

Aula 7

Adicionando um ouvinte ao botão

► Unidade

Funções: criando uma missão sobre Inteligência Artificial

Questão 1 – Escutando eventos

Nesta aula, utilizamos JavaScript para implementar o método **addEventListener()** nos botões da aplicação. Sobre essa implementação, é correto afirmar que:

- a) O método **addEventListener()** serve para adicionar botões à tela.
- b) O método **addEventListener()** adiciona um ouvinte a um elemento do HTML. Esse método precisa de dois parâmetros: o evento que será escutado e a função que será executada quando for escutado.
- c) O método **addEventListener()** adiciona um ouvinte a um elemento do HTML. Esse método precisa de um parâmetro: o evento que será escutado.
- d) O método **addEventListener()** adiciona um ouvinte a um elemento do HTML. Esse método precisa de um parâmetro: a função que será executada quando for escutado.

Alternativa A, incorreta. Para criar botões, utilizamos HTML ou outras propriedades de JS.

Alternativa B, correta. O método adiciona o ouvinte e precisa dos dois parâmetros. Lembrando que a função pode ser declarada fora com nome e passada como parâmetro para o *EventListener()*, podendo, assim, ser reaproveitada em outros eventos semelhantes. A alternativa é utilizar uma função anônima como parâmetro.

Alternativa C, incorreta. O número de parâmetros não está correto.

Alternativa D, incorreta. Além da função, outro parâmetro é necessário.

Questão 2 – Aplicando o método `addEventListener()`

Você está criando uma página interativa para um projeto escolar sobre conscientização ambiental. Parte do seu projeto inclui adicionar botão que, ao ser clicado, exibe uma mensagem informativa sobre a importância da reciclagem.

Organize **todos os blocos** a seguir para implementar corretamente o método `addEventListener()` no botão.

`.addEventListener``botao``("click",function(){``alert('Reciclar é essencial para o futuro do nosso planeta!'))})`

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: `botao` | `addEventListener` | `("click",function(){` | `alert('Reciclar é essencial para o futuro do nosso planeta!'))})`

Comentário: conforme praticado em aula, o método deve estar relacionado à constante e, dentro dele, deve haver 2 parâmetros, o evento e a função. Dica: lembre-se de que o método deve partir de uma constante, que, nesse caso, é o botão.

Questão 3 – Sobre a atualização do valor de variável

Organize **todos os blocos** a seguir para garantir que a função anônima atualize o valor do contador na variável atual e chame a função `mostraPergunta`.

`atual++;``mostraPergunta();};``function () {`

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: `function () {` | `atual++;` | `mostraPergunta();};`

Comentário: o objetivo deste exercício é retomar alguns códigos que os estudantes usarão em vários momentos. É o caso da atribuição de valores em uma variável e/ou constante, que pode ser feita das seguintes maneiras: `atual++` ou `atual = atual + 1`. Dica: a atualização deve acontecer para que o número atual da pergunta seja modificado e, então, a nova pergunta seja exibida.