

<b>Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia de São Paulo</b>	<b>Campus São Miguel Paulista</b>
<b>1 - Identificação:</b>	
<b>Professor:</b> Douglas Andrade de Paula	
<b>Curso:</b> Lógica de Programação	
<b>Aula:</b> Estruturas de decisão lógica	
<b>Pré-requisito:</b> Ter noção de básica de fluxogramas	
<b>2 - Ementa:</b>	
A aula apresenta os conceitos e a lógica de estruturas de decisão, com suas estruturas de sequência, além de técnicas de programação . A disciplina prevê a criação de algoritmos para uma posterior implementação em uma linguagem real de programação.	
<b>3 - Objetivos:</b>	
Propiciar aos alunos conhecimento sobre estrutura de decisão e a sua utilização	
<b>4 - Conteúdo Programático:</b>	
1 – Operadores lógicos e relacionais 2 – Estruturas de decisão 2.1 – SE (IF) 2.1 – SE-SENÃO (IF-ELSE) 2.1 – SE-SENÃOSE-SENÃO (IF-ELSEIF-ELSE)	
<b>5 - Metodologia:</b>	
A aula tem uma abordagem teórica com aulas expositivas-dialogadas. Ao final da aula será proposto um exercício sobre o tema apresentado.	
<b>6 - Recursos Didáticos:</b>	
Lousa, giz, equipamentos para apresentação de slides e material de apoio impresso.	
<b>7 - Avaliação:</b>	
A avaliação do conteúdo será baseada na resposta dos alunos e em exercícios propostos	
<b>8 - Bibliografia:</b>	
FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F.; Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2005.	
MANZANO, José Augusto. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programas. 25. ed. São Paulo: Érica, 2011.	