

# INSTITUTO FEDERAL DO PIAUÍ CAMPUS FLORIANO

CURSO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - 2º PERÍODO

DISCIPLINA: Programação Orientada a Objetos

PROFESSOR: Ronaldo Pires Borges

#### Exercício 2: Estruturas Condicionais Java

#### 1. If

- 1. Leia a idade de uma pessoa e verifique se ela é maior de idade (18 anos ou mais).
- 2. Leia a temperatura atual e exiba "Está calor" se for maior que 30°C.

#### 2. If...else

- 3. Leia um número inteiro e informe se ele é par ou ímpar.
- 4. Peça a nota final de um aluno e exiba:
  - o "Aprovado" se for maior ou igual a 6,
  - o "Reprovado" caso contrário.
- 5. Leia dois números inteiros e mostre qual deles é o **maior**.

#### 3. If...else encadeado

- 6. Peça a idade de uma pessoa e classifique em:
  - o Criança (0-12)
  - Adolescente (13–17)
  - o Adulto (18–59)
  - o Idoso (60 ou mais).
- 7. Leia a nota (0–10) de um aluno e exiba o conceito:
  - o A(≥9), B(≥7), C(≥5), D(≥3), E(<3).
- 8. Leia três números inteiros e mostre o maior deles.

## 4. Switch...case

- 9. Crie um menu simples com as opções:
  - 1 Cadastrar usuário
  - 2 Listar usuários
  - 3 Excluir usuário
  - 0 Sair

Leia a opção e mostre uma mensagem correspondente.

- 10. Leia um número de 1 a 7 e informe o dia da semana correspondente.
- 11. Leia um caractere representando uma vogal (a, e, i, o, u) e informe se é vogal ou não (usando switch).

# 5. Operador ternário (<condição> ? <retorna se verdadeiro > : <retorna se falso> )

- 12. Leia um número e use o operador ternário para verificar se é positivo ou negativo.
- 13. Peça a idade e use ternário para dizer se a pessoa é "Maior de idade" ou "Menor de idade".
- 14. Leia duas notas de um aluno e, usando ternário, informe se ele foi **Aprovado** (média ≥ 6) ou **Reprovado**.

### 6. Desafios (Mistura)

- 16. Leia o valor de uma compra. Se for maior que 100, aplique **10% de desconto**; caso contrário, não aplique desconto. Mostre o valor final.
- 17. Leia três lados de um triângulo e determine se ele é:
  - Equilátero (3 lados iguais),
  - Isósceles (2 lados iguais),
  - Escaleno (3 lados diferentes).
- 18. Crie um programa que simule um caixa eletrônico:
  - Peça o valor do saque (múltiplo de 10).
  - Mostre quantas notas de 50, 20 e 10 serão entregues. (Use condicionais).