

Aula 11

Ajustes e finalização

► Unidade

Funções: criando uma missão sobre Inteligência Artificial

Questão 1 – Sobre o GitHub

Nesta aula, utilizamos o GitHub para subir nosso código em um repositório. Escolha a alternativa correta.

- a) GitHub é um editor de texto para escrevermos código.
- b) GitHub é uma plataforma de hospedagem de arquivos de código. Ele permite que pessoas desenvolvedoras e qualquer usuário cadastrado na plataforma contribuam em projetos.
- c) O GitHub é uma rede social como o Facebook.
- d) GitHub é uma aplicação para construir formulários de pergunta e resposta como o que fizemos em aula.

Alternativa A, incorreta. O GitHub não tem esse foco, ainda que seja possível editar textos lá, mas isso serve apenas para pequenos ajustes rápidos. Um editor de texto seria o VSCode.

Alternativa B, correta. O GitHub serve exatamente para hospedar e compartilhar códigos, bem como ter controle de histórico e versão.

Alternativa C, incorreta. Ainda que o GitHub tenha elementos de rede social, não seria correto dizer que é uma aplicação desse tipo.

Alternativa D, incorreta. O GitHub apenas hospeda o código que escrevemos, ou seja, não possui nenhuma ferramenta para criação de formulários ou aplicações.

Questão 2 – Arquivos de um projeto

Para publicar um projeto, é necessário garantir que o arquivo ____, responsável por construir a estrutura do código, esteja no repositório. Além dele, o arquivo ____, responsável por estilizar os elementos da página, também deve estar salvo. Por fim, o arquivo ____, responsável por criar as interações com a página, também deverá estar dentro do repositório.

Agora, ordene **todos os blocos** para associar corretamente os arquivos do projeto a suas funcionalidades.

`style.css``index.html``script.js`

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: index.html | style.css | script.js

Comentário: tente lembrar os códigos que você utilizou em cada um desses arquivos, pois isso pode te ajudar a associar a funcionalidade do arquivo como um todo. Essa é uma informação que você, enquanto pessoa desenvolvedora, deve saber diferenciar.

Questão 3 – Atualizando o cardápio

Você é responsável por administrar o cardápio digital de uma cafeteria no seu bairro. Todo mês, chegam dois cafés novos para que os clientes possam experimentar e, portanto, você precisa atualizar o cardápio com essas informações.

Utilizando a estrutura de um objeto em JavaScript, ordene **todos os blocos** para que seja possível incluir as duas opções novas de café no cardápio.

`let cardapio = {``};``"Bourbon"]``cafes : ["Catuaí amarelo",`

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: let cardapio = { | cafes : ["Catuaí amarelo", | "Bourbon"] | };

Comentário: esse exercício busca retomar a hierarquia de informações que trabalhamos antes. Não estamos reproduzindo exatamente a mesma hierarquia; o foco é que os alunos consigam interpretar corretamente coisas como "um objeto que contenha um atributo "cafés" que tem uma lista de strings, no caso, os tipos de café.