \o/ \*

---

---

---

---

---

---

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários