

# **Desarrollo\_Web**

T.S. Christopher Jara

Invalid Date

# Table of contents

<b>Preface</b>	<b>3</b>
<b>1 Manual de Instalación de Visual Studio Code</b>	<b>4</b>
1.1 Requisitos previos . . . . .	4
1.2 Paso 1: Descargar Visual Studio Code . . . . .	4
1.3 Paso 2: Instalación en Windows . . . . .	5
1.4 Paso 3: Instalación en macOS . . . . .	5
1.5 Paso 4: Instalación en Linux . . . . .	5
1.5.1 Para distribuciones basadas en Debian y Ubuntu: . . . . .	5
1.5.2 Para distribuciones basadas en Fedora, Red Hat y CentOS: . . . . .	6
1.6 Paso 5: Verificación de instalación . . . . .	6
1.7 Recomendaciones finales . . . . .	6
<b>2 Introduction</b>	<b>7</b>
<b>3 Summary</b>	<b>8</b>
<b>References</b>	<b>9</b>

# Preface

This is a Quarto book.

To learn more about Quarto books visit <https://quarto.org/docs/books>.

# 1 Manual de Instalación de Visual Studio Code

Este manual guía paso a paso sobre cómo instalar Visual Studio Code (VS Code), un editor de código fuente gratuito desarrollado por Microsoft, compatible con Windows, macOS y Linux.

---

## 1.1 Requisitos previos

- Conexión a internet estable.
  - Sistema operativo compatible:
    - Windows 7 o superior (64 bits o 32 bits)
    - macOS 10.11 o superior
    - Distribuciones populares de Linux (Ubuntu, Debian, Fedora, Red Hat, etc.)
- 

## 1.2 Paso 1: Descargar Visual Studio Code

1. Abrir el navegador web preferido.
  2. Ir al sitio oficial de Visual Studio Code:  
<https://code.visualstudio.com/>
  3. En la página de inicio, el sitio reconoce automáticamente el sistema operativo. Dar clic en el botón **Download** para iniciar la descarga del instalador.
-

## 1.3 Paso 2: Instalación en Windows

1. Ejecutar el archivo `.exe` descargado (por ejemplo, `VSCodeUserSetup-x64-1.x.x.exe`).
  2. En la ventana del instalador, aceptar el acuerdo de licencia y hacer clic en **Next**.
  3. Elegir la carpeta de destino o dejar la predeterminada, luego clicar en **Next**.
  4. Seleccionar tareas adicionales:
    - Crear acceso directo en el escritorio (opcional).
    - Añadir “Abrir con Code” al menú contextual del explorador (recomendado para accesos rápidos).
  5. Clic en **Next** y después en **Install** para comenzar la instalación.
  6. Una vez finalizada, seleccionar **Launch Visual Studio Code** para abrir el editor y clic en **Finish**.
- 

## 1.4 Paso 3: Instalación en macOS

1. Abrir el archivo `.zip` descargado, lo que descomprime Visual Studio Code.
  2. Mover la aplicación Visual Studio Code a la carpeta **Aplicaciones**.
  3. Abrir Visual Studio Code desde la carpeta Aplicaciones.
  4. Para poder abrir VS Code desde la terminal, ejecutar en VS Code la paleta de comandos (`Cmd + Shift + P`) y escribir `Shell Command: Install 'code' command in PATH`, luego seleccionarlo.
- 

## 1.5 Paso 4: Instalación en Linux

### 1.5.1 Para distribuciones basadas en Debian y Ubuntu:

1. Abrir la terminal.
2. Descargar el paquete `.deb`: `wget -qO- https://update.code.visualstudio.com/latest/linux-deb-x64/stable | sudo dpkg -i -`

text 3. O usar los comandos: `sudo apt update` `sudo apt install software-properties-common` `apt-transport-https` `wget wget -q https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc -O-` `| sudo apt-key add -` `sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://packages.microsoft.com/repos/vscode stable main"` `sudo apt update` `sudo apt install code`

text 4. Ejecutar VS Code con el comando: `code`

text

### 1.5.2 Para distribuciones basadas en Fedora, Red Hat y CentOS:

1. Descargar e instalar el paquete `.rpm` desde la página oficial.
2. Usar comandos para agregar repositorios con `dnf` o `yum`.
3. Instalar Visual Studio Code con: `sudo dnf install code`

text

---

## 1.6 Paso 5: Verificación de instalación

- Abrir Visual Studio Code.
- Verificar que se abre la ventana principal del editor.
- Comprobar la versión con el comando en terminal integrada: `code --version`

text

---

## 1.7 Recomendaciones finales

- Instalar extensiones necesarias desde el Marketplace dentro de VS Code para potenciar el flujo de trabajo.
  - Configurar ajustes según preferencias de usuario.
  - Mantener actualizado el editor para recibir mejoras y correcciones.
-

## 2 Introduction

This is a book created from markdown and executable code.

See Knuth (1984) for additional discussion of literate programming.

## 3 Summary

In summary, this book has no content whatsoever.



# References

Knuth, Donald E. 1984. “Literate Programming.” *Comput. J.* 27 (2): 97–111. <https://doi.org/10.1093/comjnl/27.2.97>.