

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Lógica de Programação

Prof. Anderson Luiz Menezes

Lista de Exercícios 2 - Estruturas Sequencial e Condicional

1. Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.

2. Faça um programa que receba três notas, calcule e mostre a média aritmética.

3. Faça um programa que receba três notas e seus respectivos pesos, calcule e mostre a média ponderada.

4. Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e paga imposto de 7%, também sobre o salário base.

5. Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor final na conta, após a aplicação do rendimento.

6. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do preço de fábrica com o percentual de lucro do distribuidor e dos impostos aplicados sobre o preço de fábrica. Faça um programa que receba o preço de fábrica de um veículo, o percentual de lucro do distribuidor e o percentual de impostos, calcule e mostre:
 - a) o valor correspondente ao lucro do distribuidor;
 - b) o valor correspondente aos impostos;
 - c) o preço final do veículo.

7. Faça um algoritmo que leia os valores A, B, C e imprima na tela se a soma de $A + B$ é menor que C.
8. Faça um programa que receba quatro notas de um aluno, calcule e mostre sua média final. O programa deve exibir, também, uma mensagem informando se o aluno está aprovado (média final igual ou superior a 7), reprovado (média final inferior a 4) ou em recuperação.
9. Uma empresa decide dar um aumento de 30% aos funcionários com salário inferior a R\$ 500,00. Faça um programa que receba o salário do funcionário, calcule e mostre o salário reajustado ou uma mensagem, caso ele não tenha direito ao aumento.
10. Encontrar o dobro de um número, caso ele seja positivo, e o seu triplo, caso seja negativo. Imprima o resultado.
11. Crie um algoritmo que, dado o nível de alerta de risco, imprima se ele é BAIXO (de 0 a 3), MÉDIO (maior que 3 até 8) ou GRAVE nos demais casos.
12. Crie um algoritmo que, dados o tamanho de três lados informados pelo usuário, verifique se: (1) é um triângulo isósceles, (2) é equilátero ou (3) é escaleno.
13. Faça um algoritmo para receber um número inteiro qualquer e informar na tela se é par ou ímpar.
14. Escreva um algoritmo que, dados dois números inteiros, verifique se um deles é múltiplo do outro.