

Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia de São Paulo	Campus São Miguel Paulista
1 – Identificação:	
Professor: Douglas Andrade de Paula	
Curso: Lógica de Programação	
Aula: Estruturas de decisão lógica	
2 – Pré-requisitos:	
Ter noção de básica de fluxogramas	
3 – Ementa:	
A aula apresenta os conceitos e a lógica de estruturas de decisão, com suas estruturas de sequência, além de técnicas de programação . A disciplina prevê a criação de algoritmos para uma posterior implementação em uma linguagem real de programação.	
4 – Objetivos:	
Propiciar aos alunos conhecimento sobre estrutura de decisão e a sua utilização	
5 – Conteúdo Programático:	
1 – Operadores lógicos e relacionais 2 – Estruturas de decisão 2.1 – SE (IF) 2.2 – SE-SENÃO (IF-ELSE) 2.3 – SE-SENÃOSE-SENÃO (IF-ELSEIF-ELSE)	
6 – Metodologia:	
A aula tem uma abordagem teórica com aulas expositivas-dialogadas. Ao final da aula será proposto exercícios sobre o tema apresentado.	
7 – Recursos Didáticos:	
Lousa, giz, equipamentos para apresentação de slides e material de apoio impresso.	
8 – Avaliação:	
A avaliação do conteúdo será baseada nas respostas dos alunos e em exercícios propostos	
9 – Bibliografia:	
FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F.; Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2005.	
MANZANO, José Augusto. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programas. 25. ed. São Paulo: Érica, 2011.	