

SOBRE MI

Técnico programador, enfocado al campo del desarrollo de videojuegos. Soy una persona creativa para modelar y crear lo que quiera en 3D.

EDUCACIÓN

E.E.S.T.N°5 Manuel Sadosky

Titulo obtenido:

Técnico programador

CONTACTO



+54 911 555



miqueashermann955@gmail.com



Calle Cualquiera 123, Cualquier lugar.

HERMANN MIQUEAS

Técnico en programación

EXPERIENCIA LABORAL

Tengo mas de 200 horas de practicas en las que realice un auto-sumo que lucho en los torneos bonaerenses de Buenos Aires, y con mi desarrollamos un videojuego en Godot.

CONOCIMIENTOS

Poseo sólidos conocimientos en la creación de páginas web y el manejo de HTML v CSS. Además, cuento con habilidades en el desarrollo videojuegos, utilizando herramientas como Bender y Unity.

HABILIDADES

- Trabajo en equipo (Disfruto colaborar y comunicarme efectivamente en proyectos grupales).
- Resolución de problemas (Soy hábil para identificar y solucionar problemas de manera efectiva).
- Adaptabilidad (Me adapto fácilmente a nuevos entornos y desafíos).
- Creatividad (Me destaco por encontrar soluciones innovadoras y fuera de lo común).