

Programação Orientada a Objetos

Trabalho Bimestral – Primeiro Bimestre

Realizar a codificação do exercício e enviar os projeto para correção. Os projetos devem possuir todas as classes com construtores contendo todos os atributos e um construtor vazio, getters e setters. Na classe principal (Main) devem ser construídos todos os objetos e seus valores afim de simular uma venda real no sistema. A venda simulada deve conter 3 livros e 2 Formas de Pagamento e ao final deve se imprimir todas a venda utilizando o método toString da classe que representa a venda e todos os dados dos objetos devem ser retornados.

Sistema para Gerenciamento de Livrarias

Anderson irá abrir uma livraria e precisa de um sistema para gerenciar as vendas dos livros.

Ele precisa armazenar os livros e dados deles como editora, autores, ano de lançamento, gêneros, número de páginas além da quantidade em estoque e preço de venda.

Quando um cliente chega até a livraria, Anderson cadastra ou atualiza os dados do cliente, incluindo dados de endereço (Rua, número, Bairro, Estado e Pais) e em sequência após o cliente ter realizado sua escolha de livros a serem comprados ele irá registrar a venda contendo o valor total da venda, os itens e seus respectivos valores como quantidade de venda, valor unitário de desconto, valor total de venda do item $((VI. \text{unitário} - VI. \text{Desconto}) * Qtd \text{ Venda do Item})$.

Ao finalizar a venda o cliente poderá utilizar uma ou mais formas de pagamento e para cada uma delas Anderson precisa saber qual foi o valor pago nesta venda.

Após a realização da venda a Quantidade em estoque do Item deve ser decrescida de acordo com a quantidade vendida.

Entrega deve ser feita via e-mail com o exato título “[TRABALHO POO – PRIMEIR BIMESTRE-2024]”, no corpo do e-mail devem ser enviados os nomes dos integrantes da equipe e deve-se anexar link do github com o repositório público para que eu possa acessá-lo ou invite para acesso ao repositório privado.

Prazo de Entrega: 11/04/2024 as 18:00 horas.

Equipes: Trabalho pode ser feito em equipes de até 4 pessoas.

Trabalhos entregues após esse período não serão considerados.

Trabalhos entregues fora dos moldes e dos padrões acima não serão aceitos.

Trabalhos replicados e copiados serão zerados.

Commits executados após a data e horário de término descontarão 2.0 pontos.

Bom trabalho...