



IES Alonso de Ercilla
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
DESARROLLO DE INTERFACES

EXAMEN RECUPARACIÓN CONTENIDOS AVALONIA
INSTRUCCIONES DEL EXAMEN

NOMBRE:.....

Lee detenidamente todas las partes del examen.

Puedes hacer uso de los proyectos y apuntes realizados en clase.

Desarrolla primero las partes que tengas más claras.

Para cualquier duda levanta la mano.

Una vez tengas finalizado el examen, **comprime LA CARPETA DEL PROYECTO**, y súbelo a la tarea habilitada en **Educamos**.

Tienes un total de **110 min** para resolver el examen.

Una vez finalizado el tiempo, la tarea se cerrará **no permitiendo ninguna entrega**.

Para aprobar este examen, será necesario una calificación de **5 puntos sobre 10**.

NO PUNTUARÁN RESULTADOS PARCIALES EN LOS APARTADOS.



IES Alonso de Ercilla

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

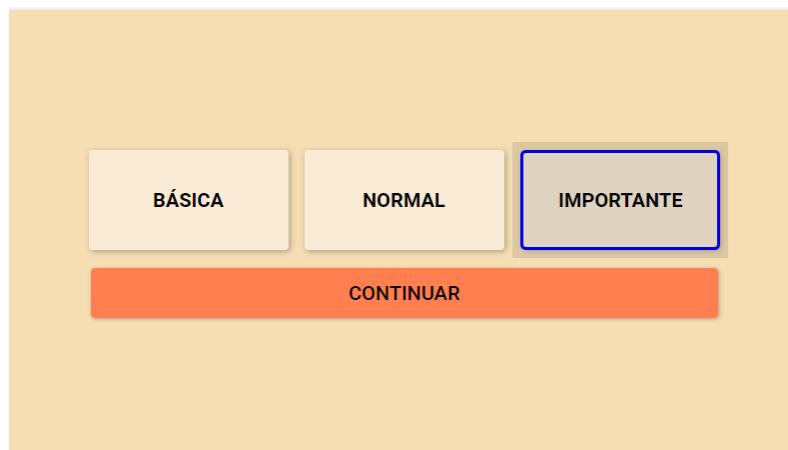
DESARROLLO DE INTERFACES

EJERCICIO A

- Realiza el siguiente diseño propuesto (lo más fiel posible) en la vista `HomeView`, tomando en cuenta que se debe cargar en un `ListView`, los elementos facilitados en la lista `tiposIncidencias` de `HomeViewmodel` (1,5 PUNTOS)



- Únicamente se debe poder seleccionar un elemento de la vista, que al ser seleccionado marque su borde en color azul (blue) y el grosor del borde sea de 3 (Ver siguiente imagen) (0,3 PUNTOS)



- Crea un estilo de animación estilo “Latido” que se ejecute al situarse encima del item (Ver animación en clase) (0,5 PUNTOS)
- Crea una vista con el nombre de `HighLevelView` y su viewmodel asociado. Al seleccionar un item de la lista, y pulsar el botón “CONTINUAR”, se navega hacia la vista seleccionada: (2,2 PUNTOS)

IMPORTANTE – `HighLeveView`

NORMAL – `MediumLevelView`

BÁSICA – `LowLevelView`

Desde la vista `HighLevelView` es necesario poder navegar hasta `HomeView`. Añade un botón (o asigna al diseño final la funcionalidad. (0,5 PUNTOS)



IES Alonso de Ercilla

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

DESARROLLO DE INTERFACES

EJERCICIO B

Realiza el diseño propuesto en HighLevelView. En necesario respetar tamaños de ventana, medidas, estilos y propiedades facilitadas. (5 PUNTOS)

