

Utilizando Service Worker, PWA e Responsividade para transformar um site em um Web App



Sobre Anderson Burnes

- Desenvolvedor Web desde 2000
- Desenvolvedor PHP / JS
- Coordenador e Professor de Sistemas para Internet na UniALFA Umuarama – PR
- Professor de Pós-Graduação Unoesc, Unidavi, UniALFA, Unicampo
- Palestrante, Coordenador da Trilha Web/Front-end do TDC Innovation
- Mestre em Informática pela UTFPR e Doutorando em Informática pela UFPR
- Desenvolvedor e Gestor de e-commerce na Uniti (Loja Vida de Programador)



Sobre Anderson Burnes



JS

Sobre Anderson Burnes



JS

Agenda / Grade da Palestra



Agenda / Grade da Palestra

- Introdução aos Service Workers
- Service Workes
- Ciclo de Vida
- Cache
- Navegação Offline
- Web Manifest
- PWA
- Web App Instalável
- Exemplos Práticos



O que seria um Service Worker (SW)?



Script que roda em segundo
plano

*Incluem recursos como push
notifications,
sincronizações...*
e muito mais!



Possui recursos de:

Cache

Deteccção de rede

Offline



Garante uma experiência *offline*





JS

Registrar o SW

```
ready(function () {  
  
    //verifica suporte a Service Worker  
    if ( 'serviceWorker' in navigator ) {  
        //nome do arquivo e do escopo que deverá ser instalado  
        navigator.serviceWorker.register("sw.js", { scope: '/vdp/2/' })  
        .then(function(register){  
  
            //verifica, pode-se fazer algo caso esteja em algum desses estados  
            if ( register.installing )  
                console.log('Service Worker instalando com sucesso em '+register.scope);  
            else if( register.waiting )  
                console.log('Service Worker waiting em '+register.scope);  
            else if ( register.active )  
                console.log('Service Worker ativo em '+register.scope);  
  
        }).catch(function(error){  
  
            //se houver falha vc pode avisar, enviar o erro para uma URL, gerar log  
            console.log('Falha ao registrar Service Worker '+error);  
  
        });  
    }  
});
```

Etapas do ***Ciclo de Vida***



I. Instalação
II. Ativação
III. Controle

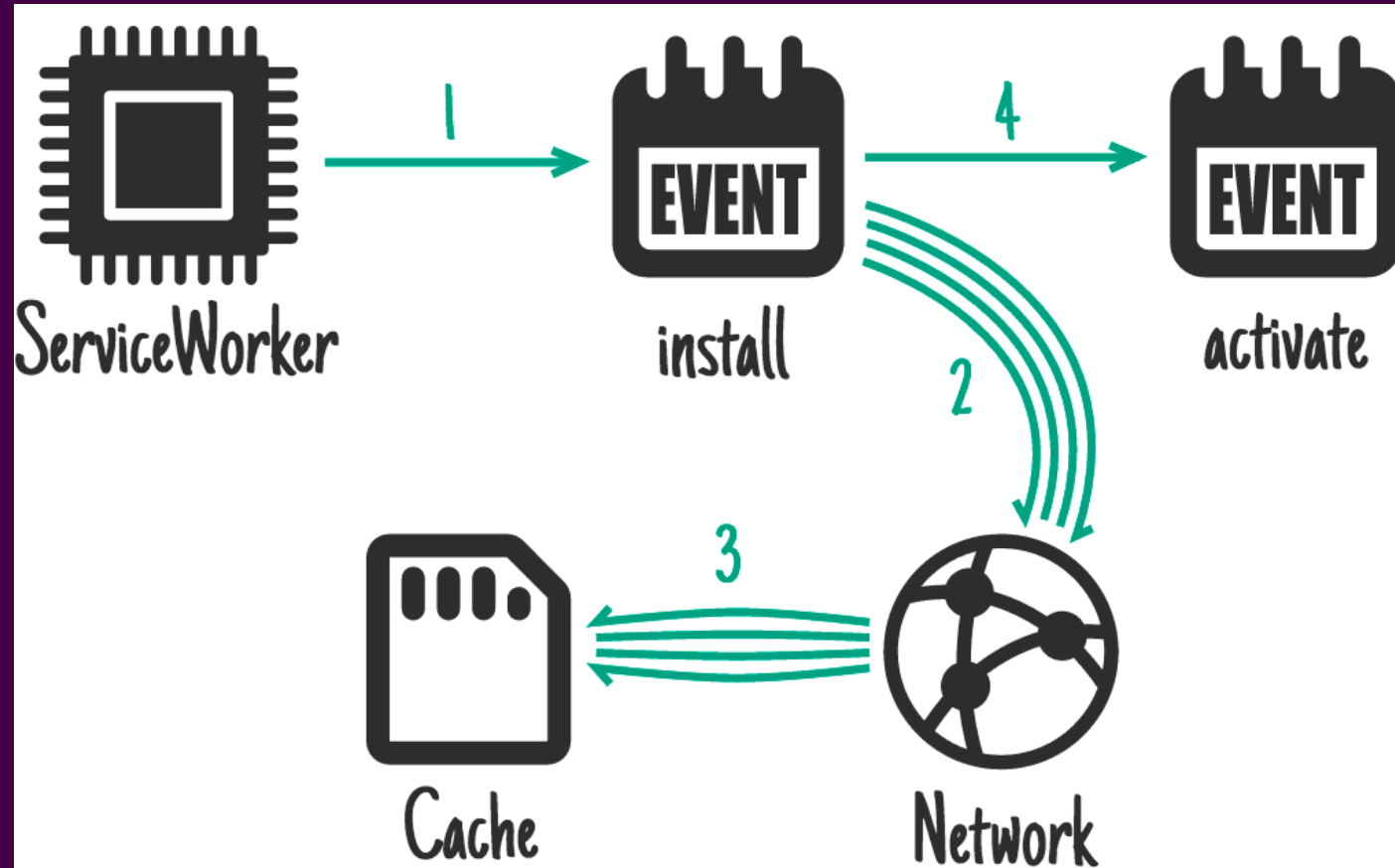


1. Instalação

*Armazena os
arquivos no cache e
registra o sw*



Install



Fonte: Offline Cookbook

Install

```
const OFFLINE_URL = 'offline.php';
const CACHE_NAME = 'vdp-1';
//instalação
this.addEventListener('install', function(event) {
  //adicionar arquivos ao cache CACHE_NAME
  event.waitUntil(
    caches.open(CACHE_NAME).then(function(cache) {
      return cache.addAll([
        'css/style.css',
        'images/logo.png',
        'images/favicon.png',
        'images/apple-touch-icon.png',
        'images/banner.jpg',
        'images/offline.jpg',
        'js/init.js',
        'js/main.js',
        'manifest.json',
        'offline.php'
      ]);
    })
  );

  console.log('Arquivos armazenados no cache...');
  //adicionar a OFFLINE_URL
  event.waitUntil(async () => {
    console.log('URL Offline armazenada '+OFFLINE_URL);
    const cache = await caches.open(CACHE_NAME);
    await cache.add(new Request(OFFLINE_URL, {cache: 'reload'}));
  })());
});
```

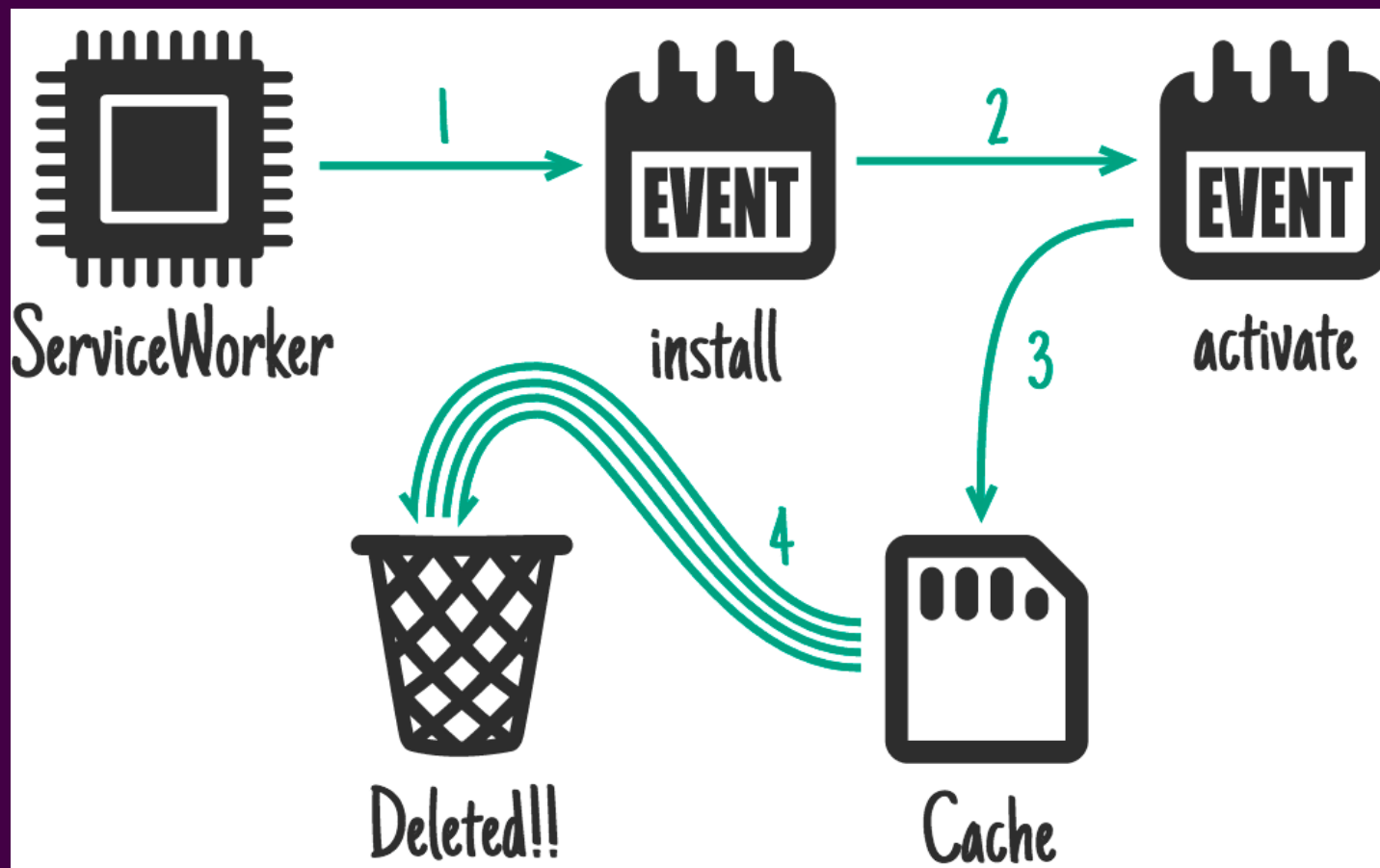
JS

2. Ativação

Verificar e ver o que
fazer com caches
antigos



Activate



Activate

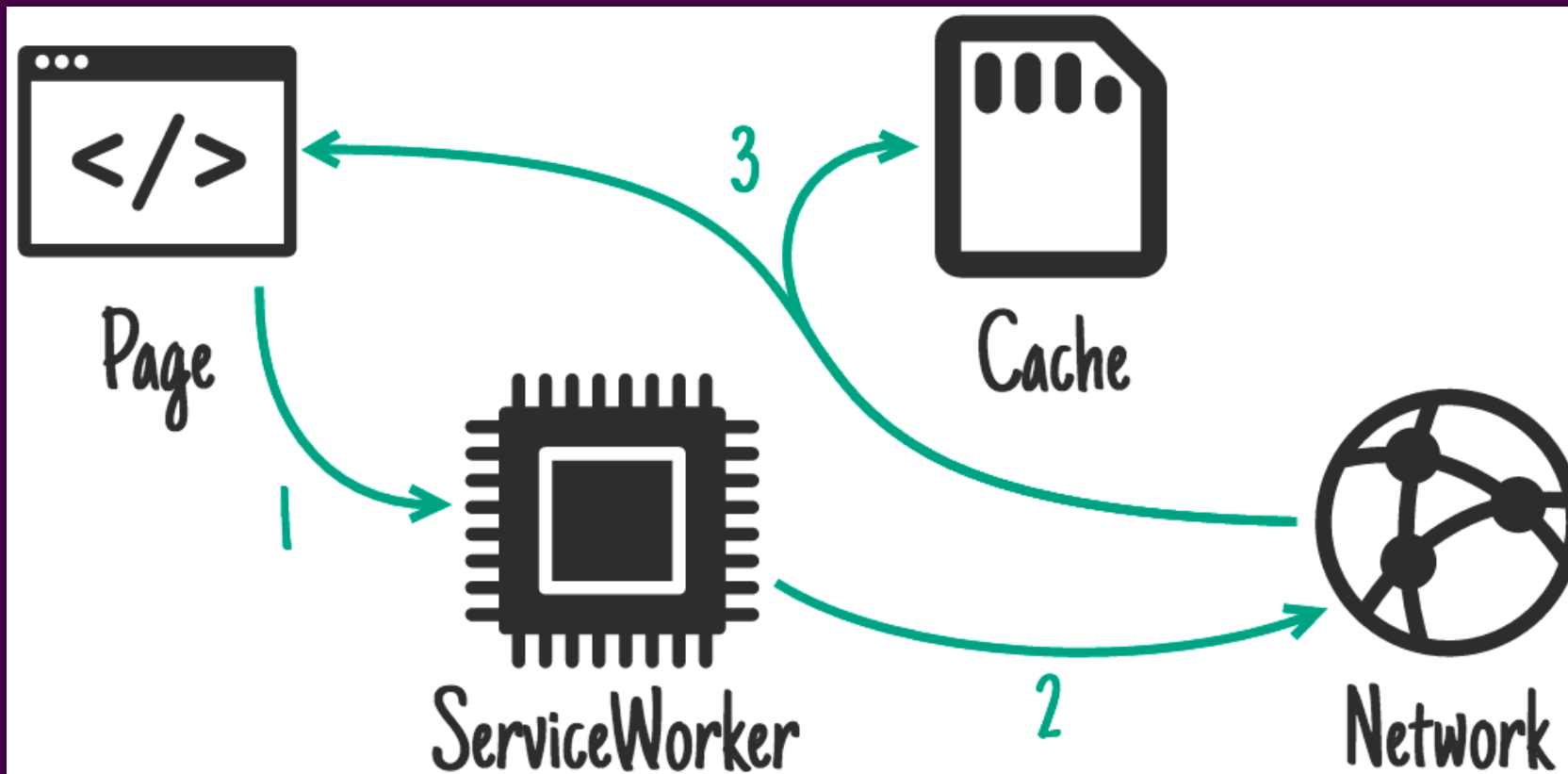
```
this.addEventListener('activate', function(event) {  
  
  console.log('Cache '+CACHE_NAME);  
  
  event.waitUntil(  
    caches.keys().then(cacheNames => {  
      return Promise.all(  
        cacheNames  
          .filter(cacheName => (cacheName.startsWith(CACHE_NAME)))  
          .filter(cacheName => (cacheName !== CACHE_NAME))  
          .map(cacheName => caches.delete(cacheName))  
      );  
    })  
  );  
  
  console.log('Ativo...');  
  
});
```


3. Controle (Fetch)

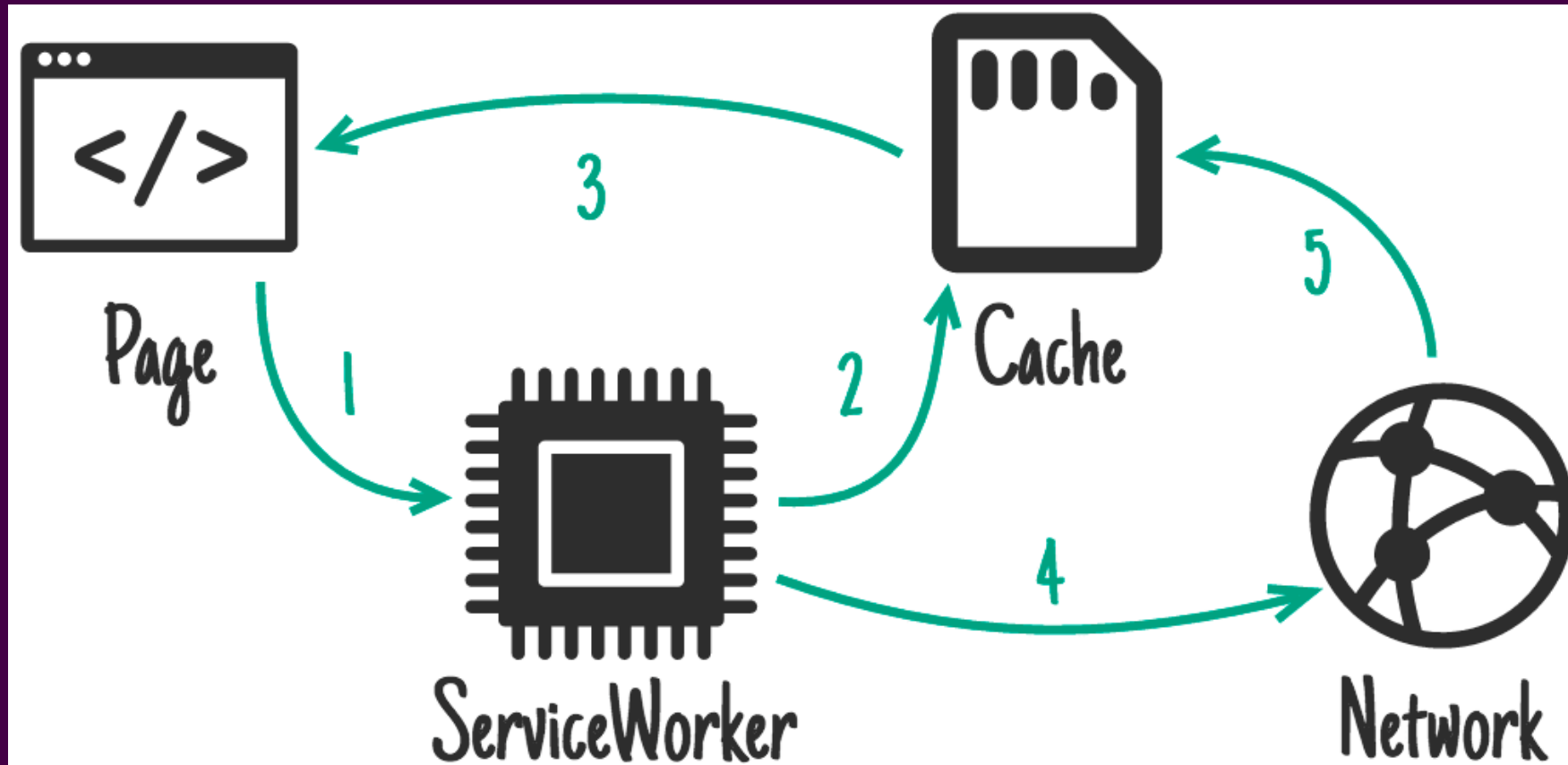
Controla as páginas dentro do escopo, pode ser encerrado para economizar memória ou tratar outros eventos



Fetch (Response)



Fetch (Revalidate)



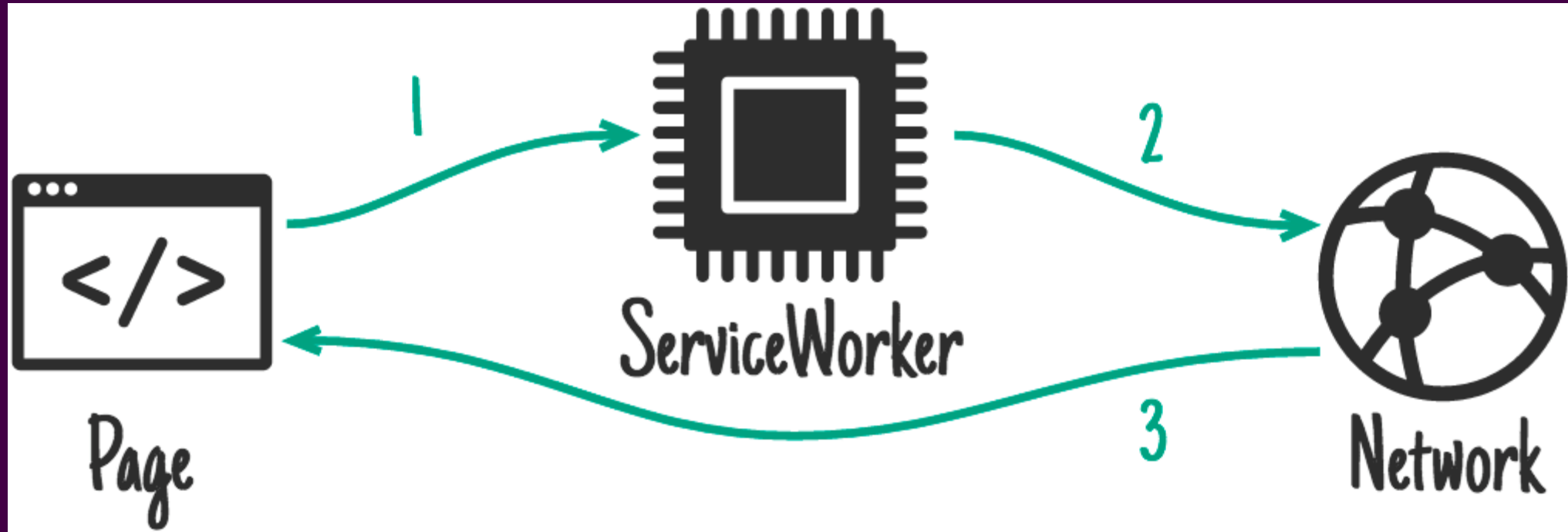
Fetch

```
//fetch
this.addEventListener('fetch', function(event) {
  console.log('Fetch...');
  //Network First - Primeiro rede depois URL Offline
  event.respondWith(
    //verificar se a resposta está em cache ou na rede
    caches.match(event.request)
      .then(response => {
        console.log('Retornando respostas...');
        //retornar a resposta
        return response || fetch(event.request);
      })
    //caso não exista conexão abrir a URL offline
    .catch(() => {
      console.log('Retornando OFFLINE_URL...');
      return caches.match(OFFLINE_URL);
    })
  )
});
```

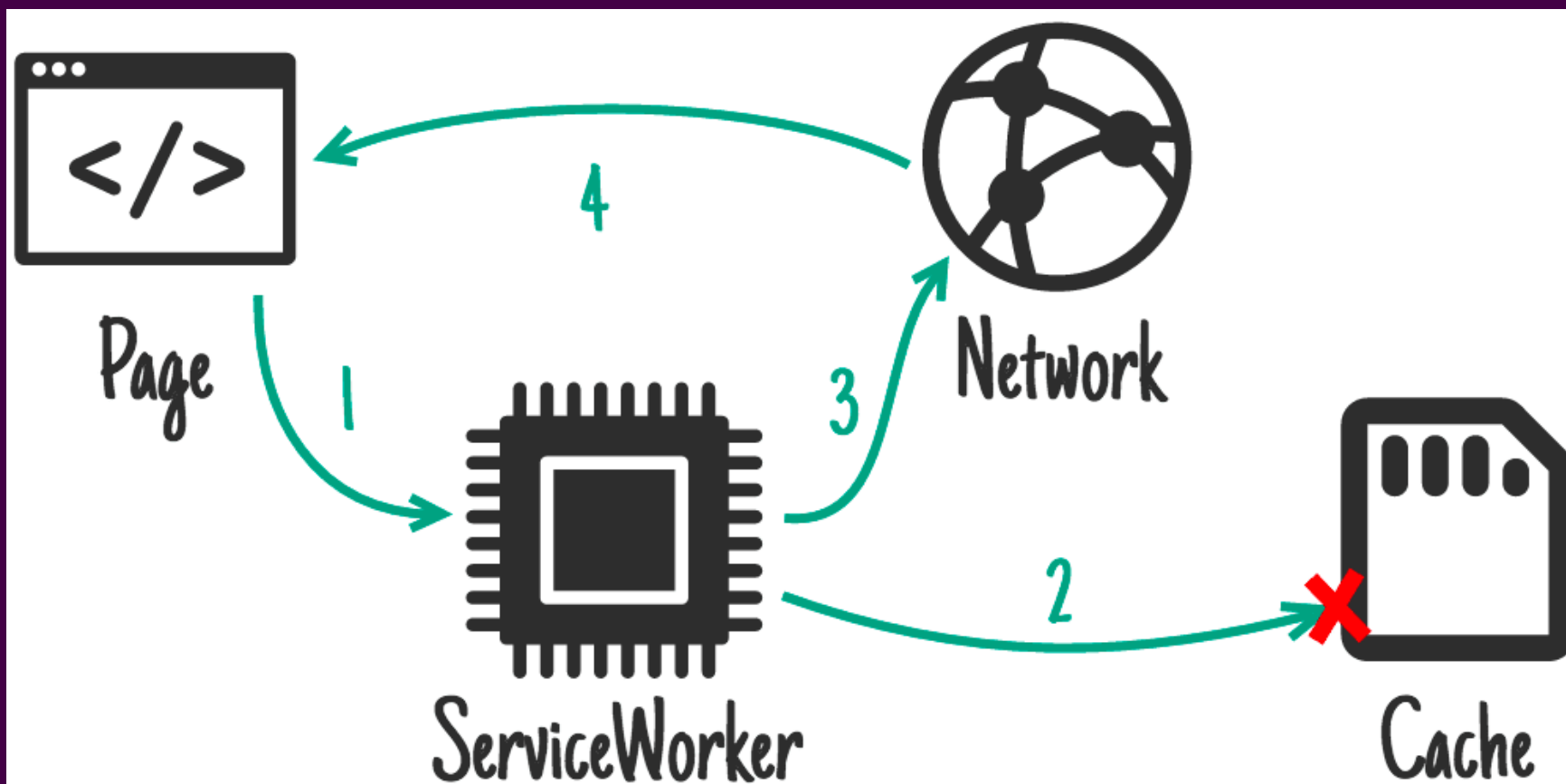
Cache



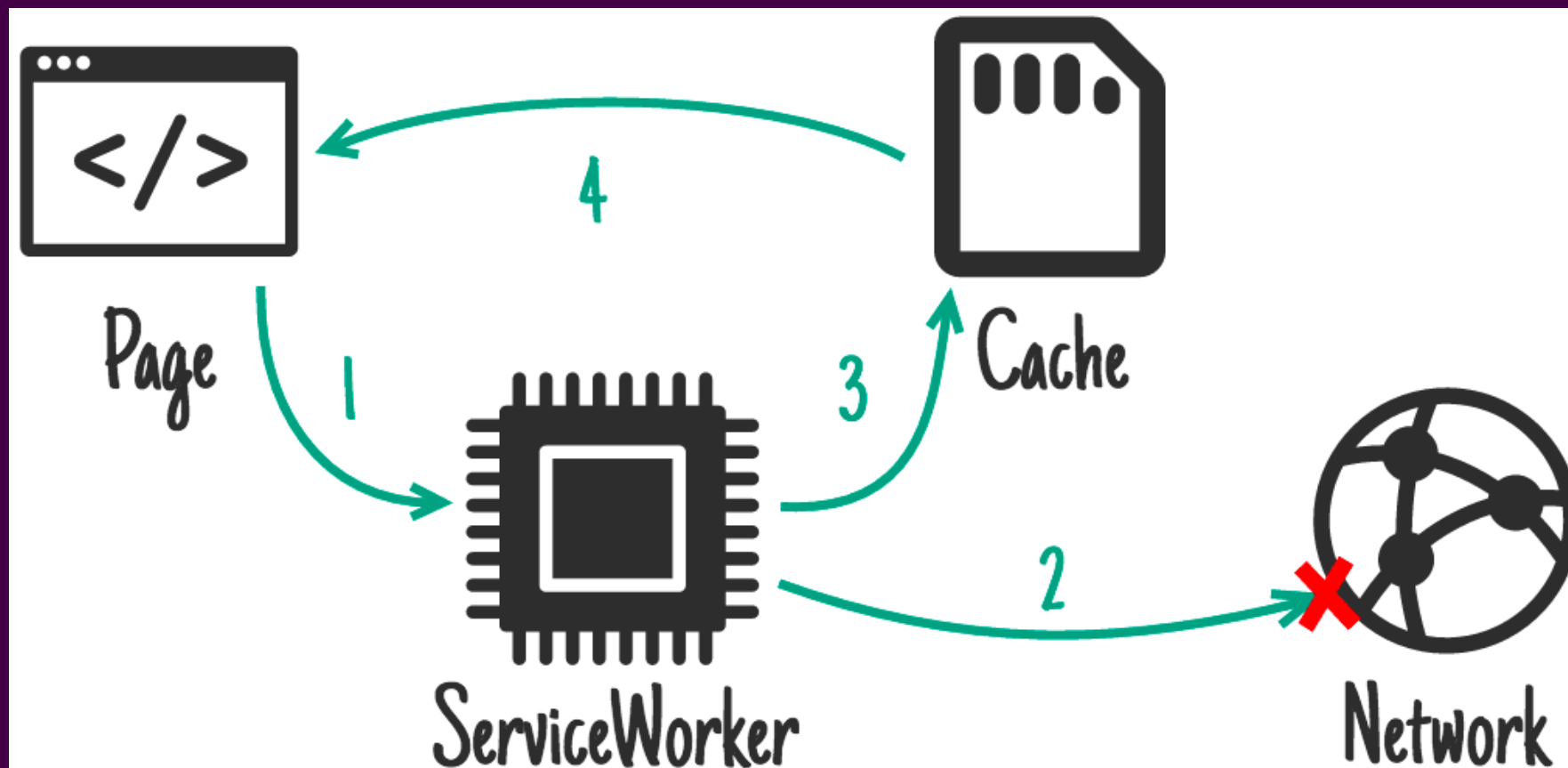
Cache (Network Only)



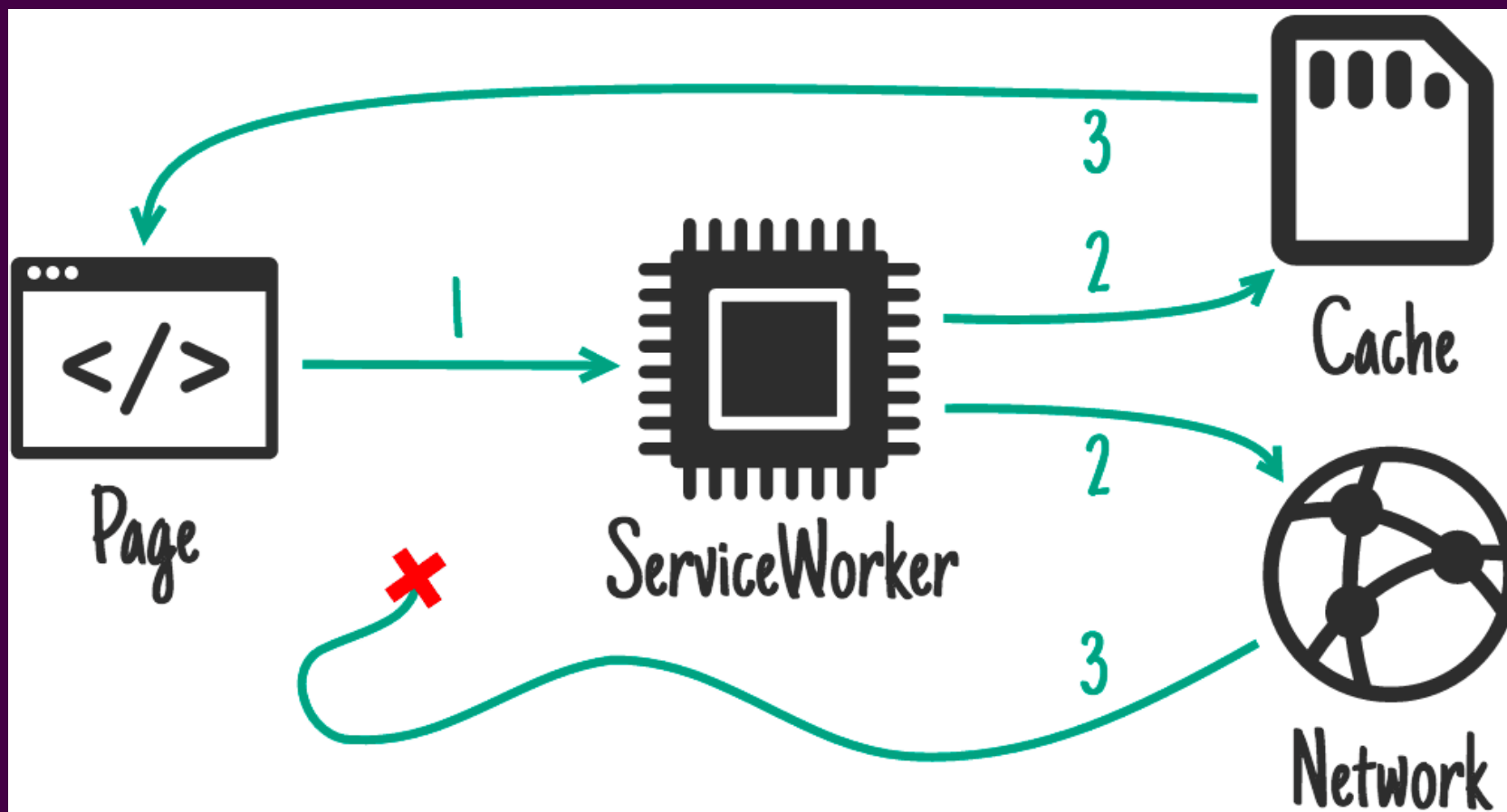
Cache (Cache / Network)



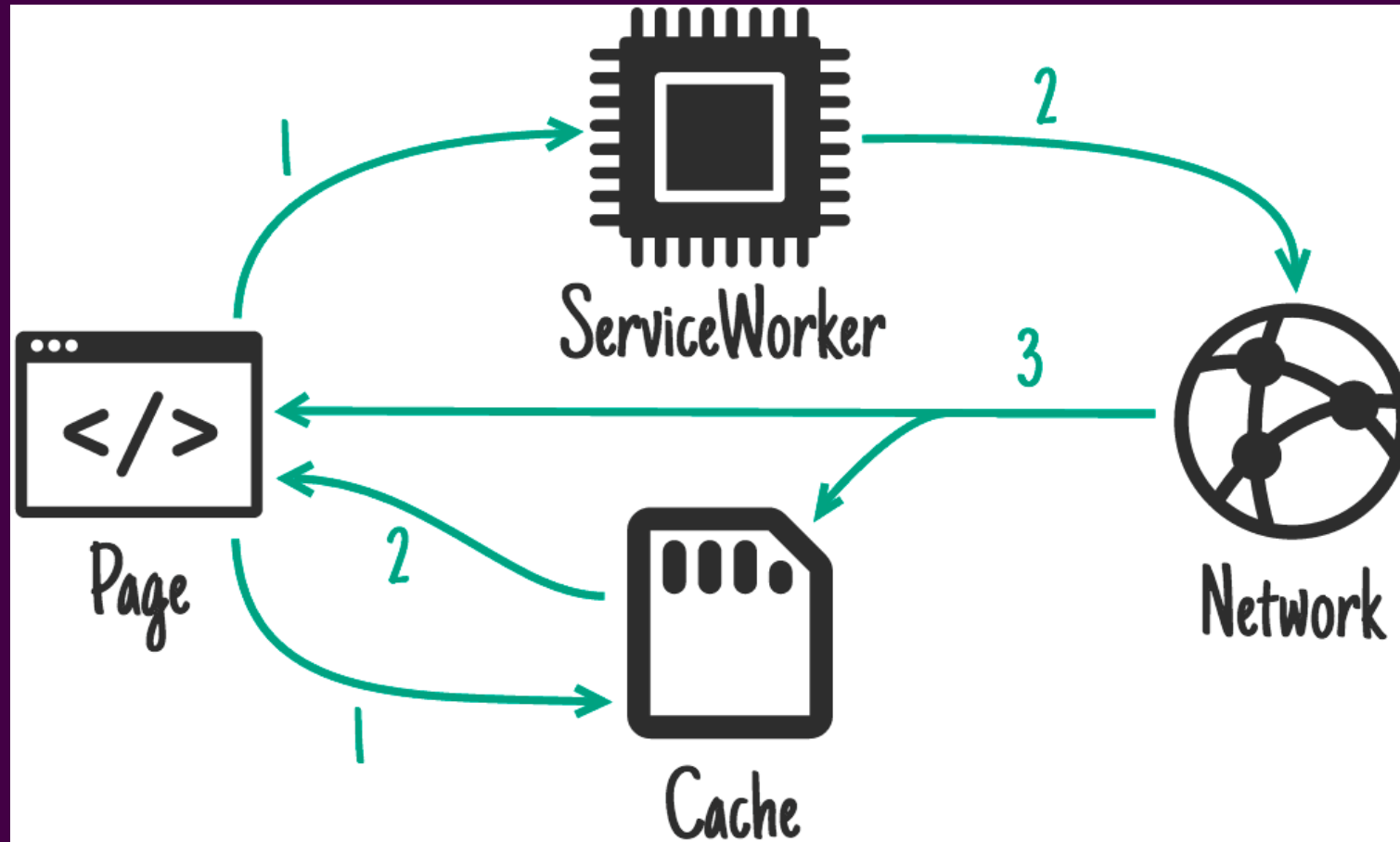
Cache (Network / Cache)



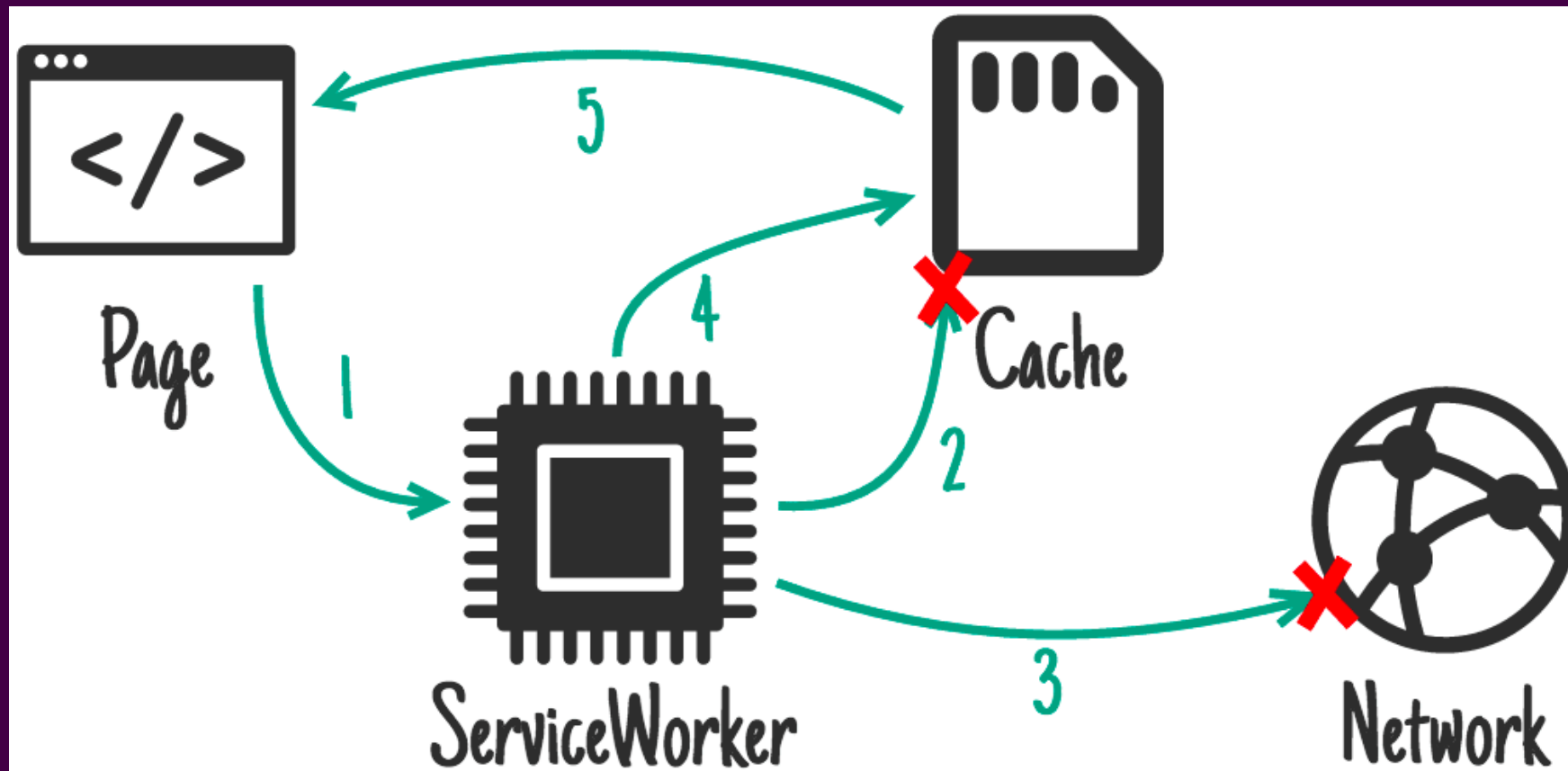
Cache (Cache Network Race)



Cache (Cache then Network)



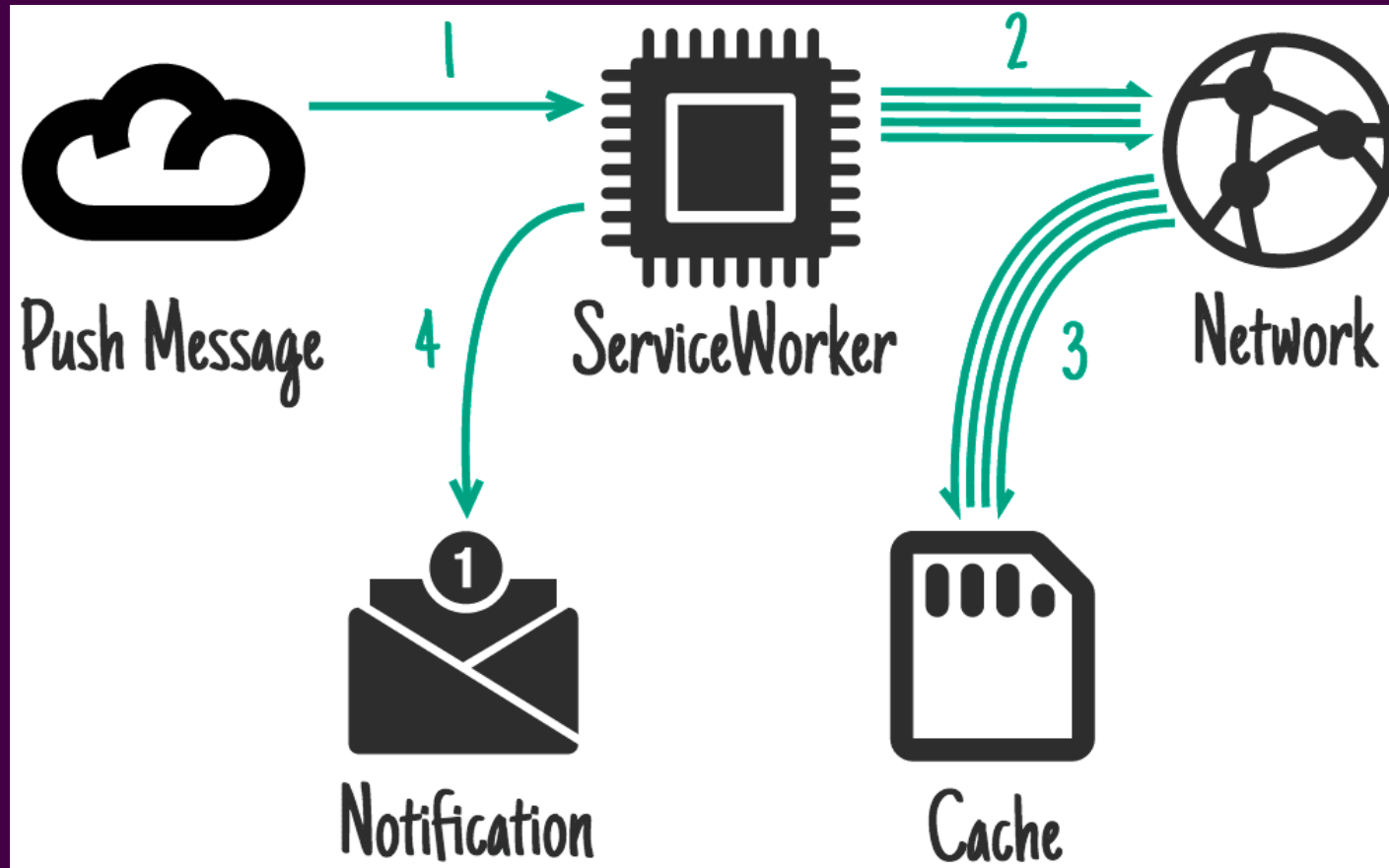
Cache (Generic Fallback)



Push Notifications



Push / Push API



Permitir a Notificação

```
//pedir autorização para notificações
function askNotification() {
  Notification.requestPermission(function(result) {

    console.log("Esolha para notificação: ", result);

    //se a opção de notificações for aceita
    //garanted, denied, dafaut
    if (result !== "granted") {
      console.log("Sem permissão para notificações");
    }

  });
}
```

Permitir a Notificação

```
this.addEventListener('push', function(event) {  
  
    console.log("Push");  
  
    //recuperar a notificação - só um texto, mas pode ser recuperado um JSON  
    registration.getNotifications().then(function(notifications) {  
        //opções da notificação  
        const options = {  
            body: event.data.text(),  
            icon: 'images/favicon.png',  
            vibrate: [100, 200, 100]  
        };  
        //mostrar notificação com a opções - 'Push notification' -> título da notificação  
        this.registration.showNotification('Push notification', options);  
    })  
});
```


Permitir a Notificação

```
this.addEventListener('push', function(event) {  
  
  console.log("Push");  
  
  //recuperar a notificação - só um texto, mas pode ser recuperado um JSON  
  registration.getNotifications().then(function(notifications) {  
    //opções da notificação  
    const options = {  
      body: event.data.text(),  
      icon: 'images/favicon.png',  
      vibrate: [100, 200, 100]  
    };  
    //mostrar notificação com a opções - 'Push notification' -> título da notificação  
    this.registration.showNotification('Push notification', options);  
  })  
});
```

JS

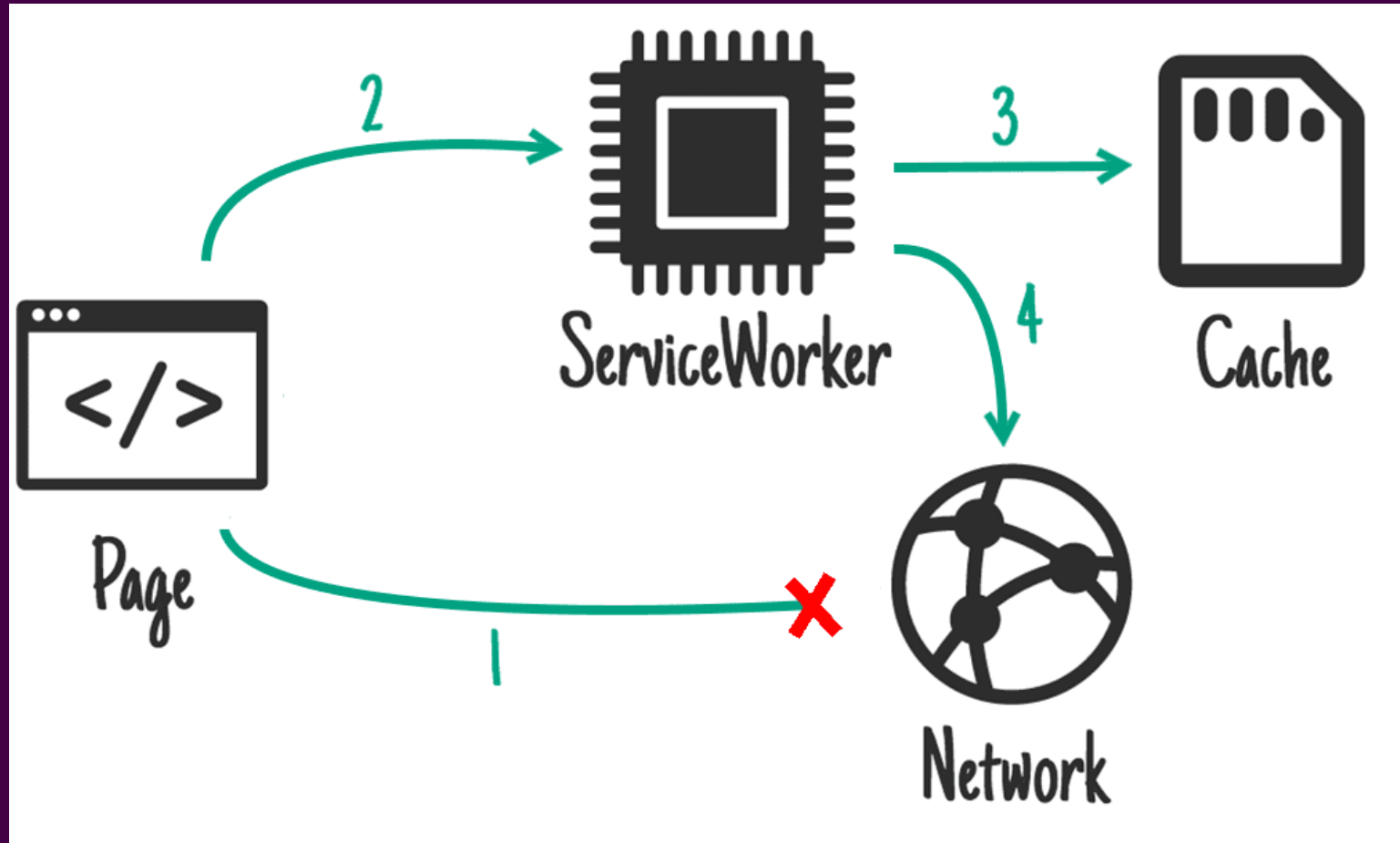


Push notification

Olá mundo!

Google Chrome • pwa.professorburnes.com.br

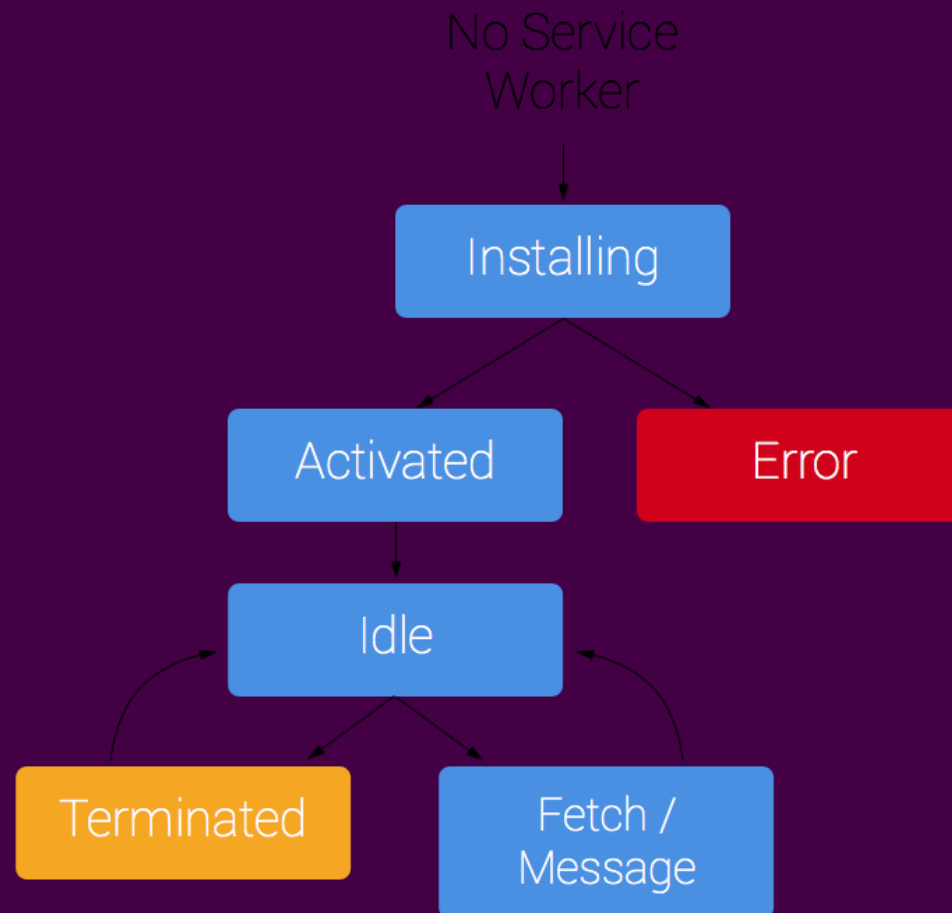
Sincronização



Sincronização

```
this.addEventListener('sync', function (event) {  
  console.log("Sync...");  
  event.waitUntil(  
    caches.open(CACHE_NAME).then(function (cache) {  
      console.log("Sincronizando tirinhas.json");  
      console.log(event)  
      if (event.tag == 'important') {  
        this.registration.showNotification("Atualizando index");  
        return cache.add('index.php');  
      }  
      this.registration.showNotification("Falha na atualização");  
    }  
  ),  
);  
});
```

Ciclo de Vida



Mobile First



Desenvolver o
Layout pensando em
Dispositivos Móveis e
depois em Desktops





Responsive Web Design

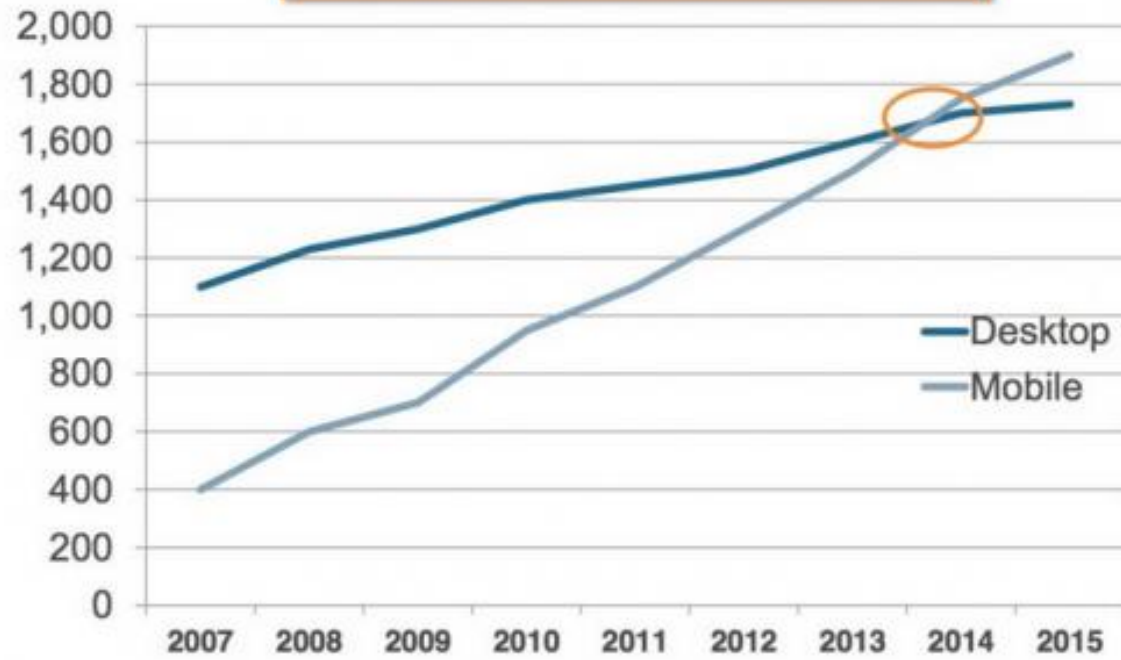
Mobile First Web Design



Fonte: <https://wishdesk.com/blog/what-mobile-first-design>

JS

Number of Global Users (Millions)



57%



Mobile & Tablet

43%



Desktop

Web Manifest



JSON para controlar
web apps. ***Definir
Temas, Nomes, Ícones,
como o app será
carregado, adicionar a
página inicial,
Ajudar na Instalação!***



```
{  
  "short_name": "VDP PWA",  
  "name": "Tirinhas Vida de Programador",  
  "icons": [  
    {  
      "src": "images/favicon-128.png",  
      "type": "image/png",  
      "sizes": "128x128"  
    },  
    {  
      "src": "images/favicon.png",  
      "type": "image/png",  
      "sizes": "256x256"  
    }  
  ],  
  "start_url": ".",  
  "background_color": "#333",  
  "display": "standalone",  
  "theme_color": "#333"  
}
```

Progressive Web Apps



Há 14 anos, **Steve Jobs**
apresentou a ideia de *Aplicativos*
Web, páginas que se comportam
como Apps.



SW + Webmanifest + https



Básico: HTML, CSS e Javascript.





Chuck Norris

Aplicação pequena e de rápida instalação



Funciona perfeitamente em dispositivos Android



ANDROID



ios limita a ação do PWA

- Sem Push notifications
 - Limita cache
- e algumas outras coisas...

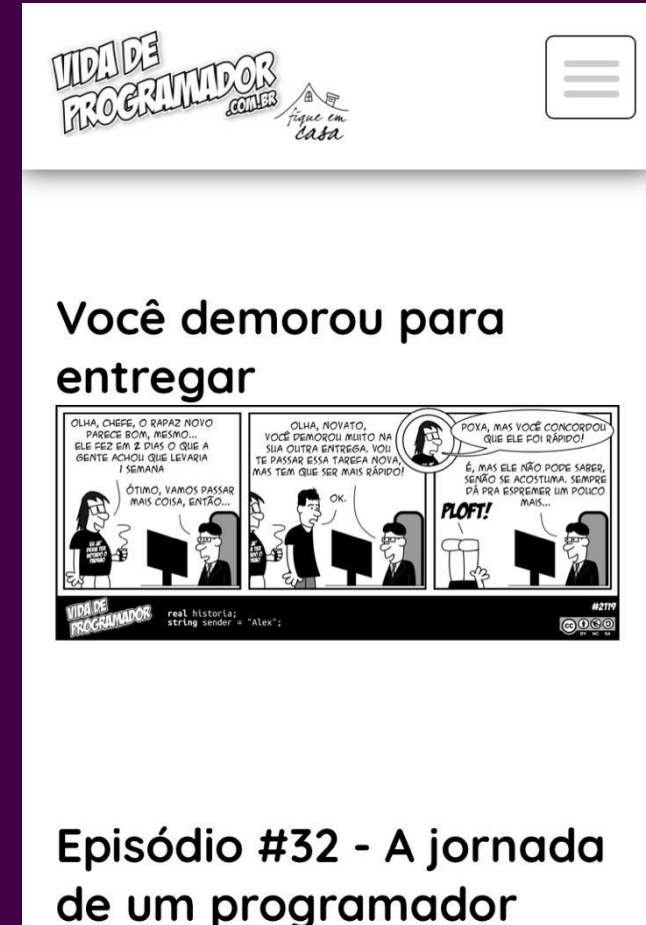


Primeiro Exemplo



Primeiro Exemplo

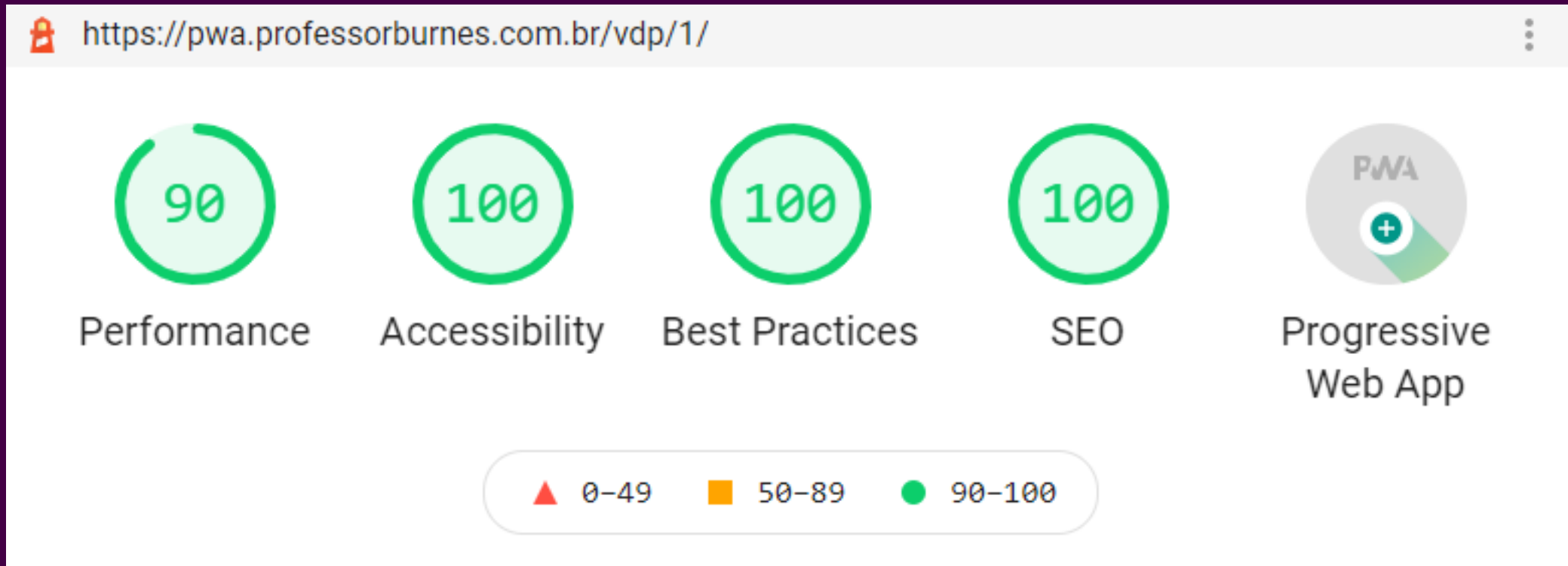
- Service Worker
- Cache
- Offline URL
- Manifest
- Instalação
- PWA



Primeiro Exemplo



Primeiro Exemplo



Vamos ver funcionando!



Segundo Exemplo

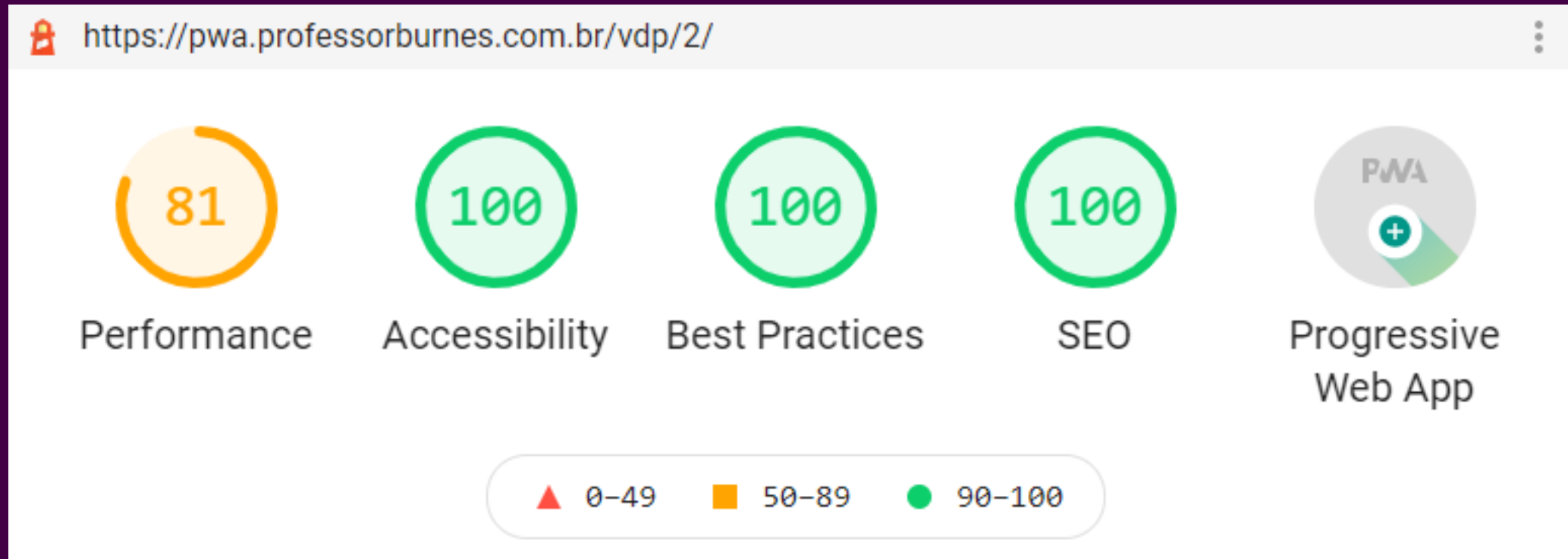


Segundo Exemplo

- Service Worker
- Cache
- Offline
- Manifest
- Instalação
- PWA
- Teste de Sync
- Teste de Push
- JSON



Segundo Exemplo



Vamos ver funcionando!



!important

- Offline Cookbook

<https://web.dev/offline-cookbook/>

- Service Worker Cookbook

<https://serviceworker.rs/>



!important

- Workbox Google

<https://developers.google.com/web/tools/workbox>

- Push Notifications:

<https://codelabs.developers.google.com/codelabs/push-notifications#0>



!important

- Push Notifications:

<https://medium.com/zettle-engineering/beginners-guide-to-web-push-notifications-using-service-workers-cb3474a17679>



!important

- Sincronização:

<https://www.monterail.com/blog/pwa-offline-dynamic-data>



OBRIGADOOOOOOOO

Site:

www.professorburnes.com.br

E-mail:

burnes@professorburnes.com

Redes Sociais:

<https://www.linkedin.com/in/profburnes/>

<https://www.instagram.com/profburnes>

<https://www.facebook.com/profburnes/>

<https://github.com/profburnes>

