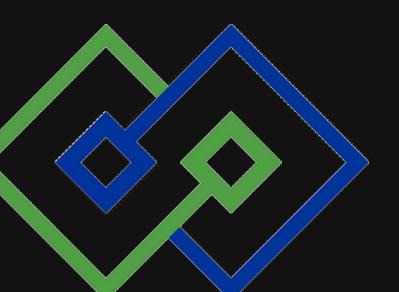




TECNOLOGIAS PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

A U L A 1

PROF. DR. DIEGO MORAES





PROGRAMAÇÃO

01

Introdução

02

Plano de Ensino

03

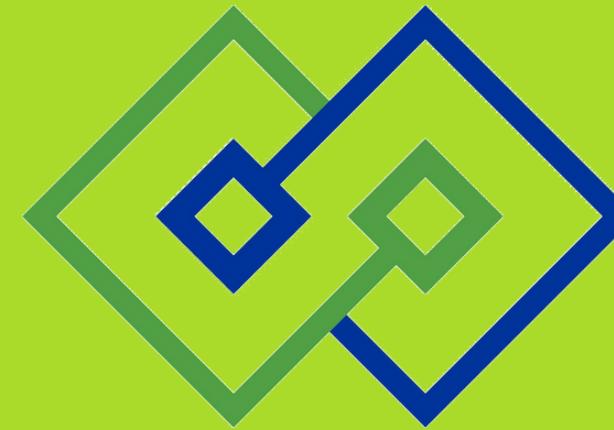
Sistema de Avaliação

04

Normativas

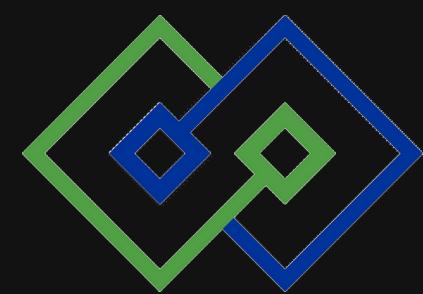


INTRODUÇÃO





DISPOSITIVOS MÓVEIS





OBJETIVOS

01

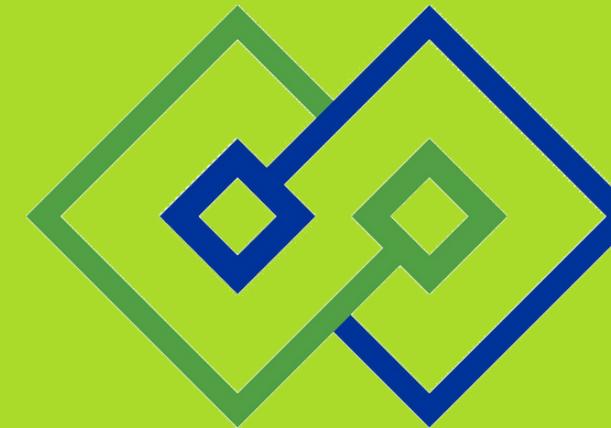
Apresentar os conceitos
e aplicações de
desenvolvimento mobile

02

Desenvolver em uma
linguagem
multiplataforma



PLANO DE ENSINO



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

01.

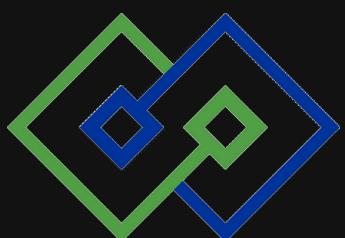
**Conceitos iniciais sobre
Desenvolvimento Mobile**

02.

Projetos de Apps Mobile

03.

**Instalação e Configuração
do Ambiente de Trabalho
(React Native + Expo,
VSCode)**



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

04.

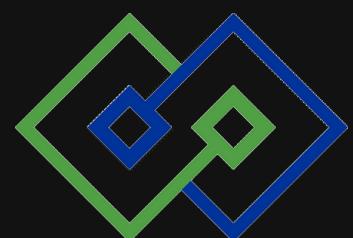
Estrutura do Projeto e
Primeiro App

05.

1^a Atividade Avaliativa

06.

Introdução à estilização
de apps



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

07.

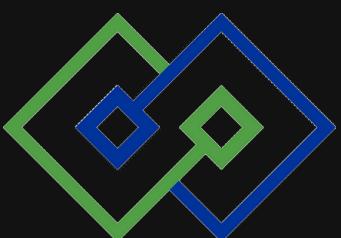
**Desenvolvimento de
Componentes**

08.

**Conceitos, Definições e
Aplicações de estados
(states) em Apps**

09.

2ª Atividade Avaliativa



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

10.

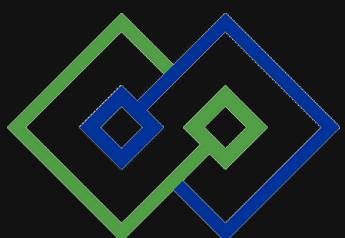
Introdução aos Hooks /
`useState()`

11.

`Hook useEffect()`

12.

Prática com Hooks



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

13.

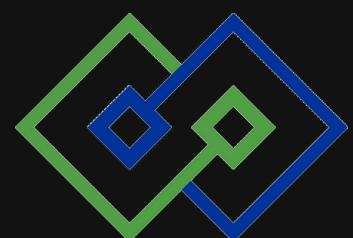
**Requisições HTTP em
Aplicações Móveis**

14.

3^a Atividade Avaliativa

15.

**Navegação em app React
Native**



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

16.

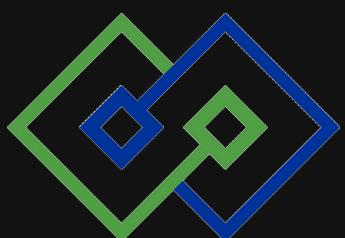
Apresentação e configuração do Firebase e métodos de autenticação de usuário

17.

4^a Atividade Avaliativa

18.

Feedback do Desempenho no Semestre



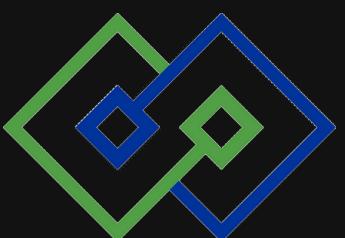
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

19.

Plantão de Dúvidas

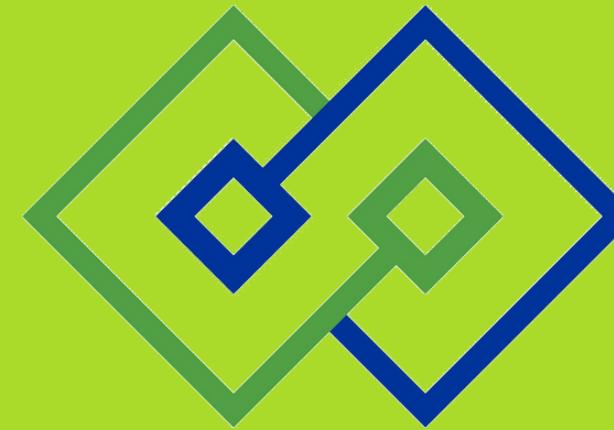
20.

**Plantão de Dúvidas e
Encerramento**



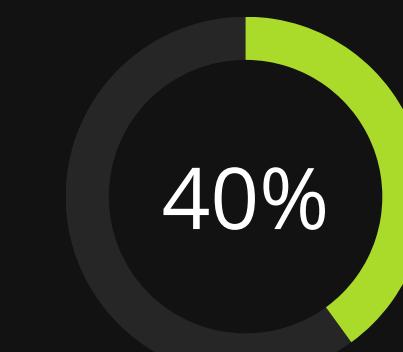


AVALIAÇÃO

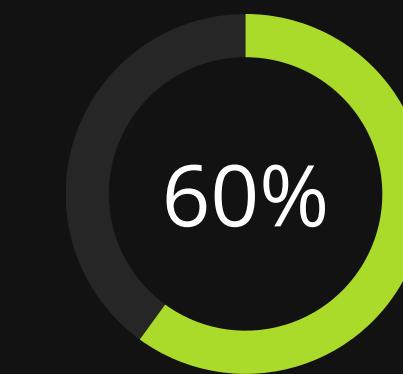




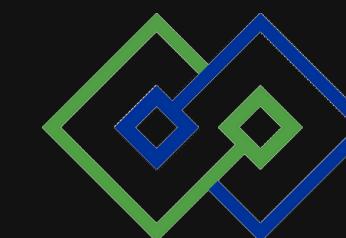
AVALIAÇÃO



Relatórios

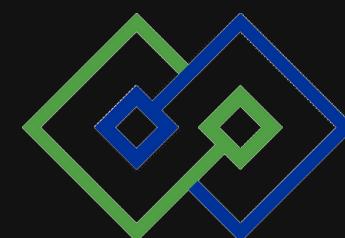


Prática



RELATÓRIOS

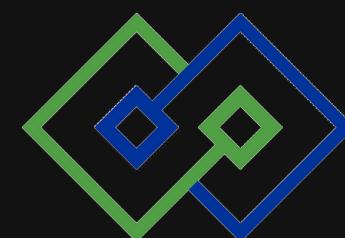
Em todas as aulas deverão ser elaborados relatórios referentes ao aprendizado. Um modelo será disponibilizado e a forma de entrega será eletrônica



RELATÓRIOS

Serão avaliados os seguintes pontos:

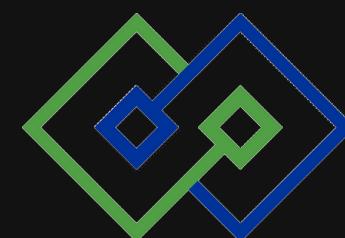
- Relato do objetivo da aula
- Relato do assunto explanado e praticado
- Ideia de aplicação na programação





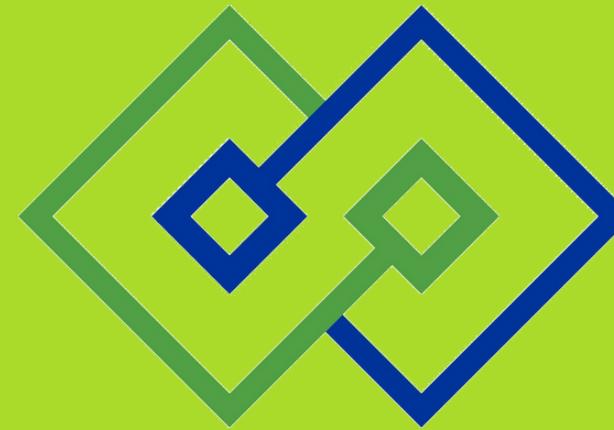
PRÁTICA

Deverão ser desenvolvidos algoritmos relacionados ao assunto abordado. Será aplicada em data específica.





NORMAS





WHATSAPP

01

Comunicação com o professor preferencialmente via grupo oficial

02

Mensagens em feriados e finais de semana não serão respondidos



FALTAS

01

É de inteira
responsabilidade do
aluno acompanhar suas
faltas

02

Máximo 7 dias para
questionamentos sobre
faltas

FALTA EM ATIVIDADE PRÁTICA



01

Prazo máximo de 24 horas para avisar o professor sobre a ausência

02

Preenchimento de justificativa em formulário eletrônico

OBRIGADO E ÓTIMO SEMESTRE



diego.moraes@ead.eduvaleavare.com.br

