

Programação e seus dados

Voltamos! Voltamos! Importantíssimos alunos! Mais uma vez, bom dia/boa tarde/boa noite! E se você já se ligou que programação de computadores precisa de entradas de dados, processamentos e saídas, então está no lugar certo! Provavelmente vai curtir muito esta aula também. Vejamos!

* Indica uma pergunta obrigatória

1. E-mail *

Antes de tudo, é preciso pensar um pouco...



2. Abaixo há algumas coisas que falamos na aula passada e outras não! Veja se consegue identificar quais são falsas. Boa sorte! *

Marque todas que se aplicam.

- ☐ 1. Modelagem de um problema significa fazer um recorte da realidade e requer muita reflexão.
- ☐ 2. A forma menos ingênua sobre informática é o esquema: " problema => pc => solução ".
- ☐ 3. Em informática pode-se dizer que dados e informações são sinônimos.
- ☐ 4. Um algoritmo bem escrito possui início, meio e fim.
- ☐ 5. O desenvolvimento de um sistema sem código é impossível.
- ☐ 6. Javascript é uma linguagem de programação altamente tipada.
- ☐ 7. Um exemplo de tipagem em programação é dizer que um número é inteiro ou fracionado.
- ☐ 8. A linguagem C é conhecida por ser tipada, tal qual Java, C++ e Pascal
- ☐ 9. Para desenvolver uma solução, é importante separar uma área de criação de variáveis no seu código fonte.
- ☐ 10. A memória RAM é aquela na qual é possível manter os dados após a máquina desligar.

3. Quantas alternativas acima são falsas? Se possível, escolha uma e justifique. *

Difícil escapar. Vai criar um programa de computador, muito provavelmente seguirá estes passos : definição do problema, análise do problema, codificação, edição, compilação, linkedição, testes ou análise dos resultados e documentação. Neste universo há mais de 200 linguagens de programação para você usar e abusar. No exercício desta semana, vamos começar com linguagens tipadas, ou seja, aquelas nas quais os espaços de memória reservados precisam respeitar um tipo de dado previamente definido. As variáveis tipadas mais comuns são número inteiro, número real ou fracionado, caracteres ou texto, datas e booleanas ou lógicas.

Já pensou nisso? O tamanho da variável que conta os view do Youtube...



Luis Fonsi - Despacito ft. Daddy Yankee



Luis Fonsi 🎵
31,7 mi de inscritos

Inscriver-se

👍 52 mi

8.383.947.315 visualizações há 7 anos #Despacito #LuisFonsi #Calypso

"Despacito" disponible ya en todas las plataformas digitales: <https://UMLE.Ink.to/DOoUzFp>

"Imposible" disponible ya en todas las plataformas digitales: <https://UMLE.Ink.to/IMPOSIBLEFp>

"Calypso" disponible ya en todas las plataformas digitales: <https://UMLE.Ink.to/CLYPSFp> ...mais

4.238.050 comentários

☰ Ordenar por

4. Vamos criar as nossas primeiras variáveis? No exercício baixo temos uma lista e você só deve definir o tipo de variável, ou seja, se é número inteiro, real, texto, data ou booleana. Segue. *

Exemplo:

String nome; // ou Texto nome;

Agora é a sua vez!

endereco

telefone

salario

cpf

preco

temperatura

casado

nascimento

vacinado

preco_gasolina

litros_gasolina

preco_pao

total_compras

idade

data_contrato

nivel_escolaridade

Publique abaixo apenas o link do github (<https://github.com>) com a sua resposta:

Lembre-se!

A escolha de variáveis deve respeitar algumas regras e boas práticas.

- Nunca se inicia uma variável com número.
- Também não deve haver espaços em branco;
- Caracteres especiais \$ * & @ etc não são aceitos, com exceção do sublinhado (_)
- Variáveis não são acentuadas de nenhuma forma;
- As palavras reservadas para comando das linguagens também não funcionam como variáveis, como int, float, double, for, while etc. (são muitas!).
- Resista à tentação de propor nomes de variáveis misteriosas como "x", "y", "n" etc. A variável deve ser um nome que ajude na manutenção do código.

5. Responda! Como um dado "entra" no computador para os processamentos? *
Cite exemplos de periféricos de entrada e como funcionam na prática em programas ou aplicativos que você usa. Surpreenda.

6. Antes de encerrar, escreva abaixo seu nome *

7. Sua série! *

8. Sugestões são sempre bem-vindas, você já sabe. Por favor, aproveite este espaço e não economize nas palavras. São preciosas para nós! *

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

