

Clases Principales:

- Tablero: Representa un tablero de dimensión N x M.
 - Contiene un diccionario (clave → valor) donde la clave son las coordenadas del tablero y el valor una Celda.
- Celda: Representa una coordenada del tablero y un estado que puede ser 'Vacío' o un 'Jugador'.
- Juego: Clase principal donde se implementa el juego del 3 en Raya en un Tablero de 3x3.

