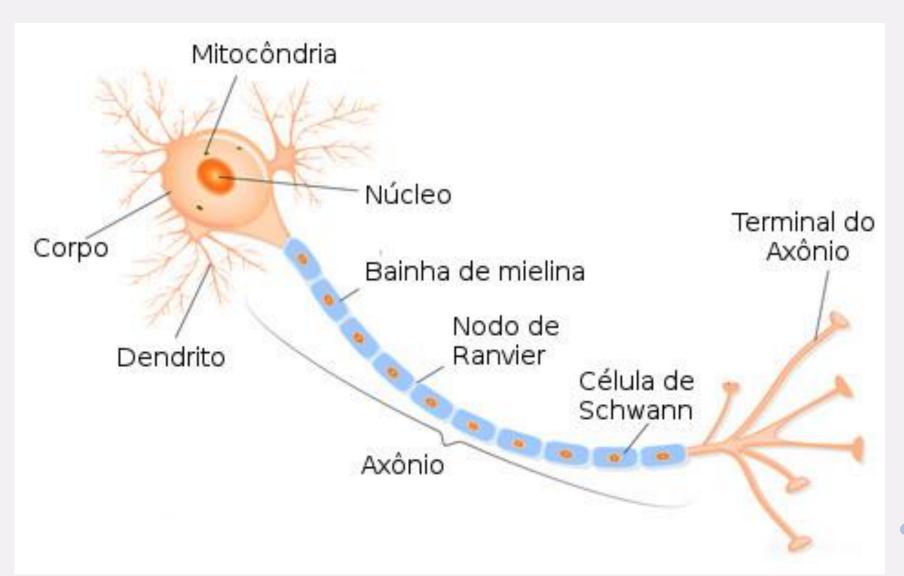
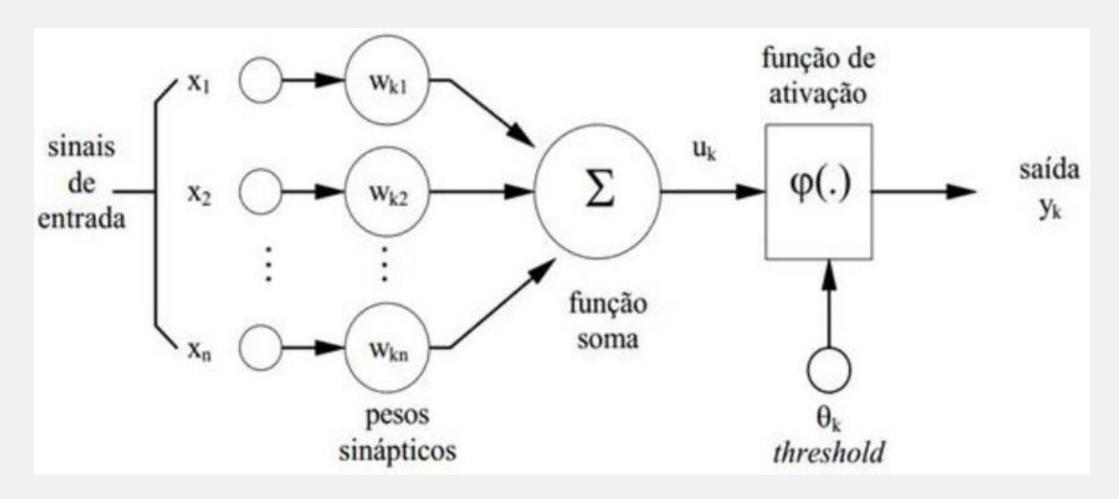


### Neurônio Físico



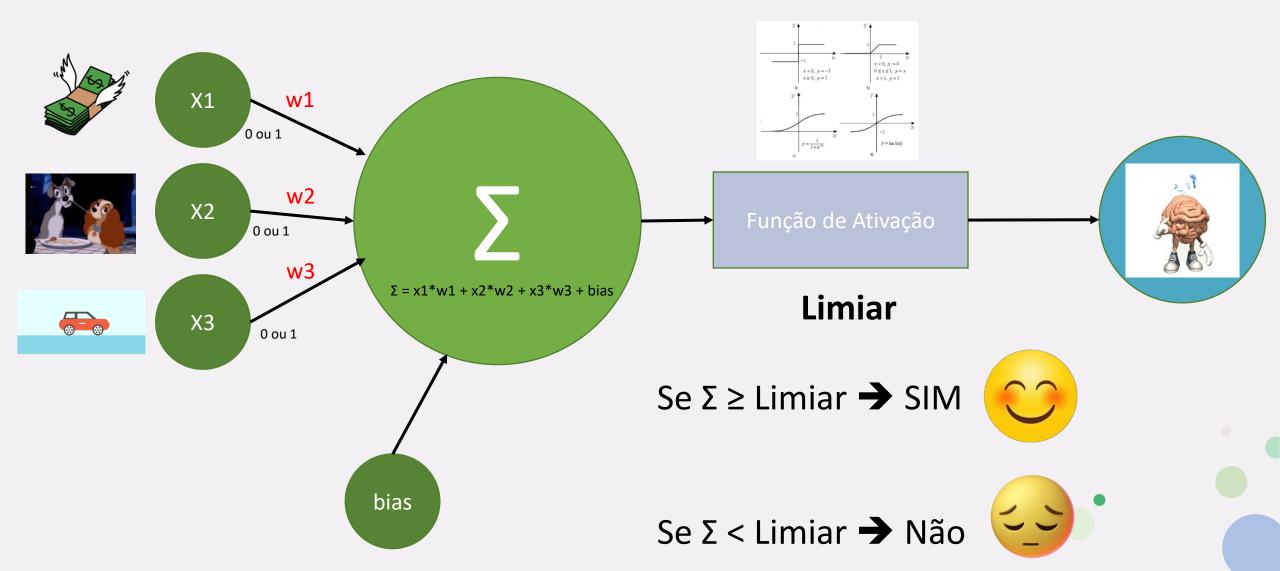
### Neurônio Artificial



## Perceptron

O Modelo Perceptron foi desenvolvido nas décadas de 1950 e 1960 pelo cientista Frank Rosenblatt, inspirado em trabalhos anteriores de Warren McCulloch e Walter Pitts. Hoje, é mais comum usar outros modelos de neurônios artificiais, mas o Perceptron permite uma compreensão clara de como funciona uma rede neural em termos matemáticos, sendo uma excelente introdução.

## . Perceptron - Funcionamento



## Exemplo - 01 Prático

Imagine que você tenha um conjunto de dados e gostaria de saber se uma determinada pessoa com base em suas características irá receber ou não um seguro.

Exemplo prático no colab:

https://github.com/profandersonvanin01/machine learning/blob/main/01 Perceptron.ipynb

### . Problema

Suponha que o fim de semana esteja chegando e você ouviu falar que haverá um festival em sua cidade. Você adora ir a festivais e está tentando decidir se deve ou não ir ao festival. Você pode tomar sua decisão pesando três fatores:

- O tempo está bom?
- Seu namorado ou namorada quer acompanhá-lo(a)?
- O festival está perto de transporte público? (Você não possui um carro)

Podemos representar estes três fatores pelas variáveis binárias correspondentes x1, x2 e x3. Por exemplo, teríamos x1 = 1 se o tempo estiver bom e x1 = 0 se o tempo estiver ruim. Da mesma forma, x2 = 1 se seu namorado ou namorada quiser ir ao festival com você, e x2 = 0, se não. E similarmente para x3 e transporte público.

### . Problema

Agora, suponha que você esteja muito disposto a ir ao festival, mesmo que seu namorado ou namorada não esteja interessado e o festival fica em um lugar de difícil acesso e sem transporte público amplamente disponível. Além disso, você realmente detesta mau tempo, e não há como ir ao festival se o tempo estiver ruim. Você pode usar Perceptrons para modelar esse tipo de tomada de decisão.

Uma maneira de fazer isso é escolher um peso w1 = 6 para o tempo e w2 = 2 e w3 = 2 para as outras condições. O valor maior de w1 indica que o tempo é muito importante para você, muito mais do que se seu namorado ou namorada vai acompanhá-lo(a) ou se o festival é próximo do transporte público. Finalmente, suponha que você escolha um (limiar) threshold de 5 para o Perceptron. Com essas escolhas, o Perceptron implementa o modelo de tomada de decisão desejado, produzindo 1 sempre que o tempo estiver bom e 0 sempre que o tempo estiver ruim. Não faz diferença para o resultado se seu namorado ou namorada quer ir, ou se o transporte público está acessível.

# Exemplo - 02 Prático

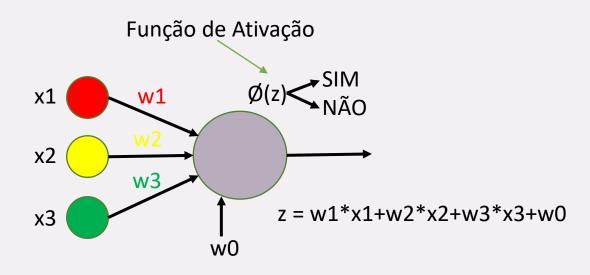
x1 = longe?

x2 = caro?

x3 = amigos?

<b>x1</b>	x2	х3	у
0	0	1	1
1	0	1	1
1	1	1	0
1	1	0	0

amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	х3	у
1	0	0	1	1
2	1	0	1	1
3	1	1	1	0
4	1	1	0	0



$$\emptyset(z) = \begin{cases} 1, se \ z > 0 \\ 0, se \ se \ z \le 0 \end{cases}$$

Para começar inicializamos os dados com valores aleatórios para os pesos.

Ou seja:

$$w1 = 0$$
,  $w2 = 0$ ,  $w3 = 0$  e  $w0 = 0$ 

Na sequência, verificamos se a rede neural acerta os valores de **y** que já conhecemos com base nas entradas x1, x2 e x3.

Para isso, começamos pegando a Amostra 1 e verificando o resultado previsto com o conhecido.

amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	х3	у
1	0	0	1	1
2	1	0	1	1
3	1	1	1	0
4	1	1	0	0

 $\emptyset(z) = \begin{cases} 1, se \ z > 0 \\ 0, se \ se \ z \le 0 \end{cases}$ 

Para o bias, XO, será sempre iniciado com valor 1

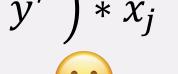
$$z = w1*x1+w2*x2+w3*x3+w0$$

#### Para a Amostra 1:

$$z = 0 * 0 + 0 * 0 + 0 * 1 + 0 \rightarrow z = 0$$
  
 $\emptyset(0) = 0, resposta NÃO$ 

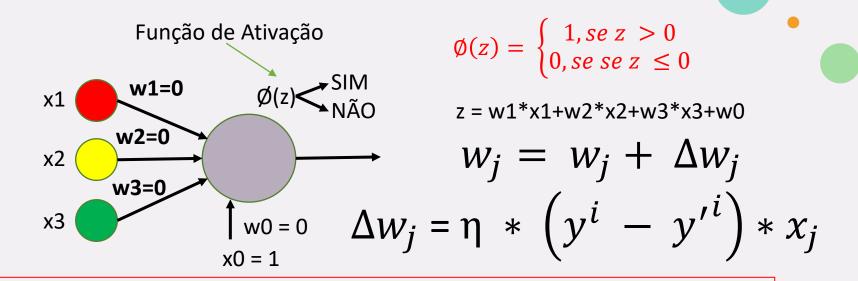
$$w_j = w_j + \Delta w_j \qquad \Delta w_j = \eta * (y^i - y'^i) * x_j$$

η → taxa de aprendizado. Valores grandes fazem sua rede ficar "BIPOLAR"



 $\eta \rightarrow taxa de aprendizado$ (valores pequenos diferentes de zero geralmente entre 0,1 e 0,5)

	amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	хЗ	у
	1	0	0	1	1
	2	1	0	1	1
	3	1	1	1	0
Ī	4	1	1	0	0



#### Para a Amostra 1:

$$z = 0 * 0 + 0 * 0 + 0 * 1 + 0 \rightarrow z = 0$$

$$\emptyset(0) = 0$$
, resposta  $N\tilde{A}O$ 

$$\Delta w1 = \eta * (real - previsto) * x1$$

$$\Delta w1 = 0, 1 * (1 - 0) * 0 = 0$$

$$w1 = w1 + \Delta w1 = 0 + 0 = 0$$

$$\Delta w2 = 0, 1 * (1 - 0) * 0 = 0$$

$$w^2 = w^2 + \Delta w^2 = 0 + 0 = 0$$

$$\Delta w3 = 0, 1 * (1 - 0) * 1 = 0, 1$$

$$w3 = w3 + \Delta w3 = 0 + 0, 1 = 0, 1$$

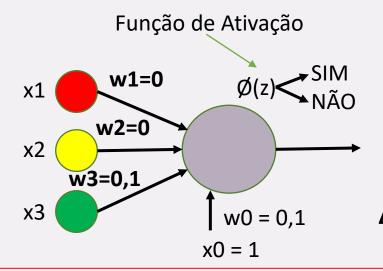
$$\Delta w0 = 0, 1 * (1 - 0) * 1 = 0, 1$$

$$w0 = w0 + \Delta w0 = 0 + 0, 1 = 0, 1$$

Agora a rede ajustará os novos pesos w1, w2, w3 e w0.

Agora esses novos valores dos pesos, são aplicados e a nova amostra (2) é passada pela rede com estes novos pesos.

amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	х3	У
1	0	0	1	1
2	1	0	1	1
3	1	1	1	0
4	1	1	0	0



$$\emptyset(z) = \begin{cases} 1, se \ z > 0 \\ 0, se \ se \ z \le 0 \end{cases}$$

$$z = w1*x1+w2*x2+w3*x3+w0$$

$$w_{j} = w_{j} + \Delta w_{j}$$

$$\Delta w_{j} = \eta * (y^{i} - y'^{i}) * x_{j}$$

#### Para a Amostra 2:

$$z = 0 * 1 + 0 * 0 + 0,1 * 1 + 0,1 \rightarrow z = 0,2$$

 $\emptyset(0,2) = 1$ , resposta SIM (Aqui a rede acertou! – Não ajusta os pesos! Permanecem os já calculados)

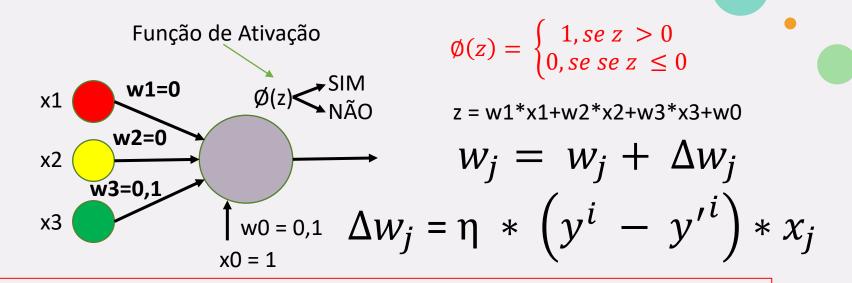
$$\mathbf{w1} = \mathbf{0}$$

$$w^2 = 0$$

$$w3 = 0, 1$$

$$w0 = 0, 1$$

amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	х3	У
1	0	0	1	1
•2	1	0	1	1
3	1	1	1	0
4	1	1	0	0



#### Para a Amostra 3:

$$z = 0 * 1 + 0 * 1 + 0,1 * 1 + 0,1 \rightarrow z = 0,2$$

 $\emptyset(0,2) = 1$ , resposta SIM (A rede errou! Ajustar os pesos)

$$\Delta w1 = \eta * (real - previsto) * x1$$

$$\Delta w1 = 0, 1 * (0 - 1) * 1 = -0, 1$$

$$w1 = w1 + \Delta w1 = 0 + (-0, 1) = -0, 1$$

$$\Delta w2 = 0, 1 * (0 - 1) * 1 = -0, 1$$

$$w2 = w2 + \Delta w2 = 0 + (-0, 1) = -0, 1$$

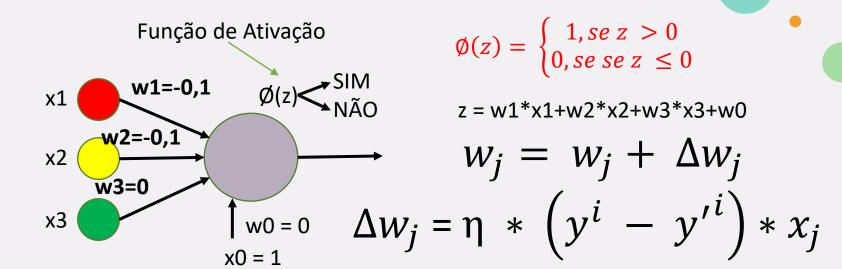
$$\Delta w3 = 0, 1 * (0 - 1) * 1 = -0, 1$$

$$w3 = w3 + \Delta w3 = 0, 1 + (-0, 1) = 0$$

$$\Delta w0 = 0, 1 * (0 - 1) * 1 = -0, 1$$

$$w0 = w0 + \Delta w0 = 0, 1 + (-0, 1) = 0$$

amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	х3	у
1	0	0	1	1
•2	1	0	1	1
3	1	1	1	0
4	1	1	0	0



#### Para a Amostra 4:

$$z = (-0,1) * 1 + (-0,1) * 1 + 0 * 0 + 0 \rightarrow z = -0,2$$

 $\emptyset(-0,2) = 0$ , resposta NÃO (A rede ACERTOU! NÃO Ajustar os pesos)

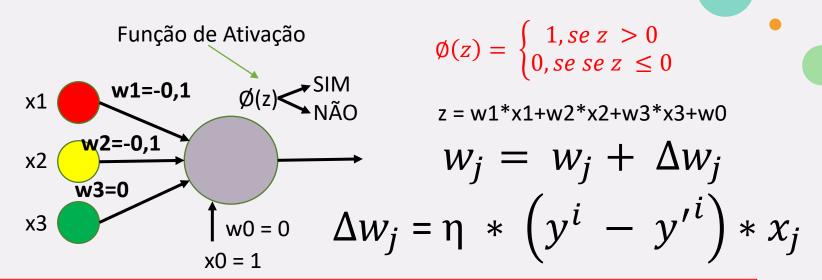
$$w1 = -0, 1$$

$$w2 = -0, 1$$

$$w_{3} = 0$$

$$\mathbf{w0} = \mathbf{0}$$

amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	х3	у
1	0	0	1	1
•2	1	0	1	1
3	1	1	1	0
4	1	1	0	0



#### Retornando Para a Amostra 1:

$$z = (-0,1) * 0 + (-0,1) * 0 + 0 * 1 + 0 \rightarrow z = 0$$

 $\emptyset(0) = 0$ , resposta NÃO (A rede errou! Ajustar os pesos)

$$\Delta w1 = \eta * (real - previsto) * x1$$

$$\Delta w1 = 0, 1 * (1 - 0) * 0 = 0$$

$$w1 = w1 + \Delta w1 = (-0, 1) + 0 = -0, 1$$

$$\Delta w2 = 0, 1 * (1 - 0) * 0 = 0$$

$$w2 = w2 + \Delta w2 = (-0, 1) + 0 = -0, 1$$

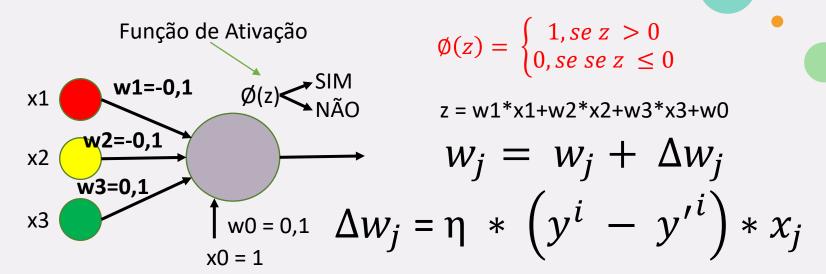
$$\Delta w3 = 0, 1 * (1 - 0) * 1 = 0, 1$$

$$w3 = w3 + \Delta w3 = 0 + 0, 1 = 0, 1$$

$$\Delta w0 = 0, 1 * (1 - 0) * 1 = 0, 1$$

$$w0 = w0 + \Delta w0 = 0 + 0, 1 = 0, 1$$

amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	х3	у
1	0	0	1	1
2	1	0	1	1
3	1	1	1	0
4	1	1	0	0



#### Retornando Para a Amostra 2:

$$z = (-0,1) * 1 + (-0,1) * 0 + 0,1 * 1 + 0,1 \rightarrow z = 0,1$$

 $\emptyset(0,1) = 1$ , resposta SIM (A rede ACERTOU! NÃO Ajustar os pesos)

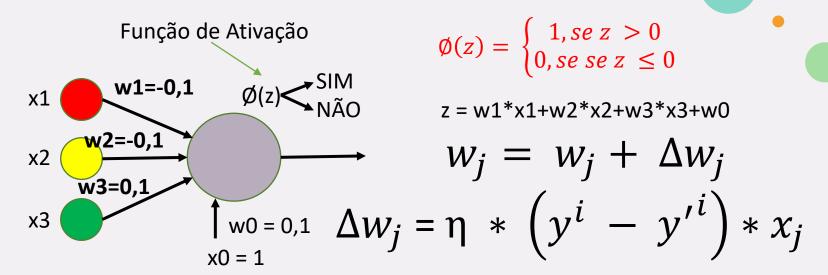
$$w1 = -0, 1$$

$$w2 = -0, 1$$

$$w3 = 0, 1$$

$$w0 = 0, 1$$

amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	х3	У
1	0	0	1	1
•2	1	0	1	1
3	1	1	1	0
4	1	1	0	0



#### **Retornando Para a Amostra 3:**

$$z = (-0,1) * 1 + (-0,1) * 1 + 0,1 * 1 + 0,1 \rightarrow z = 0$$

 $\emptyset(0) = 0$ , resposta NÃO (A rede ACERTOU! NÃO Ajustar os pesos)

$$w1 = -0, 1$$

$$w2 = -0, 1$$

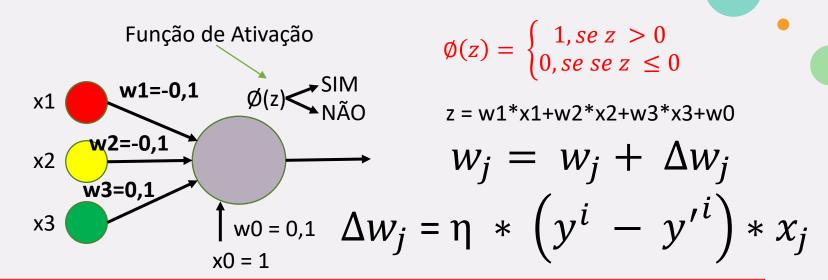
$$w3 = 0, 1$$

$$w0 = 0, 1$$

Neste ponto dizemos que a rede convergiu, ou seja, agora ela APRENDEU com estes dados e irá acertar todos os valores conhecidos!

Podemos fazer um outro teste, utilizando outros valores que a rede nunca viu.

amostra	<b>x1</b>	<b>x2</b>	х3	У
1	0	0	1	1
•2	1	0	1	1
3	1	1	1	0
4	1	1	0	0
5	0	0	0	?



### Testando um valor novo Amostra 5 para saber a resposta:

$$z = (-0,1) * 0 + (-0,1) * 0 + 0,1 * 0 + 0,1 \rightarrow z = 0,1$$

 $\emptyset(0,1) = \mathbf{1}, resposta \mathbf{SIM}$ 

(A rede PREVIU QUE COM ESTAS CONDIÇÕES A PESSOA VAI AO SHOW)

Concluímos que a rede foi coerente na resposta, pois mesmo que a pessoa não tenha amigos (x3 = 0), o show era perto (x1 = 0) e o show não era caro (x2 = 0).

## Exemplo - 02 Prático

Ir ao show ou não

Exemplo prático no colab:

https://github.com/profandersonvanin01/machine learning/blob/main/02 Perceptron Exemplo Show.ipynb