

Programação, processo e saída

Quem diria, meus nobres, estimados e sedentos alunos! Eis finalmente nossa primeira linha de código! Sim, com um empolgante bom dia, boa tarde e boa noite, temos a honra de anunciar que chegamos ao nosso "Hello World" ou "Olá Mundo" pois não há tempo a perder! Vamos nessa...

* Indica uma pergunta obrigatória

1. E-mail *

Antes de tudo, é preciso pensar um pouco...



2. Muitas coisas abaixo foram faladas em sala. Você lembra? Quais são falsas? *

Marque todas que se aplicam.

- ☐ 1. Variáveis são utilizadas para armazenar dados durante a execução de um programa, mas esses dados não podem ser modificados ao longo do código.
- ☐ 2. Em Java, uma variável pode ser usada para armazenar uma mensagem e exibi-la usando `System.out.println()` Em Java, uma variável pode ser usada para armazenar uma mensagem e exibi-la usando `System.out.println()`
- ☐ 3. Ao usar C++, é possível criar um programa interativo que solicita ao usuário que digite seu nome e, em seguida, imprime uma saudação personalizada
- ☐ 4. Em C, um programa simples pode determinar se um número digitado pelo usuário é par ou ímpar usando expressões lógicas e condicionais.
- ☐ 5. Em um programa C++, se o usuário digitar "John" quando solicitado a inserir seu nome, o programa exibirá a saudação "Hello, John!"

3. Quantas alternativas acima são falsas? Se possível, escolha uma e justifique. *

Olá Mundo! A saudação mais utilizada por programadores é o desafio que propomos a você hoje. O cardápio de linguagens de programação está dado: Python, C++, C, Java e PHP, mas poderiam ser muitas outras! Há mais de 200 lembra? Por hora você vai curtir experimentar uma a uma destas cinco grandes linguagens mencionadas cima, com certeza! Vamos ver primeiro como isso funciona....

Ola mundo em Python



A screenshot of a code editor interface with a dark theme. The top bar shows tabs for 'Console', 'Shell', 'main.py', and 'Git'. The 'main.py' tab is active. The code editor displays two lines of Python code:

```
1 #Ola mundo em python
2 print("Ola mundo")
```

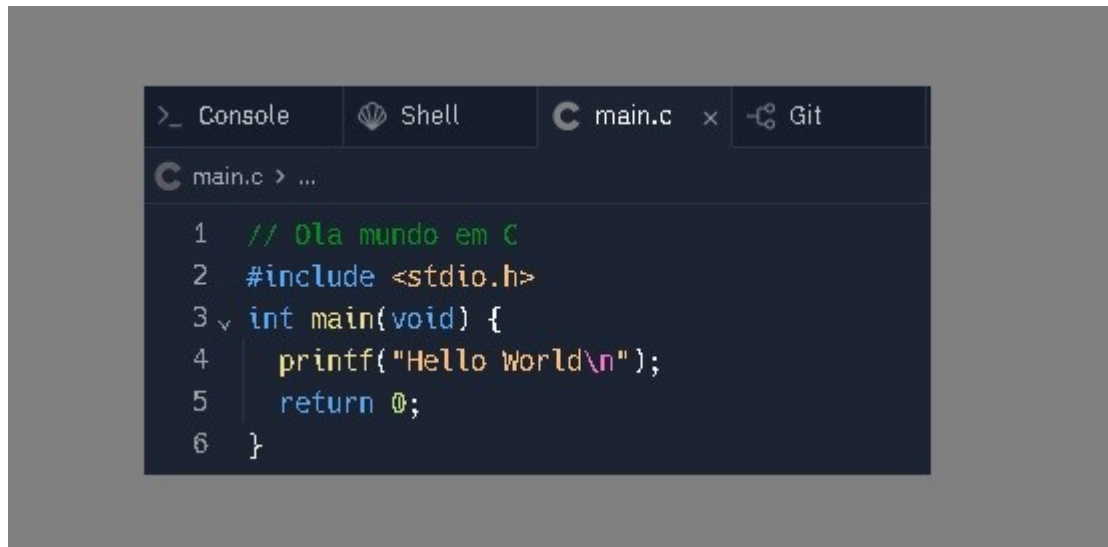
Ola mundo em C++



A screenshot of a code editor interface with a dark theme. The top bar shows tabs for 'Console', 'Shell', 'main.cpp', and 'Git'. The 'main.cpp' tab is active. The code editor displays six lines of C++ code:

```
1 // Ola mundo em C++
2 #include <iostream>
3 int main() {
4     std::cout << "Ola mundo!\n";
5 }
6
```

Ola mundo em C



A screenshot of a code editor window with a dark theme. The window has tabs for 'Console', 'Shell', 'main.c', and 'Git'. The 'main.c' tab is active, showing a C program. The code is as follows:

```
1 // Ola mundo em C
2 #include <stdio.h>
3 int main(void) {
4     printf("Hello World\n");
5     return 0;
6 }
```

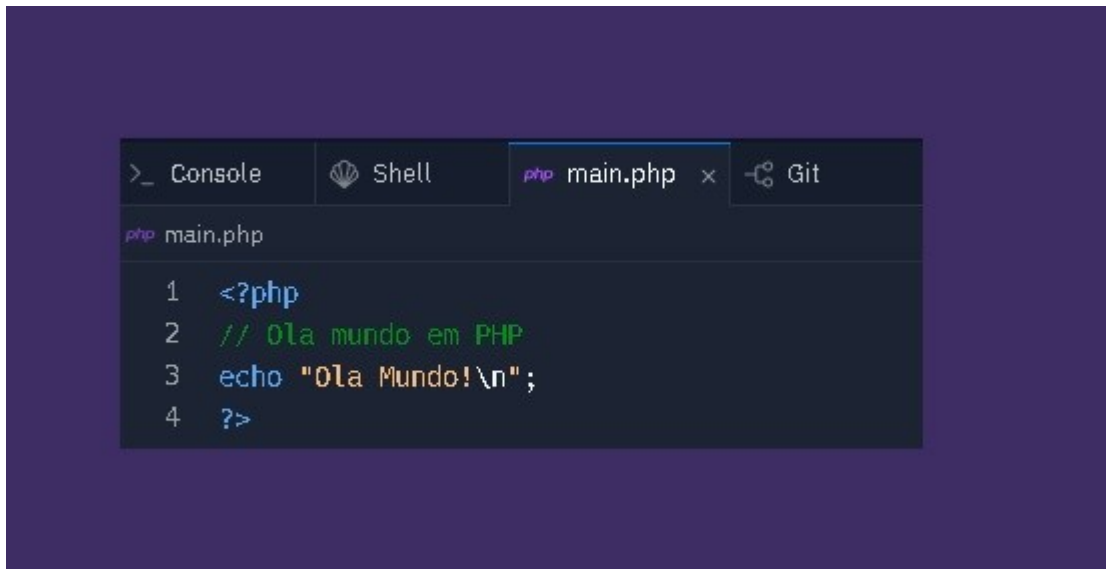
Ola mundo em Java



A screenshot of a code editor window with a dark theme. The window has tabs for 'Console', 'Shell', 'Main.java', and 'Git'. The 'Main.java' tab is active, showing a Java program. The code is as follows:

```
1 // Ola mundo em java
2 public class Main {
3     public static void main(String[] args) {
4         System.out.println("Ola mundo!");
5     }
6 }
```

Ola mundo em PHP



```
>_ Console  Shell  php main.php x  Git  
php main.php  
1  <?php  
2  // Ola mundo em PHP  
3  echo "Ola Mundo!\n";  
4  ?>
```

4. Agora é a sua vez!

*

Abra o site repl.it (<https://repl.it.com/>) e faça login com sua conta do github. Em seguida, crie um novo repl. Escolha a linguagem e pronto.

Você vai criar cinco programas, ou seja, cinco repl, na seguinte ordem: Python, C++, C, Java e PHP. Cada programa deve imprimir na tela a mensagem: "Olá mundo!".

O último passo é lançar seu código no github. Para isso você só precisa vincular seu github com repl.it nas configurações do git, conforme vimos em sala de aula, e dar o "commit" e o "push" diretamente pela tela do repl.it.

Ao enviar cada programa, um repositório é criado automaticamente! Ou seja, ao final da atividade teremos cinco repositórios no github com seu código!

Por conta disso, abaixo basta inserir o link da sua conta do github para o professor localizar sua atividade em cada repositório.

5. Responda! Quais são os "comandos" de saída das linguagens que você usou? Analise seu código e anote abaixo as diferenças e semelhanças entre as linguagens. *

6. Antes de encerrar, escreva abaixo seu nome *

7. Sua série! *

8. Nunca antes na história dos nossos roteiros de aprendizagem foi tão importante deixar críticas e sugestões! Sua participação é muito importante! *

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

