

- Desenvolvedor Web HTML, CSS, JS e PHP desde 2000
- Professor Universitário desde 2002
- Coordenador de Pós-Graduação desde 2008
- Doutorando em Informática pela UFPR
- Mestre em Informática pela UTFPR
- Graduado em Tecnologia em Processamento de Dados pelo UniCesumar







- Coordenador da Trilha Web/Front end do The
  Developers Conference, o maior evento de Devs do
  Brasil
- Curador do Tup4dev da Tecnospeed
- Coordenador do The Developers Life Weekend
- Palestrante de diversos eventos como TDC, TDW, PHP
  Conference, Confloss e outros.

























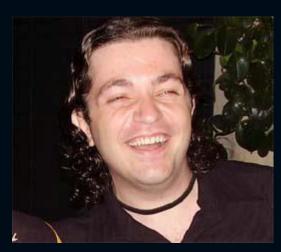




























**Professor**Burnes



the developer's life















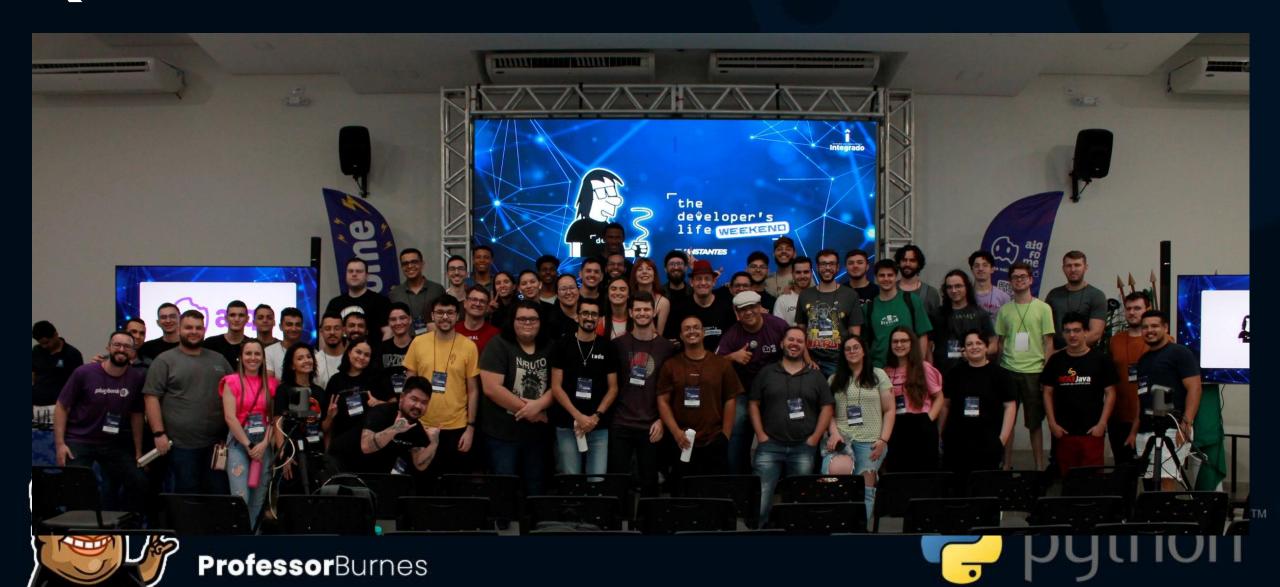












- É uma linguagem de programação interpretada que suporta múltiplos paradigmas de programação:
  - Imperativo
  - Orientado A Objetos
  - Funcional







- Criado por Guido van Rossum no fim da década de
  80
- Criada como uma linguagem de scripts para o sistema operacional Amoeba, sendo uma evolução da linguagem ABC
- Monty Python







 Van Rossum não queria que vinculassem a cobra piton ao nome da linguagem, mas em 1996 a editora
 O´Reilly sugeriu que a capa do livro fosse estampada com uma cobra piton.





- A linguagem Python é de alto nível, gratuita e orientada a objetos. Possui sintaxe simples,
  e, ao mesmo tempo, muito limpa, legível e elegante, configurando-se, assim, em uma
  linguagem ideal para desenvolver aplicações de forma rápida
- A estruturação dos blocos de código é completamente feita por meio de identação
- Por ser um software livre, o Python é uma linguagem sobre a qual os programadores podem aprofundar seu conhecimento e, ainda, modificar o próprio código-fonte da linguagem





- Alguns dos pontos positivos do Python é que ele gerencia a memória automaticamente e possui tipagem dinâmica.
- É multiplataforma, funcionando em vários sistemas operacionais e dispositivos.
- Não possui um propósito específico, podendo ser utilizada para desenvolver os mais diversos tipos e tamanhos de aplicações.







# Linguagem Interpretada

- Isso quer dizer que iremos escrever um código e este será interpretado por algum programa, transformando-o em um código e enviado ao processador ou a um dos núcleos do processador.







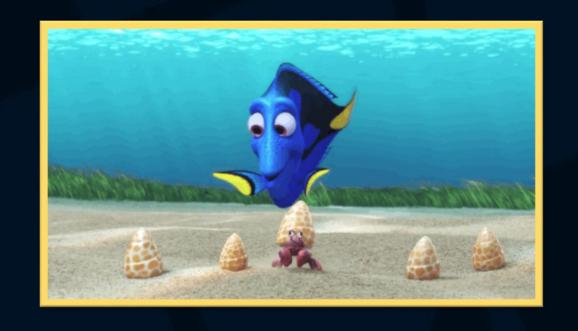
- Nasceu com a versão 0.9 em 1991
- Versão 1.2 em maio de 1995
- Versão 2.0 em 2000
- Nova versão 3.0 em 2008 (conhecida também como Python 3000)







 O Python possui o que chamamos de "garbage colector" ou coletor de lixo, que permite que o programa possa alocar ou desalocar itens da memória automaticamente.







- Site: python.org/downloads/





- Site: python.org/downloads/

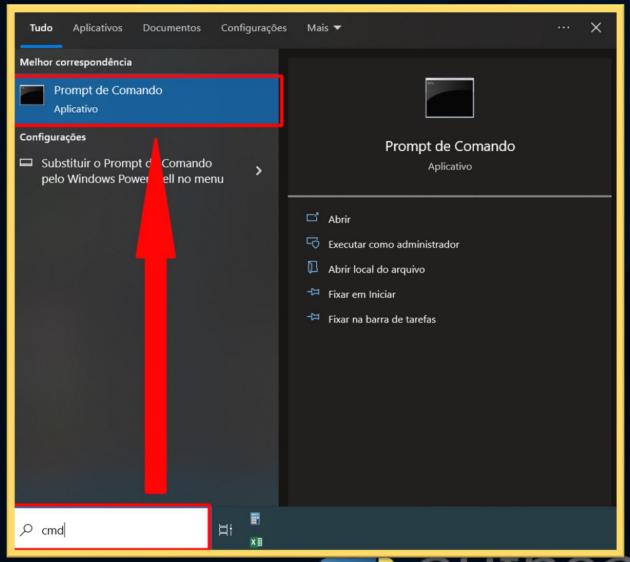






- Site: python.org/downloads/







- Site: python.org/downloads/

Prompt de Comando

Microsoft Windows [versão 10.0.19045.2546]

(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

C:\Users\Usuario>py --version

Prompt de Comando

Microsoft Windows [versão 10.0.19045.2546]

(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

C:\Users\Usuario>py --version Python 3.11.1

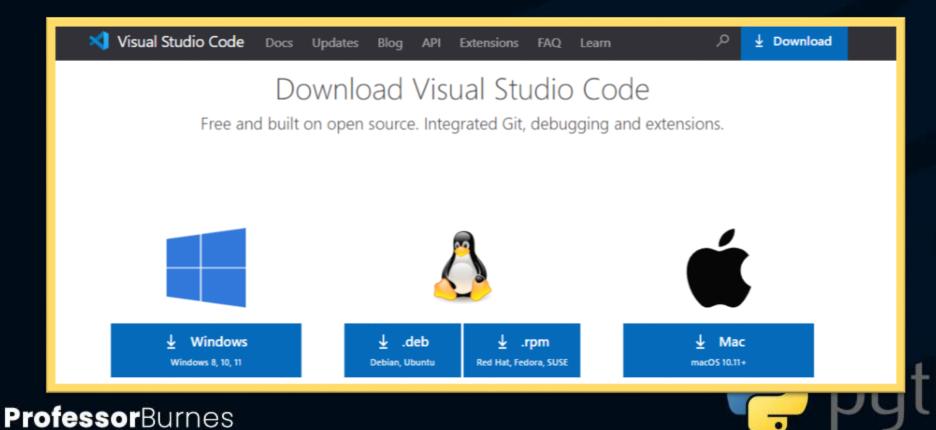
C:\Users\Usuario>\_



**Professor**Burnes

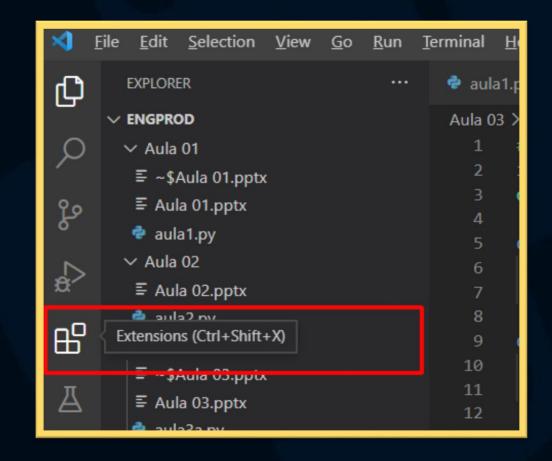


- Site: code.visualstudio.com/download/





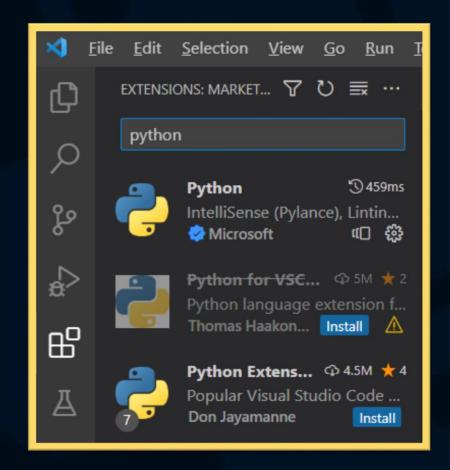
- Site: code.visualstudio.com/download/





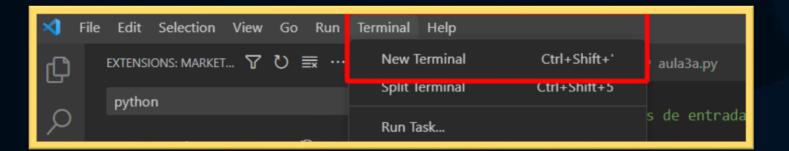


- Site: code.visualstudio.com/download/









PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\Usuario\Faculdade ALFA Dropbox\Anderson Fernandes (anderson)\\_2023\Aulas\_Integrado\EngProd> py --version Python 3.11.1

PS C:\Users\Usuario\Faculdade ALFA Dropbox\Anderson Fernandes (anderson)\\_2023\Aulas\_Integrado\EngProd>





#### Contatos

Redes Sociais: @profburnes
 (Linkedin, Facebook, Instagram, GitHub)

- E-mail: burnes@professorburnes.com



