

Aula 3

Criando objetos

► Unidade

Funções: criando uma missão sobre Inteligência Artificial

Questão 1 – Objetos e suas funcionalidades

Nesta aula, preparamos nosso código de JavaScript e criamos a lista de perguntas contendo objetos de pergunta com os atributos **enunciado** e **alternativas**. Sobre objetos, assinale a alternativa correta:

- a) Objetos em JavaScript são usados apenas para armazenar dados simples, como números e strings.
- b) Objetos são estruturas de dados que podem armazenar tanto dados quanto funcionalidades, agrupando-os em pares de chave e valor.
- c) Objetos são defasados e devem ser evitados em programação.
- d) Em JavaScript, objetos são restritos a um único tipo de dado e não podem conter uma combinação de diferentes tipos.

Alternativa A, incorreta. Objetos podem armazenar listas, funções e até outros objetos.

Alternativa B, correta. Objetos são pares de chave e valor. Cada atributo tem um nome, chave, e contém um valor, que pode ser tanto um dado quanto uma função. Um exemplo disso é o objeto *document (DOM)* que utilizamos muito, o qual contém funções como o *querySelector* que utilizamos nesta aula.

Alternativa C, incorreta. Objetos não são defasados e são uma boa prática, constituindo um dos paradigmas mais comuns de programação.

Alternativa D, incorreta. Atributos do objeto podem ter dados de tipos completamente diferentes. Um exemplo é a pergunta que criamos em aula, a qual contém texto no enunciado e uma lista para alternativas.

Questão 2 – Buscando elementos

Durante a aula, foi necessário fazer referências às classes do HTML. Para isso, realizamos uma busca no documento pelos elementos que possuíam uma determinada classe.

Agora, organize **todos os blocos** a seguir para buscar o elemento que possui uma classe chamada **texto-principal**:

```
( '.texto-principal' );
```

```
document.querySelector
```

```
const textoPrincipal =
```

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: `const textoPrincipal = | document.querySelector | ('.texto-principal');`

Comentário: você criou uma constante chamada *textoPrincipal* para armazenar o retorno da busca do elemento através do método *querySelector()*. O seletor do elemento escolhido foi a classe *texto-principal*. Após realizar uma busca por um elemento HTML, é necessário armazenar essa informação em uma constante.

Questão 3 – Criando um objeto

Imagine que você precisa construir um objeto de uma mensagem que pode ser enviada para diversos destinatários. O atributo **remetente** deverá possuir uma opção de e-mail. Já o atributo **destinatários** deverá possuir mais opções.

Agora, construa esse objeto e ordene **todos os blocos** abaixo.

```
destinatários:
```

```
remetente:
```

```
[ "dest 1" , "dest 2" ] }
```

```
"email do remetente",
```

```
const mensagem = [ {
```

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: `const mensagem = [{ | remetente: | "email do remetente", | destinatários: | ["dest 1", "dest 2"] }]`

Comentário: neste código, a constante *mensagem* é criada para armazenar o objeto que representa uma mensagem. Este objeto possui dois atributos: remetente e destinatário. É necessário ficar atento ao fechamento das chaves e dos colchetes.