

# Atividade Inicial - Engenharia de Requisitos

Questionário inicial sobre os assuntos abordados na matéria de engenharia de requisitos no início do semestre.

\* Indica uma pergunta obrigatória

---

1. E-mail \*

---

2. "Fornece uma estrutura que possibilita ao gerente fazer estimativas iniciais de recursos, custos e prazos" \* 1 ponto

Estou me referindo a uma atividade de qual etapa do ciclo de vida do software ?

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Planejamento
- ☐ Análise e Especificação de Requisitos
- ☐ Projeto
- ☐ Implementação
- ☐ Testes
- ☐ Entrega e Implantação
- ☐ Operação
- ☐ Manutenção

## 3. A engenharia de software: \*

1 ponto

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Consiste em uma disciplina da computação que aborda assuntos relacionados a técnicas para a otimização de algoritmos e elaboração de ambientes de desenvolvimento.
- ☐ É uma área da computação que visa abordar de modo sistemático as questões técnicas e não técnicas no projeto, implantação, operação e manutenção no desenvolvimento de um software
- ☐ Trata-se de um ramo da TI que discute os aspectos técnicos e empíricos nos processos de desenvolvimento de sistemas, tal como a definição de artefatos para a modelagem ágil.
- ☐ Envolve um conjunto de itens que abordam os aspectos de análise de mercado, concepção e projeto de software, sendo independente da engenharia de um sistema.
- ☐ Agrupa as melhores práticas para o concepção, projeto, operação e manutenção de artefatos que suportam a execução de programas de computador, tais como as técnicas de armazenamento e as estruturas em memória principal.
- ☐ Nenhuma das alternativas acima.

4. "Uma descrição breve e geral dos requisitos do software é o suficiente para iniciar o seu projeto... maiores detalhes podem ser definidos posteriormente".

\* 1 ponto

Podemos afirmar que esse é um dos mitos do cliente.

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Certo
- ☐ Errado

5. A etapa de análise e especificação de requisitos compreende o uso de histórias de usuário (User Stories), que são pequenas histórias escritas para auxiliar na definição do requisito entre quem desenvolve e o cliente.

\* 1 ponto

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Certo
- ☐ Errado

6. Nessa fase, a interação entre quem desenvolverá e o cliente é muito grande, contudo não se discute como será feito o software, mas sim o que ele deve fazer. \* 1 ponto

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Planejamento
- ☐ Análise e Especificação de Requisitos
- ☐ Projeto
- ☐ Implementação
- ☐ Testes
- ☐ Entrega e Implantação
- ☐ Operação
- ☐ Manutenção

7. Todo esse material é compilado e gera um relatório que servirá para os tomadores de decisão definirem, ou não, a continuidade e o desenvolvimento do software. \* 1 ponto

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Planejamento
- ☐ Análise e Especificação de Requisitos
- ☐ Projeto
- ☐ Implementação
- ☐ Testes
- ☐ Entrega e Implantação
- ☐ Operação
- ☐ Manutenção

8. Essa fase deve traduzir o projeto em um software, utilizando ferramentas \* 1 ponto e linguagens adequadas.

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Planejamento
- ☐ Análise e Especificação de Requisitos
- ☐ Projeto
- ☐ Implementação
- ☐ Testes
- ☐ Entrega e Implantação
- ☐ Operação
- ☐ Manutenção

9. Verificar a integração dos subsistemas que \* 1 ponto formam o sistema principal.

Atividade acima faz parte de qual etapa do ciclo de vida de software?

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Planejamento
- ☐ Análise e Especificação de Requisitos
- ☐ Projeto
- ☐ Implementação
- ☐ Testes
- ☐ Entrega e Implantação
- ☐ Operação
- ☐ Manutenção

10. Com relação a fase de manutenção do ciclo de vida de software, quando tratamos de "Manutenção evolutiva" nos referimos a: \* 1 ponto

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Adaptação do software relacionado as mudanças do ambiente externo.
- ☐ Mudanças não previstas nos requisitos originais, visando a melhorias de desempenho e novas funcionalidades.
- ☐ Nenhuma das alternativas.

11. Fase do ciclo de vida onde o software passa a ser utilizado em ambiente produtivo. \* 1 ponto

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Planejamento
- ☐ Análise e Especificação de Requisitos
- ☐ Projeto
- ☐ Implementação
- ☐ Testes
- ☐ Entrega e Implantação
- ☐ Operação
- ☐ Manutenção

12. Ao dizer que ""Se o desenvolvimento do software estiver atrasado, basta aumentar a equipe para honrar o prazo de desenvolvimento". Estamos nos referindo a uma mito de : \* 1 ponto

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ Gerenciamento.
- ☐ Cliente.
- ☐ Desenvolvimento.
- ☐ Nenhuma das alternativas.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

## Google Formulários

