Gestión de Proyectos WEB

Presentación 0
Presentación del curso
Profesores
Luis Eduardo Fagúndez
Gabriel Barboza

Sobre la asignatura

- 3 horas semanales.
 - Cuidado con las faltas y llegadas tarde! (Máximo 25% de las clases a dictar por el docente).
- Tiempo de estudio requerido fuera del aula: 6 horas semanales.
- Esta asignatura pretende ser un insumo académico para la realización del proyecto, aportando los conceptos importantes sobre Ingenieria del software.
 - Forma de evaluación: evaluaciones orales, trabajos individuales, grupales, etc.

Bibliografía recomendada

- Pressman, R. (2010). Ingeniería del software: un enfoque práctico. 7º Edición. México: McGraw-Hill.
- Sommerville, I. (2005). Ingeniería del software. 7º Edición. Madrid: Pearson Addison-Wesley.
- Pereña Brand, J. (1991). Dirección y gestión de proyectos. Madrid: Eds. Díaz de Santos.

Bibliografía recomendada

- Guerra, L., Bedini, A. (2012). Gestión de Proyectos de Software.
- Maigua, G., López, E. (2012). Buenas prácticas en la Dirección y Gestión de Proyectos Informáticos. Tucumán: Editorial de la Universidad Tecnológica Nacional.
- Rodríguez, J.R. (2005). Gestión de proyectos informáticos: métodos, herramientas y casos. Barclona: Editorial UOC.

El "Proyecto Integrador"

- REPAG Art 30: "Para [...] 3º año de EMT [...], la evaluación del proceso de aprendizaje incluirá la realización de un Proyecto Final correspondiente a la orientación elegida, el que será de carácter obligatorio.
- La no realización y presentación del Proyecto Final o del estudiante a la defensa del mismo [...] implicará la pérdida del Espacio Curricular Tecnológico

El "Proyecto Integrador"

- A pesar de que el Proyecto es el proceso integrador de los aprendizajes del alumno, dichos alumnos aprueban el curso individualmente y por asignatura.
- En un equipo de proyecto, puede pasar que los alumnos aprueben asignaturas diferentes.

El "Proyecto Integrador"

- Los alumnos repetidores que cursan por materia, no realizan proyecto (porque ya lo hicieron anteriormente) excepto que recursen las 6 materias de software:
 - Analisis y Diseño de Aplicaciones WEB
 - Programación WEB
 - Sistemas Operativos III,
 - Bases De Datos II
 - Gestión de Proyectos WEB
 - Diseño Web II

Defensa del proyecto

- Debe entregarse la carpeta por asignatura en su versión final.
- Se presentara el proyecto, tal cual si estuviéramos en una negociación real.
- Los docentes hacen preguntas inherentes al mismo, estas preguntas pueden ser grupales o individuales.

Defensa del proyecto

- Se realiza antes de la reunión final.
- · 20 minutos para la exposición de cada equipo.
- Debe ser una defensa tecnológica.
- Están presentes todos los docentes del área tecnológica.
- Pueden participar los docentes del espacio de equivalencia

Defensa del proyecto

- La presentación de los estudiantes debe contener información de todas las asignaturas que participaron en el proyecto.
- Todos los docentes deben observar cómo se trabajó en las otras asignaturas de manera de tener una visión integrada del proyecto.

Evaluación del proyecto

- La nota que obtiene el alumno por trabajar en el Proyecto tiene 3 partes, llamaremos a esta calificación Nota del Proyecto:
 - Un 20% de esa nota corresponde a la defensa individual que se le hace a cada alumno en la primera y segunda entrega.
 - Un 20% de la nota del producto (y/o carpeta) presentada en la primera y segunda entrega. Esta nota es la misma para todos los integrantes del Grupo de Proyecto.
 - Un 60% de la nota que se le asigna a cada alumno en la entrega Final, realizada cuando terminan los cursos y antes de la Reunión Final. Esta nota incluye el Producto Final y la Defensa Individual.

11

Aprobación del curso

Cada materia se exonera con 8.

- (Si no presentan el proyecto lo anterior no es valido).

Examen:

- 2 posibles instancias: escrito (o práctico) y oral (o práctico).
- El escrito dura al menos el 50% de la carga horaria semanal
- El oral no supera los 20 minutos
- Los alumnos con calificación de 1, 2 o 3 no rinden en el período diciembre.
- Solo lo hacen en las materias con nota mayor a 3 y menor a 8.

¿Cómo aprobar la asignatura Proyecto?

- Concurrir asiduamente a clases, atendiendo y participando de las mismas.
- · Realizar las tareas que se indiquen en el aula.
- Repasar los temas que se vayan dando.
- Trabajar mucho, apoyando a los compañeros del grupo.
- Comportarse conforme al nivel académico en el que se encuentra.

Fin

CUANDO UN PROFESOR TE PIDE CREAR UNA EMPRESA CON MISIÓN, VISIÓN, VALORES Y FODA UNA VEZ MÁS...

