

Aula 4

Função mostra pergunta

► Unidade

Funções: criando uma missão sobre Inteligência Artificial

Questão 1 – Sobre funções

Nesta aula, utilizamos uma função para fazer a pergunta aparecer na tela. Sobre funções, assinale a alternativa correta:

- a) Funções são um conjunto de instruções que podemos chamar diversas vezes dentro do código sem a necessidade de reescrevê-lo. Contudo, essa prática não é muito utilizada e, portanto, o ideal é reescrever o código toda vez.
- b) Funções são um conjunto de instruções que podemos chamar diversas vezes dentro do código sem a necessidade de reescrevê-lo. Elas podem receber parâmetros caso tenhamos que passar informações para dentro da função.
- c) Funções são um conjunto de instruções que podemos chamar diversas vezes dentro do código sem a necessidade de reescrevê-lo. Porém, toda função deve ser colocada dentro de um objeto.
- d) Devemos evitar o uso de funções, pois elas deixam o código mais lento.

Alternativa A, incorreta. Não devemos reescrever o código desnecessariamente. A boa prática é transformar código repetido em funções.

Alternativa B, correta. Embora não tenhamos utilizado parâmetros nessa aula, é importante lembrar este conceito. Além disso, a função faz exatamente o que está descrito: permite chamarmos instruções sem ter que reescrevê-las.

Alternativa C, incorreta. Funções podem ser colocadas dentro de objetos, mas isso não é uma regra. Na aula, declaramos a função fora de um objeto.

Alternativa D, incorreta. Funções não impactam negativamente a performance do código.



Questão 2 – Alterando o conteúdo do texto

Durante as aulas, você aprendeu a criar funções, utilizar o método de busca e alterar o conteúdo de texto de um elemento.

Agora, crie um algoritmo que será capaz de:

- Ter uma função responsável por alterar o texto;
- Realizar uma busca pelo elemento HTML que possui a classe **texto-referencia**;
- Alterar o conteúdo desse elemento para **Novo texto**.

Para isso, ordene **todos os blocos** abaixo.

= "Novo texto";}

function alteraTexto(){

('.texto-referencia').textContent

document.querySelector

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: function alteraTexto(){ | document.querySelector | ('.texto-referencia').textContent | = "Novo texto";}

Comentário: o objetivo de exercícios como este é estimular a fluência no acesso a propriedades de objetos. Para que seja possível alterar o conteúdo de um texto nesse caso, é necessário realizar uma busca por este elemento utilizando o método *querySelector()*.

Questão 3 – Declarando variáveis

Precisamos declarar duas variáveis. A primeira deve receber um contador de posição, que usaremos em uma lista. Esse contador será iniciado como 0.

A outra deve receber um texto que não pode ser modificado. Por enquanto, o texto será "texto da variável". Organize **todos os blocos** a seguir para fazer essa declaração:

let

const

contador = 0;

textoEstatico = "texto da variável";

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: let | contador = 0; | const | textoEstatico = "texto da variável";

Comentário: você declarou corretamente a variável, utilizando a palavra reservada let, e a constante, utilizando a palavra reservada const. O objetivo de exercícios como este é reforçar o uso de palavras reservas e identificar a diferença entre elas para fixar o conceito de declaração de variáveis (let) e constantes (const).