

# **NOS BESOINS POUR SURVIVRE**

# Table des matières

I. PROBLÉMATIQUE .....	3
1. Problématique .....	3
II. STRUCTURATION DES CONNAISSANCES - CE QUE JE DOIS SAVOIR .....	4
1. Le réseau du collège .....	4
2. Besoin et objet technique .....	4
3. Stockage des données .....	5
III. STRUCTURATION DES CONNAISSANCES - COMPLÉMENT .....	7
1. Le Besoin .....	7
2. Fonction d'usage .....	7
3. Fonction d'estime .....	7

# I. Problématique

## COMPÉTENCES DU SOCLE :

- domaine 5.3 : invention, élaboration, production d'objets culturels
- domaine 5.2 : organisation et représentations du monde
- domaine 3.2 : la règle et le droit

## NOTIONS ET COMPÉTENCES :

- besoin, fonction d'usage et d'estime d'un objet technique (sciences et technologie cycle 3)
- maîtriser le fonctionnement de logiciels usuels (sciences et technologie cycle 3)
- stocker des données (sciences et technologie cycle 3)
- apprendre à connaître l'organisation d'un environnement numérique de travail (sciences et technologie cycle 3)

## 1. Problématique



*Hypothèse :* Afin de survivre sur une île déserte, vous avez le droit d'emporter trois objets techniques.  
Quels sont ces objets techniques ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



*Méthode :* Production attendue :

Sur le traitement de texte (libreoffice writer) , présentez vos trois objets en justifiant votre choix et en l'accompagnant d'une image issue d'internet.



*Attention :*

Taille de la police 12.

Mettre en forme son texte.

Redimensionner les images.

Ne pas dépasser une seule page.

## II. Structuration des connaissances - Ce que je dois savoir

### 1. Le réseau du collège

Principe de fonctionnement

Les ordinateurs sont des clients qui se connectent à un serveur. Il autorise l'accès à l'ordinateur et gère le service internet et de partage des documents.

Pour s'authentifier, il faut un identifiant et un mot de passe.

Les lecteurs réseaux



### 2. Besoin et objet technique

#### *i* Définition : Objet technique

Un objet technique est un objet fabriqué ou modifié par l'homme

#### *i* Définition : Besoin

Un besoin est un manque, un désir, une nécessité ressentie par une personne.

#### Exemple : Quelques exemples de besoin

Les besoins vitaux:

- se nourrir
- se protéger
- se déplacer
- communiquer ...

Les besoins sociaux:

- se divertir
- s'instruire
- travailler
- d'appartenance ...

Un objet technique est fabriqué pour répondre à un besoin précis : c'est sa **fonction d'usage**.

Il doit aussi plaire à l'utilisateur : c'est sa **fonction d'estime**.

La fonction d'usage d'un objet technique, c'est "**à quoi il sert**". La fonction d'estime d'un objet technique c'est "**ce qui me plaît en lui**". Ceci dépend du goût de chaque utilisateur.

Le choix d'un objet technique résulte du compromis entre la fonction d'usage et la fonction d'estime.

Lors de la conception, l'aspect de l'objet n'est pas uniquement déterminé par la fonction d'usage, mais aussi par sa fonction d'estime, dans le but de plaire aux consommateurs.

### 3. Stockage des données

Lorsque l'on crée ou modifie un document, on utilise la mémoire vive de l'ordinateur qui sera effacée lors de la fermeture du logiciel. Pour sauvegarder son travail et ainsi pouvoir le consulter ou le modifier ultérieurement, Il est nécessaire d'enregistrer un fichier sur une unité de stockage.

Deux types de stockage sont disponibles

Le stockage local (les données sont sauvegardées dans des supports : disque dur, clé USB...)

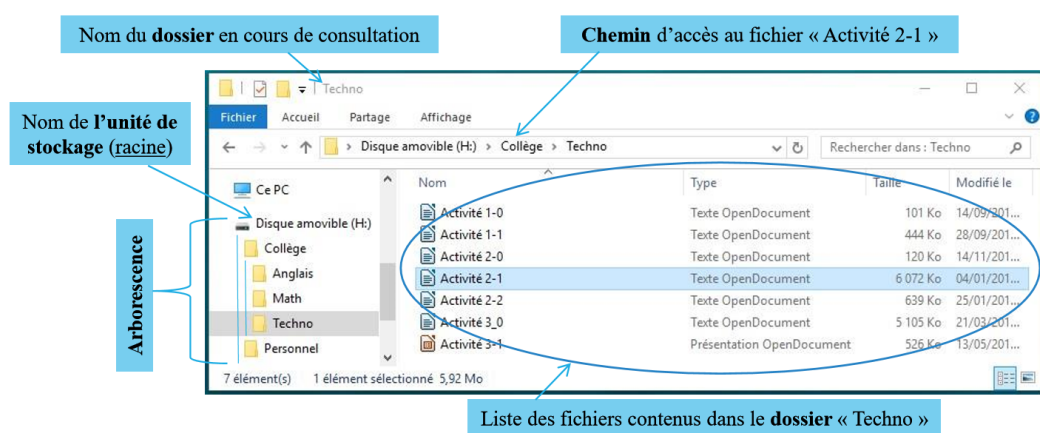


Le stockage à distance (les données sont stockées dans le Cloud, sur des serveurs distants accessibles par internet depuis n'importe où)



L'espace de stockage doit être organisé

Il est nécessaire, pour retrouver facilement ses fichiers, d'organiser son espace de stockage sous la forme d'une structure arborescente (organisation hiérarchique de dossiers, sous-dossiers et fichiers).





### *Définition :*

Dès sa création, il est important d'enregistrer un document en lui donnant un nom qui permettra de le reconnaître facilement, pour pouvoir le modifier ou le consulter à nouveau. Le fichier ainsi créé sera stocké à un emplacement choisi dans une arborescence de dossiers (ou répertoires) et sous-dossiers appartenant à une unité de stockage(disque local ou distant).

# III. Structuration des connaissances - Complément

## 1. Le Besoin

En tant que consommateur, nous avons une multitude de besoins à satisfaire



Besoin de s'informer et communiquer



Besoin de se déplacer d'une ville à une autre



Besoin de se loger confortablement



Besoin d'alimenter ses appareils en énergie

### *i* Définition :

Nous avons tous des besoins à satisfaire. Il est nécessaire de manger, communiquer, se déplacer, se loger, s'instruire... Pour satisfaire nos besoins, nous devons concevoir des objets techniques.

## 2. Fonction d'usage

A partir de nos besoins, nous définissons les produits et leurs fonctions d'usage.



Besoin de se déplacer



Le TGV et sa fonction d'usage :  
Le TGV sert à se **déplacer** d'une ville à une autre



Besoin de communiquer



Le Smartphone et sa fonction d'usage :  
Le Smartphone sert à **communiquer** et **s'informer**

### *i* Définition :

La « fonction d'usage » est l'usage rendu par un objet technique qui répond à un besoin. Elle est la même quel que soit son utilisateur, ses goûts et ses désirs. On trouve la fonction d'usage en posant la question « à quoi sert l'objet ? »

## 3. Fonction d'estime

L'effet de séduction influence le consommateur lors de ses achats : c'est la fonction d'estime, elle répond à la question « Pourquoi ce produit me plaît ? »



Tous les smartphones répondent au même besoin de communiquer et s'informer. Comment choisir le bon ?



Pour Cindy, elle **estime** qu'une **belle coque est forcément multicolore**



Pour Papa, il **estime** qu'une **belle coque est forcément en matériau métallique**



Pour Enzo, il **estime** qu'une **belle coque est forcément décorée et originale.**

## i Définition :

On doit prendre en compte les fonctions d'estime d'un objet technique pour correspondre aux goûts des consommateurs. Car si le produit est esthétique, confortable, ... il sera bien estimé et sera acheté.

## 4. Logiciels usuels

### Connaissance : Usage de logiciels usuels

Pour pouvoir travailler, on utilise des logiciels installés sur un poste informatique.

<p><b>Navigateurs internet</b> (sur poste) Besoin : afficher des pages Web.</p> <p>Google Chrome   Mozilla Firefox   Safari   Microsoft Edge</p>	<p><b>Moteurs de recherche</b> (en ligne) Besoin : rechercher des informations sur internet à partir de mots-clés.</p> <p>Google   Bing   Qwant   Framabee</p>	<p><b>Messageries</b> (en ligne) Besoin : communiquer par mail.</p> <p>Gmail   Messageries des fournisseurs d'accès (SFR, Orange...)   Thunderbird</p>
<p><b>Traitement de texte</b> Besoin : rédiger des documents comportant des textes, tableaux, images et photos.</p> <p>LibreOffice Writer (sur poste)   Microsoft Word (sur poste)   Google Docs (en ligne)</p>	<p><b>Tableur-grapheur</b> Besoin : réaliser des tableaux de données avec calculs automatisés et graphiques associés</p> <p>LibreOffice Calc (sur poste)   Microsoft Excel (sur poste)   Google Sheets (en ligne)</p>	<p><b>Diaporama</b> Besoin : réaliser des diapositives (animées ou non) pour appuyer des présentations</p> <p>LibreOffice Impress (sur poste)   Microsoft PowerPoint (sur poste)   Google Slides (en ligne)</p>

Les **logiciels** sont des programmes **indispensables** au fonctionnement de l'ordinateur, qui permettent de **créer** et **traiter** des **informations numériques**. Certains d'entre eux doivent obligatoirement être **installés dans l'unité centrale du poste client** alors que d'autres peuvent aussi être installés dans le **serveur du réseau local**. Il est également possible d'utiliser des logiciels **en ligne** (sur internet) qui ne nécessitent **aucune installation** et sont multiplateformes (utilisables sur Smartphone, tablette ou ordinateur...).