

[Farm de Ferro](#)[Farm de Comida](#)[Contatos](#)

Bem-vindo ao Guia Definitivo de Farms no Minecraft!

Este site foi criado com o objetivo de ajudar jogadores a otimizar suas construções de farms dentro do Minecraft. A ideia nasceu após uma pesquisa profunda realizada com base nos episódios do renomado podcast de Minecraft, apresentado por Renato e Julião. Durante várias conversas, eles exploraram dicas e estratégias valiosas sobre farms de recursos e XP, que nos inspiraram a reunir todo esse conhecimento em um só lugar.

Atualmente, o site conta com as seções dedicadas às Farms de Comida e Farms de XP, pois estamos trabalhando com bastante cuidado para trazer informações completas e precisas. Nossa pesquisa é baseada em episódios do podcast apresentado por Renato e Julião, e como os episódios são extensos e cheios de detalhes, a coleta e organização das informações levam tempo.

Nos próximos dias, pretendemos expandir o conteúdo para cobrir outras categorias de farms e tutoriais avançados. Agradecemos sua paciência e compreensão enquanto continuamos a trabalhar na melhoria do site. Fique de olho nas atualizações!

[Farm de Ferro](#)[Farm de Comida](#)[Contatos](#)

Qual a melhor farm de ferro do minecraft?

Julião, pra você, qual a melhor farm de ferro do minecraft?



Provavelmente eu diria uma iron farm iniciante, com apenas uma pequena estrutura de redstone temporizando e atualizando a posição de um zumbi, três aldeões em uma cabine Já faz uma farm simples e eficiente



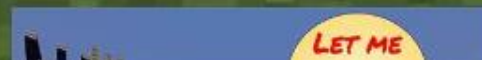
Realmente é uma ótima opção Júlio, mas pensando apenas em performance, qual você acha a melhor farm?



Pensando apenas em performance, com certeza uma portal based. É OP. Quase 2000 ferros por hora



Falando apenas em performance, a com portais é melhor. Mas falando em performance, falta escala nesse sistema.



Provavelmente eu diria uma iron farm iniciante, com apenas uma pequena estrutura de redstone temporizando e atualizando a posição de um zumbi, três aldeões em uma cabine. Já faz uma farm simples e eficiente.

Realmente é uma ótima opção. Júlio, mas pensando apenas em performance, qual você acha a melhor farm?

Pensando apenas em performance, com certeza uma portal based. É OP. Quase 2000 ferros por hora.

Falando apenas em performance, a com portais é melhor. Mas falando em performance, falta escala nesse sistema.



Por isso eu Coloco a Portal Based com o uso de um pillager como a melhor de todas. Esse modelo usa peimeto por si só, o que já mostra a diferença na escala dela. Realmente é uma escala muito maior. Esse sistema chega a gerar um total de 80000 ferros por hora. É realmente... IMPRESSIONANTE.



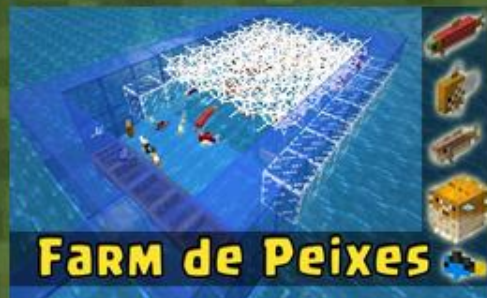
Quem disse que eu Acho que essa é a melhor!? Com certeza a melhor Farm de ferro do minecraft é a portal based de alta escala vertical que foi desenvolvida pelo Nico is Lost. Ela é muito roubada. Renato, não tem como. Usando apenas portais e estruturas básicas de aldeões e zumbis, ela consegue chegar a mais de 100.000 de ferros por hora.



Após uma grande discussão entre Renato e Julião Decidem finalmente a melhor farm do minecraft. A portal based de alta escala vertical que foi desenvolvida pelo Nico is Lost.

[Farm de Ferro](#)[Farm de Comida](#)[Contatos](#)

Pra vocês, qual é o melhor alimento pra se farmar no minecraft?



Provavelmente eu diria uma farm de peixe, construindo ela em um oceano, com poucos recursos, ela fornece muita comida, mais de 6000 peixes por hora.



Ela fica no oceano, e pra gerar comida, você tem que sempre ir até ela, muito lixo. Não tem como.



Farm de galinha 100% automática, fácil e prática de se fazer early game, além de que você pode na sua base.



Aí vocês tocaram num ponto muito interessante a gente tem que pensar no early game também, e a primeira coisa que um pro player faz no mundo é uma farm de aldeões. Tanto pra farm de ferro quanto pra trocas, mas isso também é uma verdade pensando para as farms de alimentos.



Provavelmente eu diria uma farm de peixe, construindo ela em um oceano, com poucos recursos, ela fornece muita comida, mais de 6000 peixes por hora.

Ela fica no oceano, e pra gerar comida, você tem que sempre ir até ela, muito lixo. Não tem como.

Farm de galinha 100% automática, fácil e prática de se fazer early game, além de que você pode na sua base.

Ai vocês tocaram num ponto muito interessante a gente tem que pensar no early game também, e a primeira coisa que um pro player faz no mundo é uma farm de aldeões. Tanto pra farm de ferro quanto pra trocas, mas isso também é uma verdade pensando para as farms de alimentos.



Escravizar aldeões para produzir tubérculos como a batata é uma ótima opção. Você pode aumentar a escala. Não dá bugs e é 100% AFK. Muito melhor não tem como.



Gente, de verdade, presta atenção aqui. Batata você tem que assar e nem é tão boa assim. Muzy de verdade, todo mundo sabe que você usa criativo. A sua série do hardcore em 2018, geral sabe que você mineirou em off. Quer saber farm boa? Farm de boi né noob!



A carne alimenta muito mais e tem mais saturação, uma farm super simples pro early game, e você consegue gerar uma grande quantidade de comida de excelente qualidade nutricional. É muito roubado Muzy. NÃO TEM COMO!

[Farm de Ferro](#)[Farm de Comida](#)[Contatos](#)

Contato - Farms no Minecraft

Para dúvidas, sugestões ou feedback, envie um e-mail para:

contato@farmsminecraft.com

Ou preencha o campo abaixo para nos enviar o seu e-mail:

Enviar