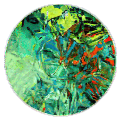


Fecha:16/12/2024

Índice:

1. Prueba.....	2
2. Posible solución.....	4
3. Comentarios:.....	6
4. Notas:.....	9



1. Prueba

1. Variables y Tipos de Datos:

[1 punto] 1.1 Escribe un programa en Python que solicite al usuario su nombre, apellido y ciudad de origen, y luego muestre un mensaje en pantalla con el formato:

"Hola, [nombre] [apellido]. Eres de [ciudad]"

	<pre>Shell x >>> %Run -c \$EDITOR_CONTENT ¿cómo te llamas?: Antonio ¿cual es tu apellido?: Brisquet ¿de donde eres?: Camas Hola Antonio Brisquet . Eres de Camas >>></pre>
--	--

[1 punto] 1.2. Define las siguientes variables con un identificador correcto en Python con los valores indicados:

```
# Una variable de tipo lógico con el valor True.

# Una variable de tipo cadena con el valor "3".

# Una variable de tipo entero con el valor 3.
```

2. Control de Flujo – Condicionales

[1. punto] 2.1. Escribe un programa que solicite una temperatura en grados Celsius al usuario y determine si la temperatura es baja (menor a 10), media (entre 10 y 25) o alta (mayor a 25). Muestra el resultado correspondiente.

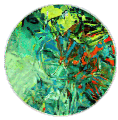
```
# Solicitar la temperatura al usuario
temperatura = _____("Introduce una temperatura en Celsius: ")
# Verificar si la temperatura es baja, media o alta
if temperatura _____:
    print("La temperatura es baja.")
elif temperatura _____:
    print("La temperatura es media.")
else:
    print("La temperatura es alta.")
```

[2. puntos] 2.2. Escribe un programa que solicite al usuario que introduzca dos números enteros. El programa deberá determinar cuál de los dos números es mayor, cuál es el menor o si ambos números son iguales.

3. Control de Flujo – Bucles

[1. punto] 3.1. Escribe un programa que imprima los números del 2 al 20 usando un bucle for.

```
# Usar un bucle for para imprimir números del 2 al 20
for i in _____(____, ____):
    print(_____)
```



[2 puntos] **3.2 Escribe un programa que imprima los números del 1 al 20 usando un bucle while.**

4. Funciones

[1. punto] **4.1 .Implementa la función `acumulador`. Dicha función se le pasa una lista de enteros como parámetro de entrada y devuelve la suma total de todos los elementos que contiene.**

```
# Definir la función acumulador
def acumulador(_____):
    # Inicializar la variable para almacenar la suma
    total = _____

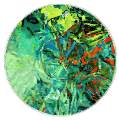
    # Recorrer la lista
    for _____ in _____:
        # Acumular el valor en total
        total = total + _____

    # Devolver el resultado
    _____ total
```

```
>>> acumulador([1,2,3])
6
>>> acumulador([])
0
>>> acumulador([3,10,6.5])
19.5
```

[1. punto] **4.2. Escribe una función llamada `multiplicacion` que reciba tres números como parámetros de entrada y devuelva como resultado la multiplicación. Asegúrate de que la función sea reutilizable y que no incluya interacciones con el usuario directamente.**

```
>>> multiplicacion(2,2,2)
8
>>> multiplicacion(3,3,2)
18
```



2. Posible solución

1. Variables y Tipos de Datos:

[1 punto] 1.1 Escribe un programa en Python que solicite al usuario su nombre, apellido y ciudad de origen, y luego muestre un mensaje en pantalla con el formato:

"Hola, [nombre] [apellido]. Eres de [ciudad]"

```
1 nombre = input("¿Cómo te llamas?: ")
2 apellidos = input("¿Cuál es tu apellido?: ")
3 ciudad = input("¿Cuál es tu ciudad?: ")
4 print("Hola ", nombre, " ", apellidos, ". Eres de ", ciudad)
```

```
Shell x
>>> %Run -c $EDITOR_CONTENT
¿cómo te llamas?: Antonio
¿cual es tu apellido?: Brisquet
¿de donde eres?: Camas
Hola Antonio Brisquet . Eres de Camas
>>>
```

[1 punto] 1.2. Define las siguientes variables con un identificador correcto en Python con los valores indicados:

```
# Una variable de tipo lógico con el valor True.
encendido = True

# Una variable de tipo cadena con el valor "3".
numero_cadena = "3"

# Una variable de tipo entero con el valor 3.
numero_entero = 3
```

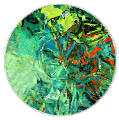
2. Control de Flujo – Condicionales

[1. punto] 2.1. Escribe un programa que solicite una temperatura en grados Celsius al usuario y determine si la temperatura es baja (menor a 10), media (entre 10 y 25) o alta (mayor a 25). Muestra el resultado correspondiente.

```
# Solicitar la temperatura al usuario
temperatura = int(input("Introduce una temperatura en Celsius: "))
# Verificar si la temperatura es baja, media o alta
if temperatura < 10:
    print("La temperatura es baja.")
elif temperatura <= 25:
    print("La temperatura es media.")
else:
    print("La temperatura es alta.")
```

[2. puntos] 2.2. Escribe un programa que solicite al usuario que introduzca dos números enteros. El programa deberá determinar cuál de los dos números es mayor, cuál es el menor o si ambos números son iguales.

```
1 num1 = int(input("Dime un número: "))
2 num2 = int(input("Dime otro número: "))
3 if(num1 == num2):
4     print("Son iguales")
5 elif(num1 < num2):
6     print(num2, "es más grande que ", num1)
7 else:
8     print(num1, " es más grande que ", num2)
```



3. Control de Flujo – Bucles

[1. punto] 3.1. Escribe un programa que imprima los números del 2 al 20 usando un bucle for.

```
# Usar un bucle for para imprimir números del 2 al 20
for i in range(2, 21):
    print(i)
```

[2 puntos] 3.2 Escribe un programa que imprima los números del 1 al 20 usando un bucle while.

```
1 i = 1
2 while(i < 21):
3     print(i)
4     i = i + 1
```

4. Funciones

[1. punto] 4.1 .Implementa la función **acumulador**. Dicha función se le pasa una lista de enteros como parámetro de entrada y devuelve la suma total de todos los elementos que contiene.

```
# Definir la función acumulador
def acumulador( lista_numeros ):
    # Inicializar la variable para almacenar la suma
    total = 0

    # Recorrer la lista
    for numero in lista_numeros :
        # Acumular el valor en total
        total = total + numero

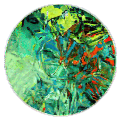
    # Devolver el resultado
    return total
```

```
>>> acumulador([1,2,3])
6
>>> acumulador([])
0
>>> acumulador([3,10,6.5])
19.5
```

[1. punto] 4.2. Escribe una función llamada **multiplicacion** que reciba tres números como parámetros de entrada y devuelva como resultado la multiplicación. Asegúrate de que la función sea reutilizable y que no incluya interacciones con el usuario directamente.

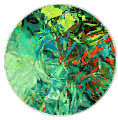
```
1 def multiplicacion(x1, x2, x3):
2     resultado = x1 * x2 * x3
3     return resultado
```

```
>>> multiplicacion(2,2,2)
8
>>> multiplicacion(3,3,2)
18
```



3. Comentarios:

AG, B	<p>E2.1: Has puesto:</p> <pre>if temperatura < 10: print("La temperatura es baja.") elif temperatura ==15 print("La temperatura es media.") else: print("La temperatura es alta.")</pre> <p>Eso significa que sólo cuando sea 15 la temperatura mostrará "La temperatura es media" y la respuesta en un rango entre 10 y 25. Por lo tanto sería: <code>elif temperatura < =25</code></p> <p>E4.2. En la función se pide que tenga 3 parámetros de entrada</p>
AS, SD	<p>Has puesto:</p> <pre>if temperatura < 10: print("La temperatura es baja.") elif temperatura ==25 print("La temperatura es media.") else: print("La temperatura es alta.")</pre> <p>Eso significa que sólo cuando sea 25 la temperatura mostrará "La temperatura es media" y la respuesta en un rango entre 10 y 25. Por lo tanto sería: <code>elif temperatura <= 25</code></p>
BC,J	<p>E1.1: Sólo pasas a número cuando lees por teclado números. En el caso de leer nombres no tienes que usar <code>int(input())</code> E2.1: Podrías poner algo como: <code>elif temperatura <= 25 and temperatura>10:</code></p>
CV,H	<p>E2.1: Podrías poner algo como: <code>elif temperatura <= 25 and temperatura>10:</code> E3.2:7 Error porque has puesto <code>while i = 20:</code> sería <code>while i < 20:</code>, como lo has puesto nunca entraría en el bucle.</p>
DP,RL	<p>E4.2: Solo debería devolver el resultado de multiplicar sin mostrar nada.</p>
GA,S	<p>E2.1: Podrías poner algo como: <code>elif temperatura <= 25 and temperatura>10:</code></p>



E4-2: Has puesto los valores de las variables directamente, no es correcto:

```
def multiplicacion(num1 , num2 , num3) :  
    resultado = num1 * num2 * num3  
    return resultado
```

`multiplicacion(2,2,3)` # Hace uso de la función

GO,L

E1.1:

Sólo pasas a número cuando lees por teclado números.

En el caso de leer nombres no tienes que usar `int(input())`

No has leído la variable ciudad

E2.2:

has puesto `elif numero_1 = numero_2` ; no es correcto

= es asignación de un valor a una variable (Como E1.2)

== es comparación de dos variables

GR,A

E4.2.

En la función se pide que tenga 3 parámetros de entrada

GR,S

E4-2: Has puesto `print` al final (que no se pedía). La forma correcta sería:

```
def multiplicacion(num1 , num2 , num3) :  
    resultado = num1 * num2 * num3  
    return resultado
```

`print(multiplicacion(2,2,3))` # Hace uso de la función

GG, A

No presentado

HdS, M

E1.1:

Sólo pasas a número cuando lees por teclado números.

En el caso de leer nombres no tienes que usar `int(input())`

IC,A

E1.1:

Sólo pasas a número cuando lees por teclado números.

En el caso de leer nombres no tienes que usar `int(input())`

E4.2.

En la función se pide que tenga 3 parámetros de entrada

JO,P

E2.1: Podrías poner algo como:

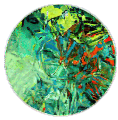
`elif temperatura <= 25 and temperatura>10:`

LN,E

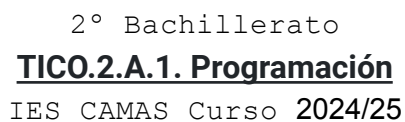
E1.1:

Sólo pasas a número cuando lees por teclado números.

En el caso de leer nombres no tienes que usar `int(input())`



MLP,M	E2.1: Podrías poner algo como: elif temperatura <= 25 and temperatura>10:
MC,V	Muy bien.
MM,JD	E4.2. En la función se pide que tenga 3 parámetros de entrada
NC,M	E2.1: Podrías poner algo como: elif temperatura <= 25 and temperatura>10:
RC,M	E4-2: No has dejado claro los distintos caracteres que te faltan: <pre>def multiplicacion(num1 , num2 , num3) : resultado = num1 * num2 * num3 return resultado multiplicacion(1,2,3) # Hace uso de la función</pre>
RV,I	E4.2. En la función se pide que tenga 3 parámetros de entrada
RV,M	E1.1. Me has mostrado la edad y no se pide. E4.2: Se pide una multiplicación no una suma.
RB,D	''' En python para leer por teclado lo que escribe el usuario y guardarlo en una variable '' variable_n = input ("Dime un número: ")
RS,L	Llegó a 15 de hora para finalizar la clase
SA,A	No presentado

[illegible]



2º Bachillerato

TICO.2.A.1. Programación

IES CAMAS Curso 2024/25