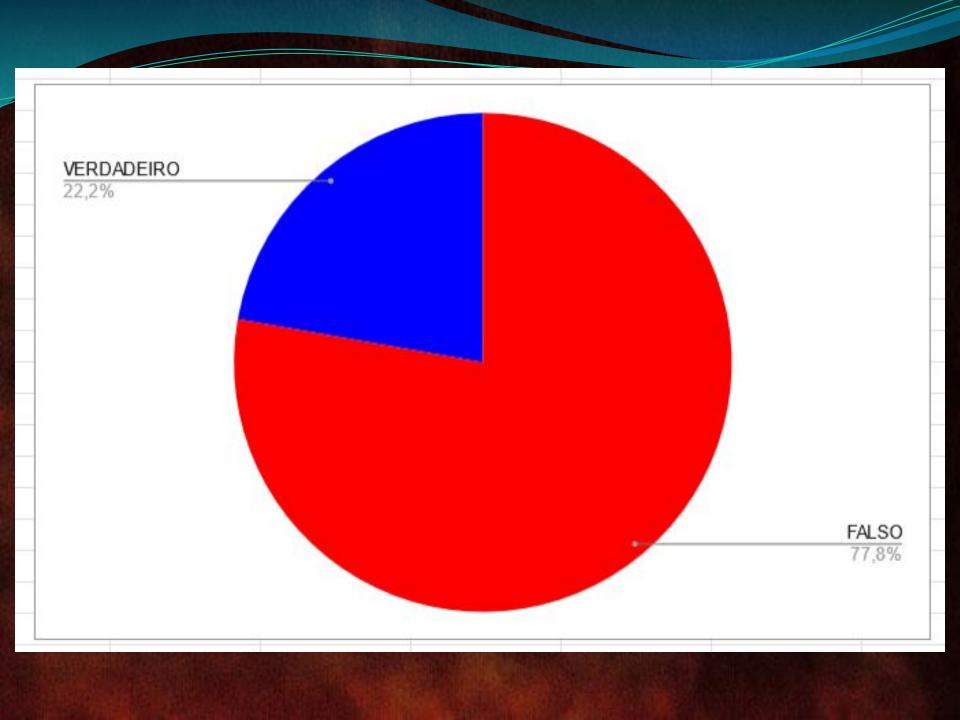
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO: aula 02

PROFESSOR KALIL DE OLIVEIRA

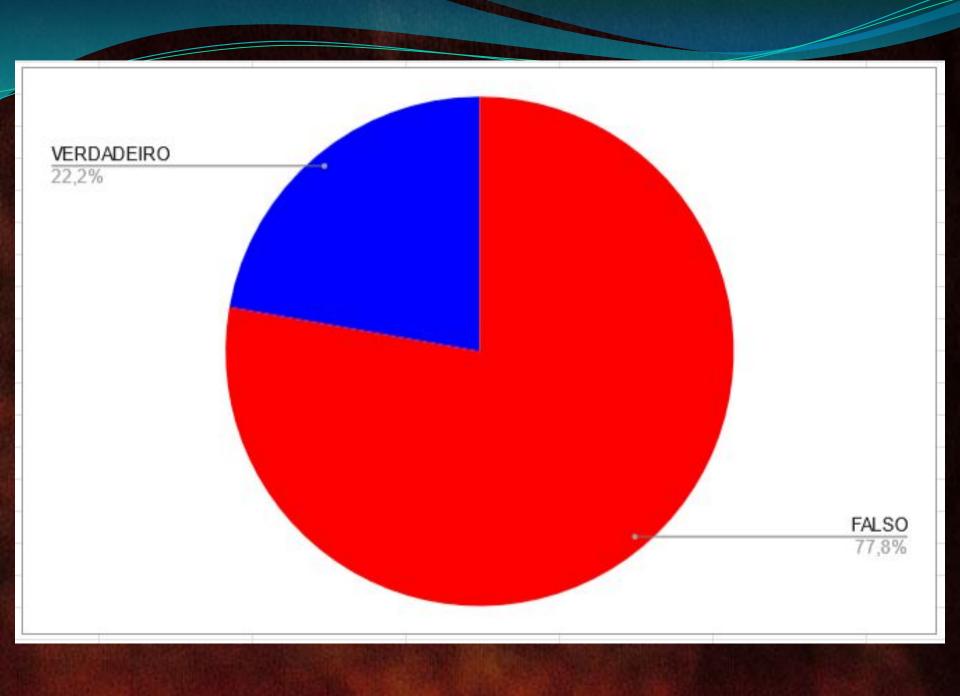
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO/SED

Vamos retomar! Falso ou verdadeiro?

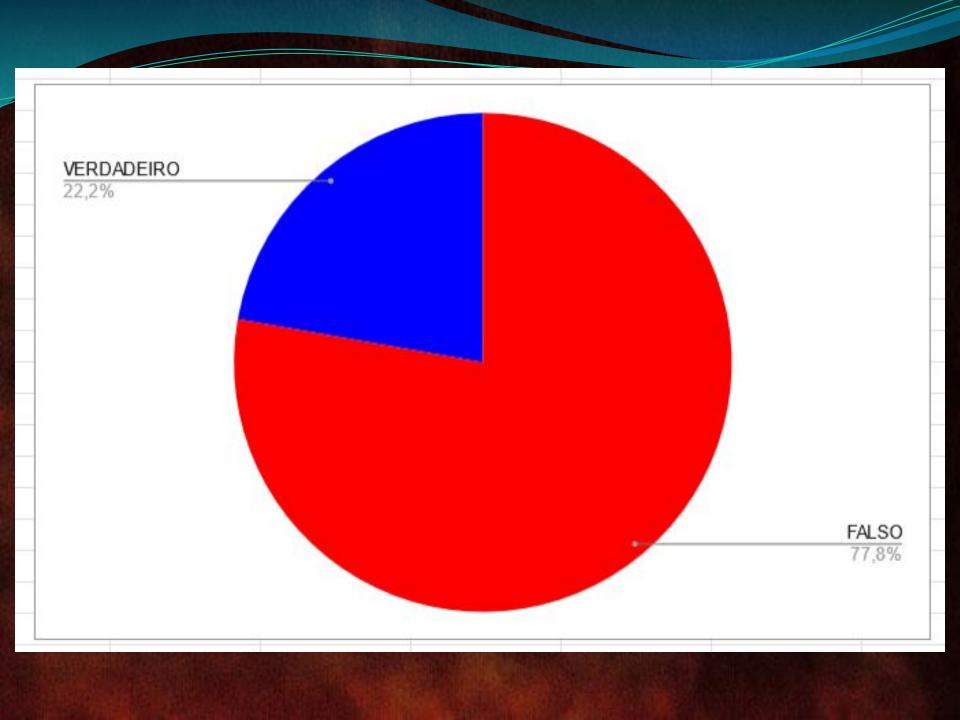
 Modelagem de um problema significa fazer um recorte da realidade e requer muita reflexão.



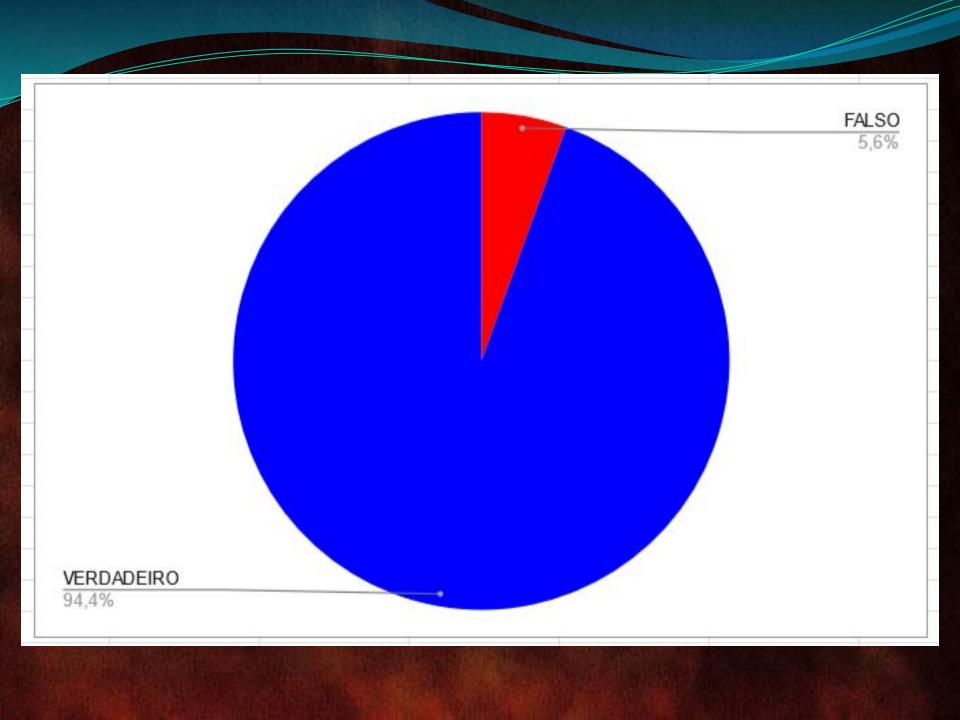
2. A forma menos ingênua sobre informática é o esquema: " problema => pc => solução ".



3. Em informática pode-se dizer que dados e informações são sinônimos.



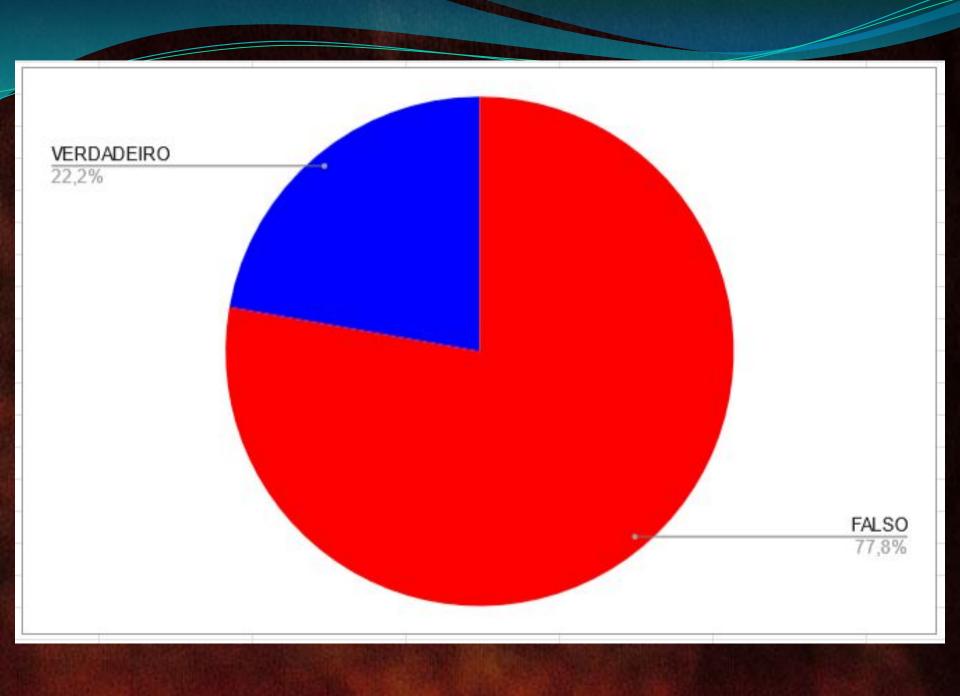
4. Um algoritmo bem escrito possui início, meio e fim.



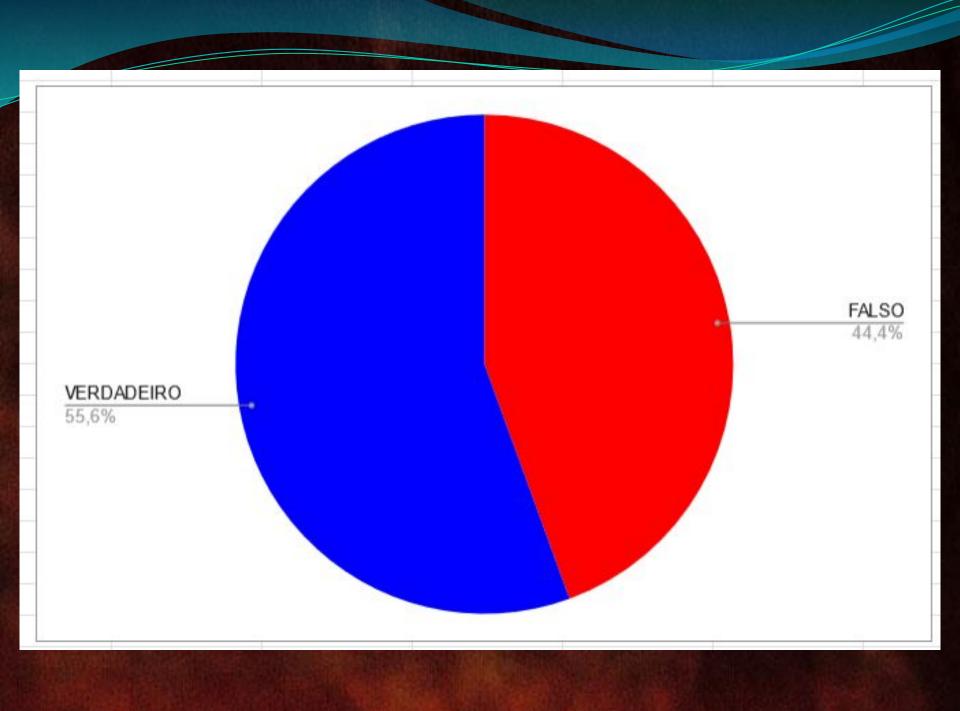
5. O desenvolvimento de um sistema sem código é impossível.



6. Javascript é uma linguagem de programação altamente tipada.



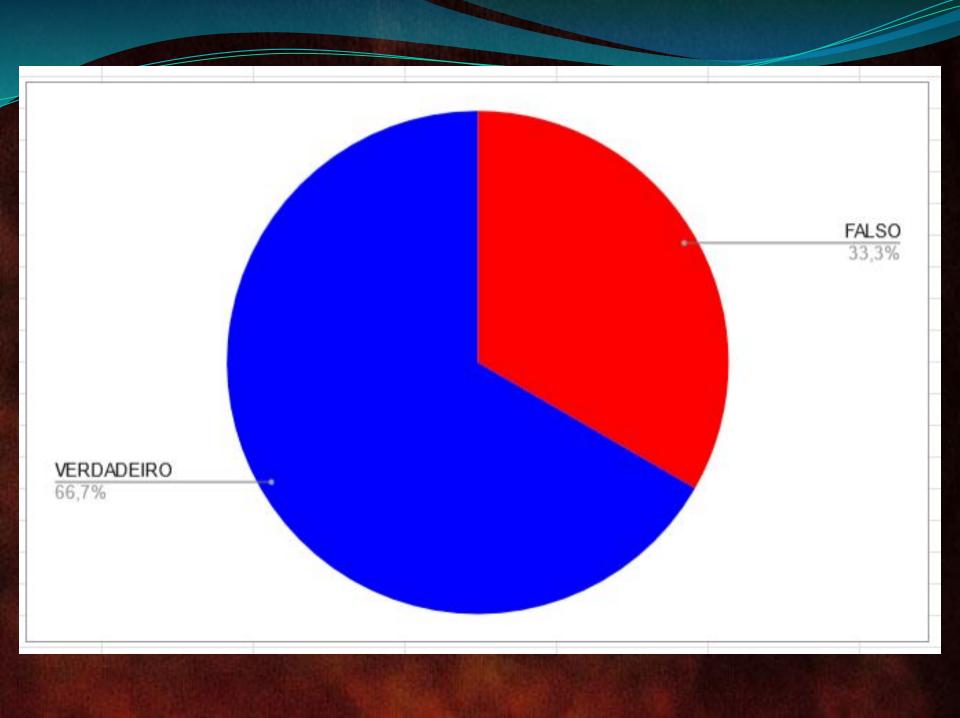
7. Um exemplo de tipagem em programação é dizer que um número é inteiro ou fracionado.



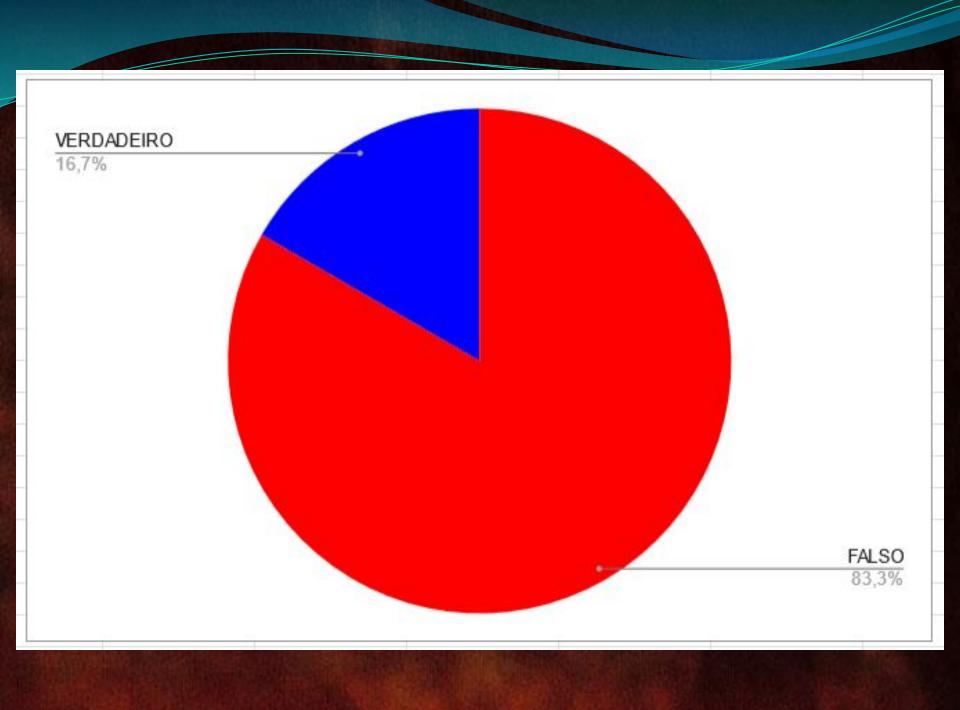
8. A linguagem C é conhecida por ser tipada, tal qual Java, C++ e Pascal



9. Para desenvolver uma solução, é importante separar uma área de criação de variáveis no seu código fonte.



10. A memória RAM é aquela na qual é possível manter os dados após a máquina desligar.



As nossas primeiras variáveis!

No exercício foi oferecida uma lista e você só precisava definir o tipo de variável, ou seja, se é número inteiro, real, texto, data ou boolean

```
1
       string endereço;
2
       string telefone;
3
       int salario;
4
       string cpf;
5
       int preco;
6
       string temperatura;
       string casado;
7
8
       int data-de-nasc;
9
       string vacinado;
10
       int preco gasolina;
       int litros_gasolina;
11
       int preco_pao;
12
13
       string total_compras;
14
       string idade;
15
       string data_contrato;
```

string nivel_escolaridade

16

```
1 texto endereco;
```

- 2 texto telefone;
- 3 texto salario
- 4 texto cpf
- 5 real preco
- 6 real temperatura
- 7 booleana casado
- 8 data nascimento
- 9 booleana vacinado
- 10 real preco_gasolina
- 11 real litros_gasolina
- 12 real preco_pao
- 13 real total_compras
- 14 texto idade
- 15 data data_contrato
- 16 texto nivel_escolaridade

```
1
       String endereco;
 2
       Int telefone;
 3
        Real salario;
 4
       Int cpf;
 5
       Real preco;
 6
       String temperatura;
7
       Booleana casado;
 8
       Data nascimento;
 9
       Booleana vacinado;
10
        Real preco gasolina;
11
       Int litros gasolina;
12
       Real preco_pao;
13
       Real total compras;
14
       Int idade;
15
       Data data_contrato;
```

String nivel_escolaridade;

16

Responda!

Como um dado "entra" no computador para os processamentos? Cite exemplos de periféricos de entrada e como funcionam na prática em programas ou aplicativos que você usa. Surpreenda.

Câmera, fone de ouvido(?), Microfone, Mouse, Pendrive, Scanner de Código de Barras, Scanner, Sensor de Impressão Digital, Teclado, Touchpad, Tela de toque, Impressora(?), Projetor, Disco Rígido,

Críticas e Sugestões

Sugestões são sempre bem-vindas, você já sabe. Por favor, aproveite este espaço e não economize nas palavras. São preciosas para nós!

top de mais

uma aula muito informativa e legal

Aula ótima

Ainda tenho dificuldade para entender alguns assuntos, mas com a o tempo consigo. Suas aulas são animadas

as aulas estão ótimas

aula introdutória sobre pyton

As aulas são muito boas

Aula foi muito boa, espero chegar a próxima aula para fazer na prática (no visual studio code)

top top prof

continue com esses formulários eles são uma ótima forma de entendermos o conteúdo

são muito legais

trabalha na pratica com arduino com c++ com esperimentos com led.

Curto muito as aulas, são muito interativas e bastante explicativas, e as dinâmicas com o github são bem legais

Obrigado professor Kalil! Suas aulas são boas. Tenho dificuldade quando o assunto é computador, mas com você sinto que melhoro a cada dia!

Muito obrigado pela atenção!

aula mt boa

Assunto novo!

Vamos continuar a falar de lógica e conectar as nossas variáveis. Começaremos com "E", "OU" e "NÃO"

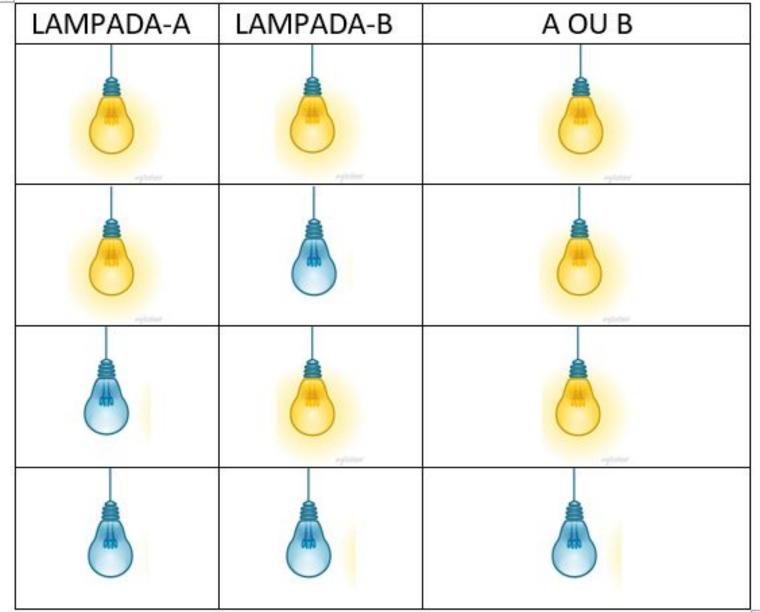
Algoritmo do café

Perguntar se a pessoa aceita um café. Se sim, você pergunta novamente se o café é com açúcar. Se não, você pula essa parte e oferece uma água.

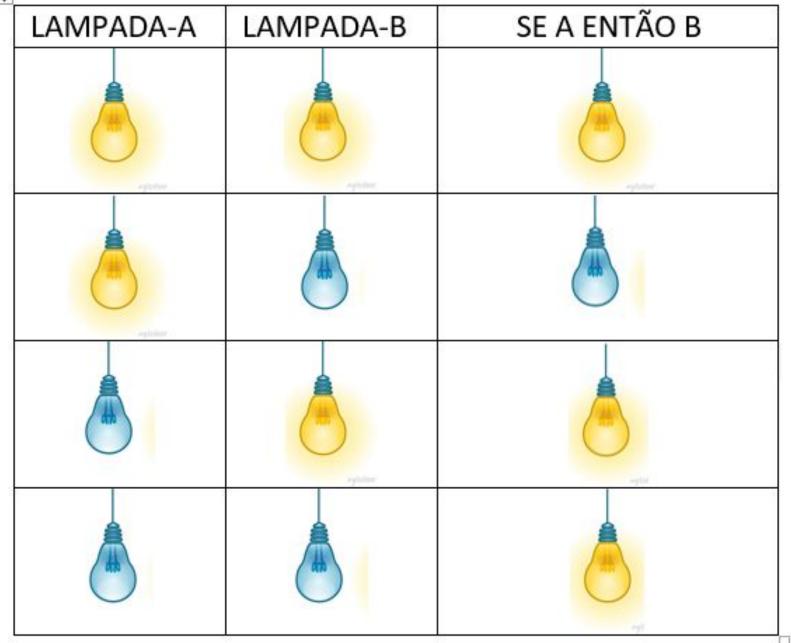
```
Café?
Se sim
   oferecer açúcar
      Se sim
         açúcar adicionado e
         café servido.
      Se não
         café servido sem açúcar
Se não
   oferecer água
(\ldots)
```

Sim ou não?

Vamos criar uma variável café do tipo booleana. Aí só precisa adicionar o valor true para a resposta sim e false para a resposta não. Vamos pensar nisso!







LAMPADA-A	LAMPADA-B	SE E SOMENTE SE A ENTÃO B
- planted	Aughteiner	
and Indiana		
	-ylainer	

Não podemos pensar na tabela verdade com a nossa lógica natural pois muitas vezes não vai fechar.

Imagine o exemplo do café e água, ou a situação aula e férias ou sol e chuva etc. Nem sempre o resultado na tabela será intuitivo.

Precisamos ver a tabela de uma maneira FORMAL e não NATURAL, OK?

Observe os símbolos. Para Café com valor True e Água com valor True.

Café E Água se escreve assim C ^ A

No caso, se C é True e A é True, Verdade conectada por "^" com Verdade dá Verdade!

C ^A V ^V V O conectivo "OU" é representado pelo símbolo "v"

Sol com valor True ou Chuva com valor False

S v C V v F V A negação é representada pelo símbolo "~"

No caso de Férias com valor True e Aula com valor True

Não tem Férias e Não tem Aula

~Fe ^~A F ^F F

Vamos praticar!

https://github.com/profkalil/logica-cedup