# Plantilla para el Proyecto Final de Programación I

| Nombre de los estudiante:   |
|---|
| •<br>•  |
| Correo institucional de los estudiantes:  |
| • • •   |
| 1. Título del proyecto  |
| Nombre claro y representativo del proyecto.   |
| 2. Objetivo general del proyecto ¿Qué se busca lograr con este proyecto? (relacionado con un ODS – Objetivo de Desarrol Sostenible <a href="https://ods.dnp.gov.co/es/objetivos">https://ods.dnp.gov.co/es/objetivos</a> ). |
| 3. Objetivos específicos  |
| Lista de acciones puntuales que permiten alcanzar el objetivo general.  |
| Ejemplo:  |
| Desarrollar un sistema que permita registrar y visualizar información.  |
| Implementar funciones que automaticen cálculos o análisis.  |
| Aplicar estructuras como listas y matrices para organizar los datos.  |

## 4. ODS relacionado

Selecciona al menos uno de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible y justifica cómo tu proyecto aporta a este objetivo.

(Ej: ODS 3 – Salud y Bienestar: el proyecto ayuda a registrar signos vitales de pacientes).

#### 5. Descripción general del proyecto

Explica qué hace el programa, a quién está dirigido, qué problema intenta resolver y cómo lo hace.

#### 6. Requerimientos del proyecto

Los **requerimientos funcionales** son las acciones o comportamientos que debe realizar el programa. Es decir, deben describir claramente lo que el sistema hará desde el punto de vista del usuario.

#### Ejemplos:

- El usuario puede registrar nuevos datos de forma interactiva.
- El sistema debe mostrar estadísticas y resultados automáticamente.
- El programa debe permitir buscar y filtrar información.
- El sistema debe exportar resultados en un formato legible.
- Debe validar entradas del usuario antes de procesarlas.
- El sistema debe permitir modificar o eliminar datos registrados.

Cada estudiante debe definir al menos 6 requerimientos funcionales propios, relacionados con su proyecto.

#### 7. Tecnologías y herramientas usadas

- Python
- Git y GitHub
- VS Code u otro editor
- Librerías (si aplica)

### 8. Estructura del código

Explica brevemente cómo estás organizando tu programa (por ejemplo: menú principal, funciones de registro, funciones de análisis, etc.).

### 9. Capturas o diseño (opcional)

Si ya tienes algún avance o diseño en papel, puedes agregarlo aquí.

## Rúbrica de Evaluación del Proyecto Final

| Criterio  | Puntos |
|---|--------|
| Funcionalidad general del programa  | 15     |
| El código cumple con el objetivo planteado, es funcional y coherente.   |        |
| Uso adecuado de funciones (mínimo 10)   | 15     |
| Se nota una correcta organización en funciones y modularidad.   |        |
| Uso de listas y matrices (mínimo 6)   | 15     |
| Usa listas para manejar datos de manera organizada.Integra matrices con lógica funcional dentro del programa. |        |
| Uso de ciclos (for / while) (mínimo 6)  | 15     |
| Se emplean para recorrer listas, matrices o repetir procesos.   |        |
| Uso de condicionales (if, elif, else)   | 10     |
| Se usan adecuadamente para tomar decisiones.  |        |
| Presentación clara de objetivos y requerimientos  | 10     |
| Se entienden claramente los fines y necesidades del programa.   |        |
| Relación con un ODS y justificación   | 5      |
| El proyecto contribuye a uno de los objetivos de desarrollo sostenible.                                       |        |
| Uso de Git y GitHub (cambios subidos con commits)   | 7      |

| Proyecto con historial en GitHub bien documentado.        |     |
|---|-----|
| Presentación y organización del código                    | 8   |
| Código limpio, ordenado, con comentarios si es necesario. |     |
| TOTAL   | 100 |