

1. Realizar la función `inicialesMayusculas(String texto)` que devuelva una nueva cadena idéntica a texto pero con las iniciales de todas las palabras en mayúsculas.

2,5 puntos

2. Desarrollar la clase `Producto` que contendrá el nombre y el precio de un producto. Para crear un nuevo producto será obligatorio aportar ambos datos. Añadirle los correspondientes métodos `getter` y `toString()`. Crear la clase `CatalogoProductos`, que podrá contener un conjunto de productos. Al crear un catálogo, este estará vacío. Se podrán agregar nuevos productos mediante el método `agregarProducto(Producto p)`. `CatalogoProducto` también contendrá un método para consultar todos los productos que no excedan un determinado precio y que devolverá dichos productos en un array, `getProductosHastaPrecio(double precio)`. También tendrá el método `toString()`, que devolverá una cadena con todos los productos y sus precios.

2,5 puntos

3. Diseñar la función `zoom(char[][] sprite)` que toma un “sprite” o patrón de puntos en forma de array bidimensional de caracteres y muestre dicho sprite ampliado al doble de ancho y doble de alto.

2,5 puntos

4. Realizar la función `rotarCadena()` que toma como parámetro una cadena y devuelve la cadena rotada una posición hacia la izquierda. En la cadena resultante, cada carácter pasará a ocupar la posición justo a su izquierda, menos el primero, que pasará a la última posición. Realizar un programa de prueba que vaya mostrando una cadena rotándola tantas veces como el número de caracteres que la forman.

2,5 puntos