

ETEC ANTÔNIO FURLAN
3ª INFORMÁTICA P/ INTERNET

JULIA CABRAL DE SOUZA
MARCELLA VITÓRIA CORRÊA
REBECA VITÓRIA ARRUDA VIEIRA
VICTÓRIA LAURINDA CAMARGO DA SILVA
YASMIN DOS ANJOS PINHEIRO

MANUAL DESENVOLVEDOR LIPA'S

Barueri - SP
2024

JULIA CABRAL DE SOUZA
MARCELLA VITÓRIA CORRÊA
REBECA VITÓRIA ARRUDA VIEIRA
VICTÓRIA LAURINDA CAMARGO DA SILVA
YASMIN DOS ANJOS PINHEIRO

MANUAL DESENVOLVEDOR LIPA'S

Trabalho de Acessibilidade Digital apresentado pelo curso de Informática para internet da Etec Antônio Furlan de Barueri SP, com o objetivo de trazer mais segurança para um grupo de pessoas que possui muito da sua segurança colocada a prova.

Orientadora: Prof.^a Débora Batista da Silva Paulo

**Barueri - SP
2024**

Manual do Desenvolvedor

Em questão da instalação, banco de dados e programas utilizados para desenvolver aplicativo Lipa's usamos:

- No começo do projeto, o Figma foi o meio que usamos para visualizar a prototipo do aplicativo Lipa's
- O Node.js que é o responsável por executar o código JavaScript
- O git também foi instalado porque o NPM utiliza a biblioteca dele
- O Visual Studio Code é quem faz todo o código rodar e funcionar na tela;
- O Android Studio é um meio pelo qual é possível emular o código em tempo real no próprio celular;
- O banco de dados Firebase que hospeda os dados na nuvem em formato JSON que sincroniza simultaneamente para cada usuário conectado.

Para a realização do código, usamos:

- O React-Native é um framework que usamos para desenvolver o aplicativo Lipa's na versão para Androids
- o JavaScript é a linguagem de programação que permite a existência de interação dentro das páginas;