USO DE TECNOLOGIAS

Nombres:		
Fecha:		Problema Nro.:
	Tema:	

Herramientas multimedia Diseño 3D

Esta guía requiere internet en la parte de divulgación digital, pero para el diseño, se puede hacer offline y al final pueden imprimir en 3D su modelo (Requiere impresora 3D).

YOUTUBE.

Modelar

Huesos

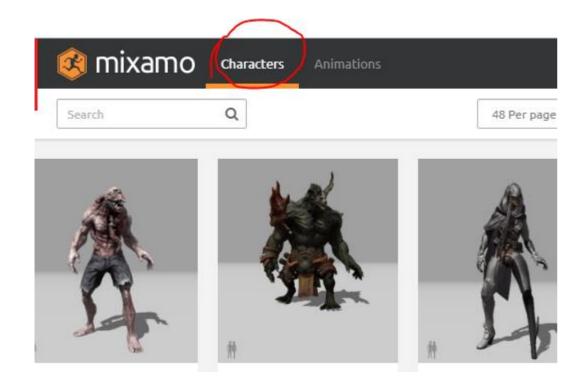
Movimientos



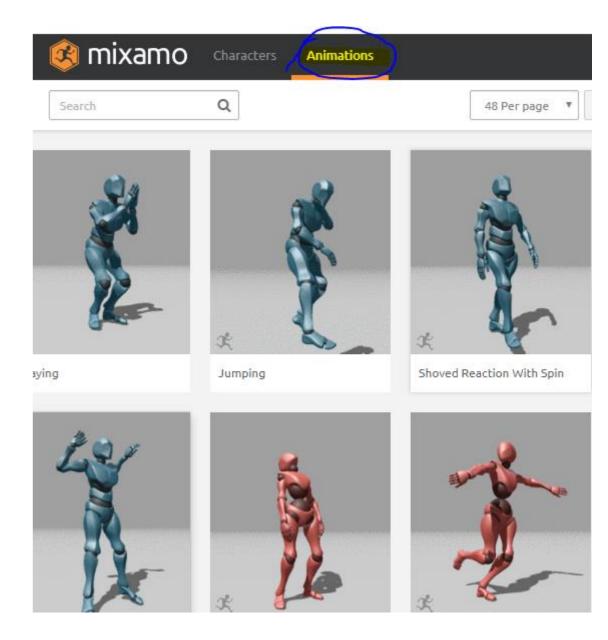




https://www.mixamo.com/#/



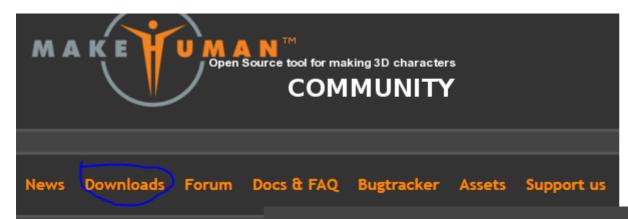
Escogemos un personaje y le podemos colocar un movimiento determinado, azul para personaje hombre y rosa para personaje femenino.



Modelar



http://makehumancommunity.org/



El **Make-Human**, permite modelar figuras humanas con un gran detalle, desde la niñez a la vejez. Se descarga como se indica y es portable no requiere instalación.

MakeHuman downloads (upcoming 1.2.0 release)

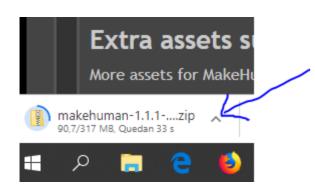
If you are looking for the latest version you can try downloading an alpha of the upcoming 1.2.0 release. Please read at least the "known iss linked page before downloading.

MakeHuman downloads (stable version)

The standard MakeHuman release with no extras bundled can be downloaded for Windows and OSX.

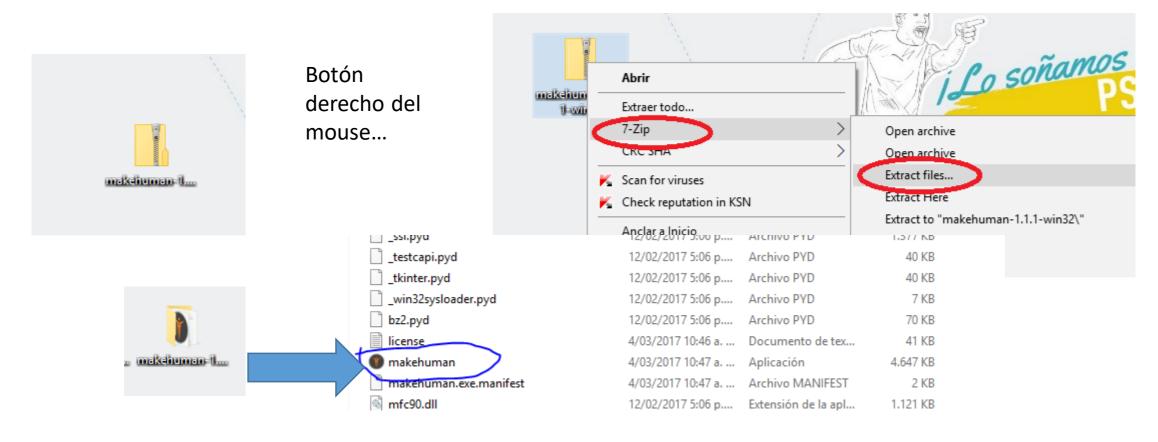
For Debian/Ubuntu derivates (such as any modern version of Ubuntu, Mint and so on), see the makehuman-official PPA. For plain Debian see to enable PPA.

If you want to download the source code for MakeHuman and/or run from a source snapshot, see the MakeHuman repository on Github.



Esperamos que descargue, es una versión que no tiene que instalarse y es rápida, llevar al escritorio, descomprimir y abrir.

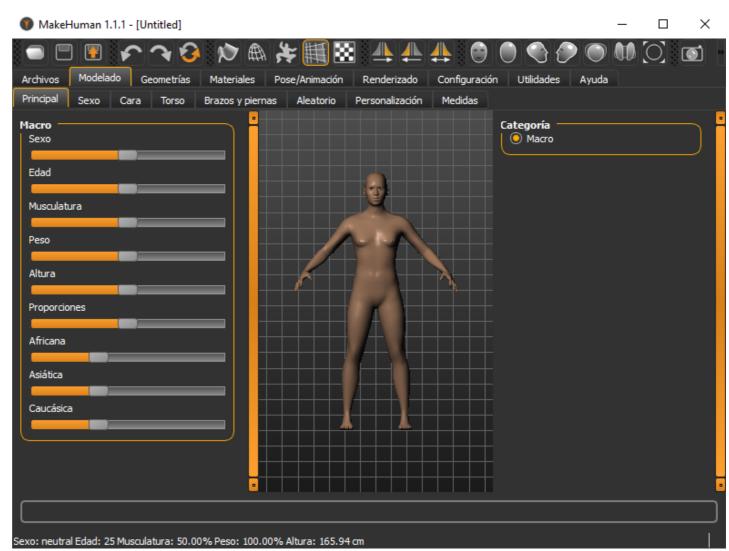
Descomprimir el archivo e iniciar el trabajo



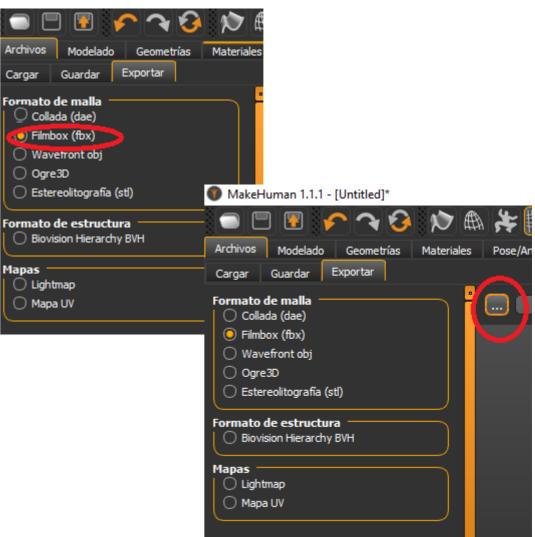


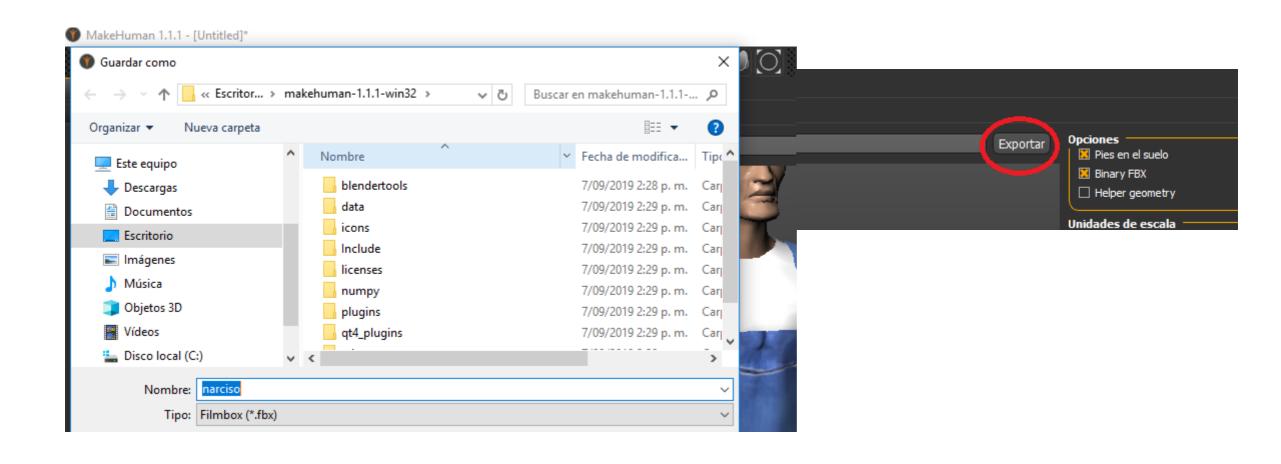
Modelemos libremente...



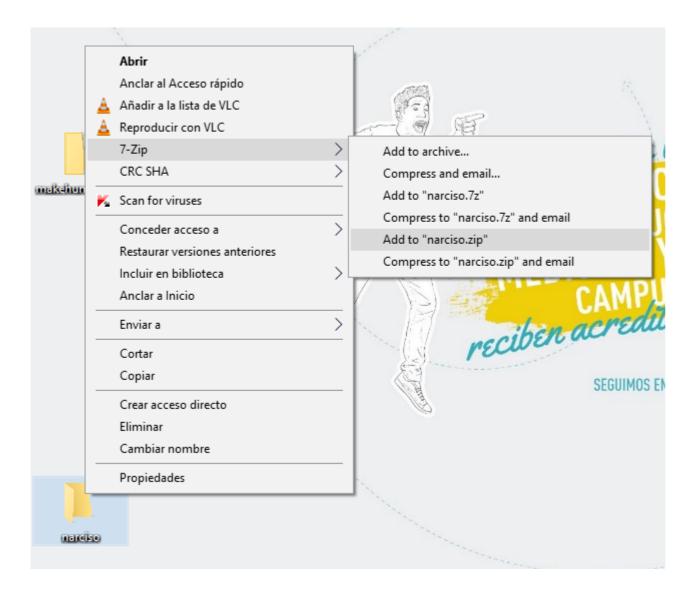






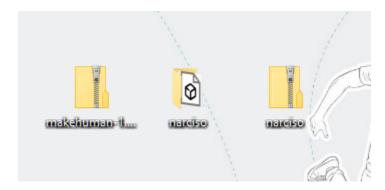


Exportando el trabajo...



Luego de exportarlo hacer una carpeta con un nombre y meter los archivos que se bajaron...

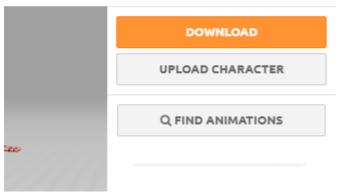
Comprimir dicha carpeta.



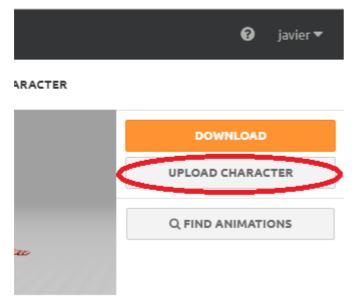
② javier▼ ARACTER

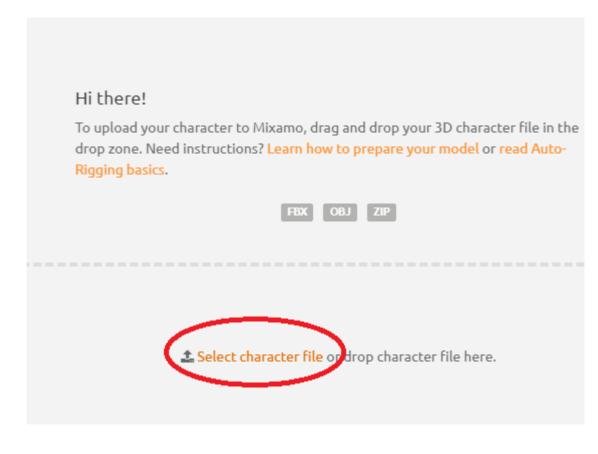
Montando el modelo a MIXAMO, para los movimientos.

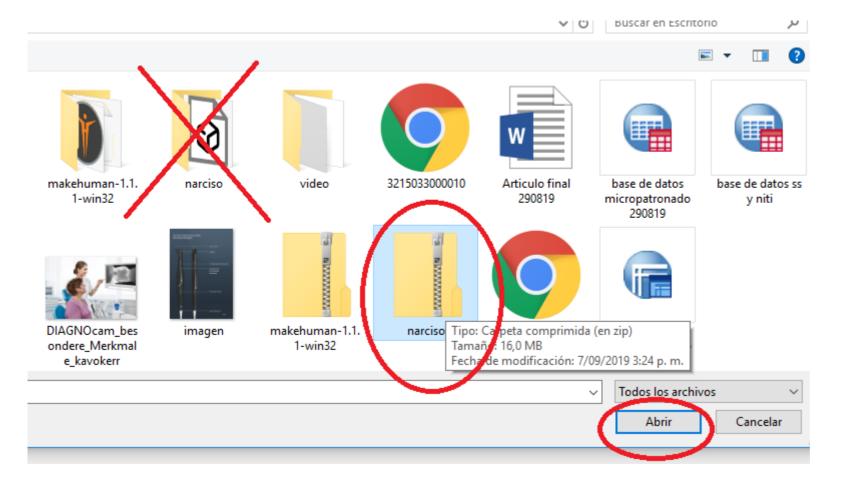
Registrarse y que tenga su cuenta activa...



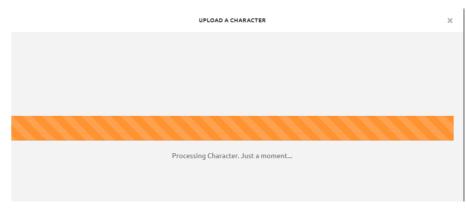
UPLOAD A CHARACTER







Para **MIXAMO** se monta el archivo comprimido en ZIP

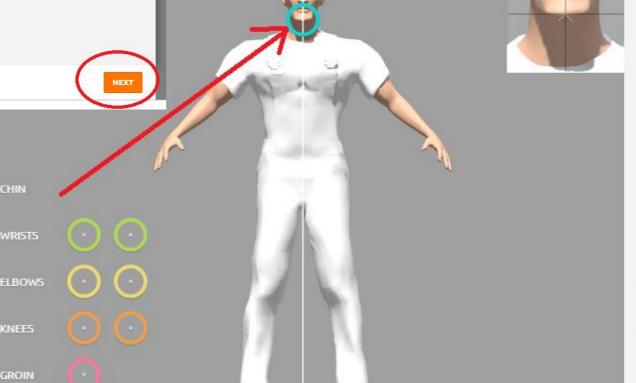




Orient

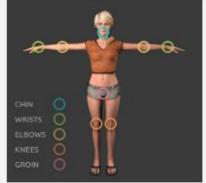
For best results, have your character in T-pose and fingers spread apart. Use arrow buttons to rotate your character and have its front face forward.

Según la imagen de instrucciones colocamos los puntos



Place markers

Place markers on your model, and then press Next to start the Auto-Rigging process.

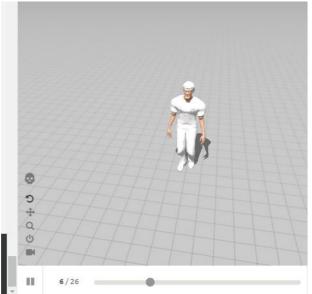


Skeleton levels of detail

Choose different versions of the autorigger skeleton to optimize performance. Select a Skeleton LOD option for more information.

Need help?







Auto-Rigging...

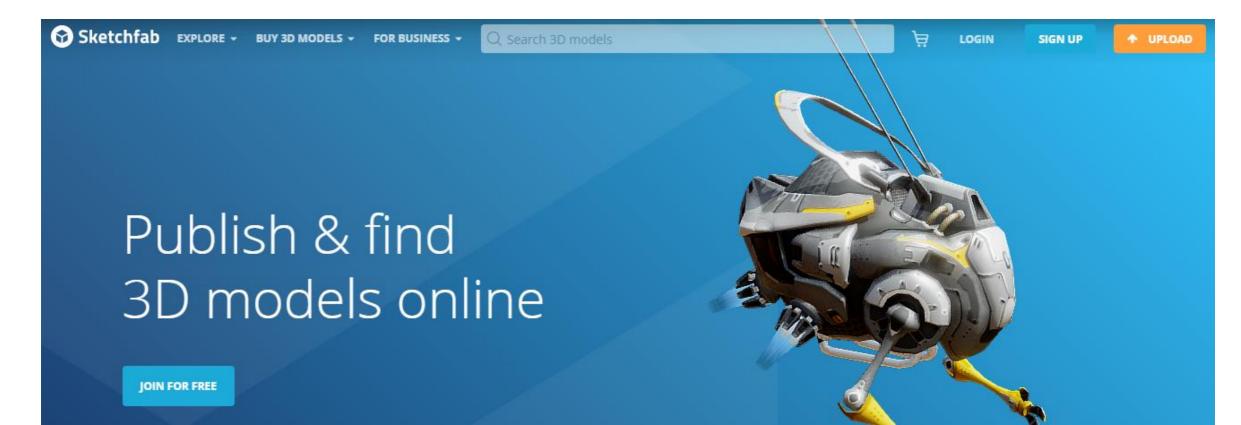
Our Auto-rigger algorithm can take up to 2 minutes.

PI FASE WAIT

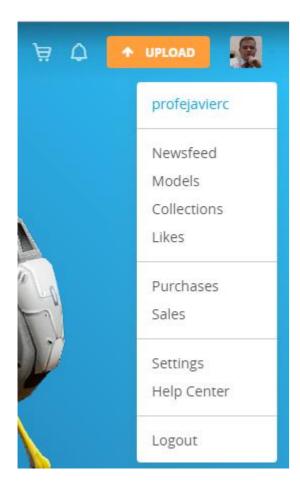
Skechfab es una página de divulgación digital que permite montar los modelos para verlos en realidad Augmented, en tu celular con giroscopio 360.

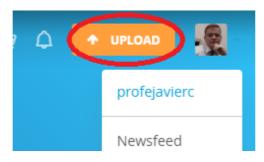
Publicación

https://sketchfab.com/

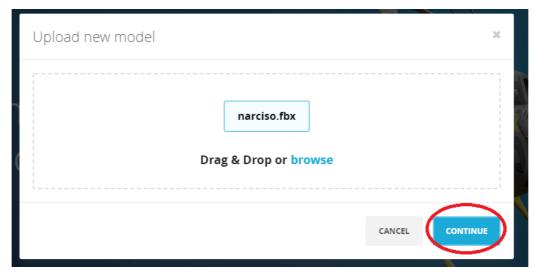


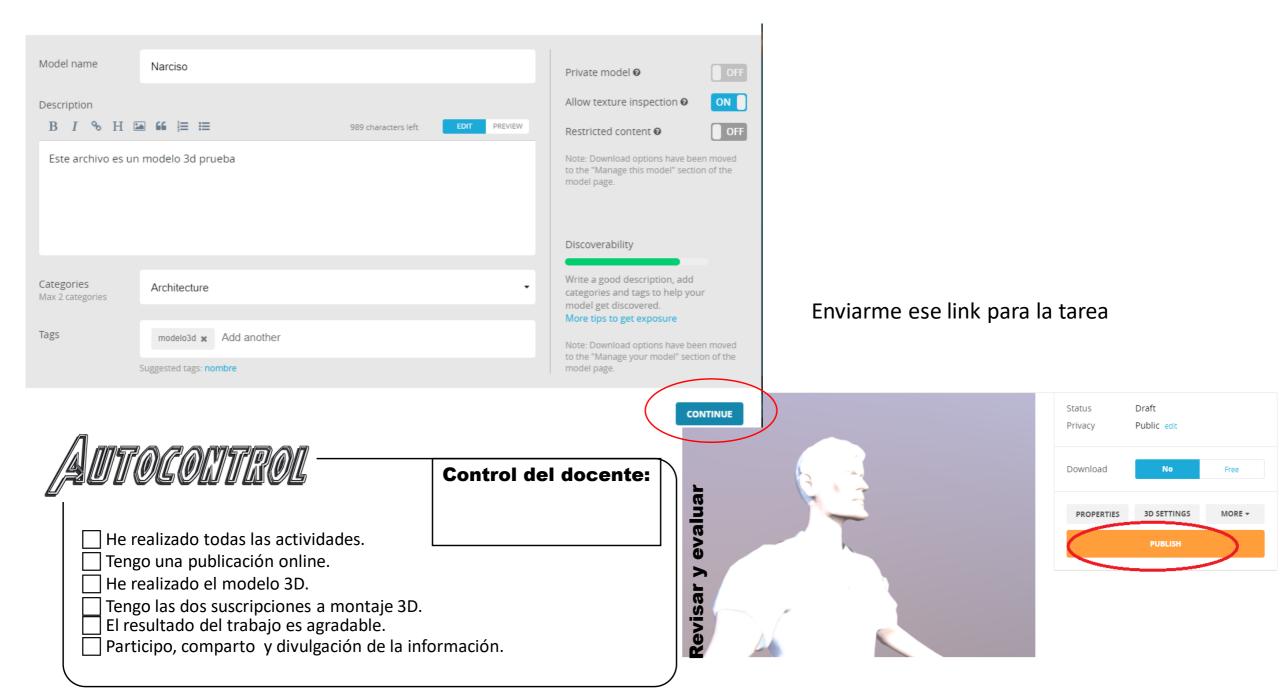
Nos registramos





Cómo subir el modelo a **Skechfab**





Revisar y evaluar

	Control del docente:
☐ He realizado todas las operaciones. ☐ Tengo las operaciones bien argumentadas.	
He hecho el dibujo. Tengo escritos todos los datos del problema que son necesarios.	
El orden de realización de las operaciones f	ue adecuado.
Participo y construyó el Puzzle de divulgació	ón de la información.