

Aula 6

Missão com nomes aleatórios

► Unidade

Técnicas computacionais: refletindo sobre Inteligência Artificial na escola

Questão 1 – Nomes aleatórios

Cláudia deseja adicionar uma lista de nomes aleatórios ao seu projeto. Para isso, ela desenvolveu uma função chamada **nomeAleatorio()**. Porém, antes de começar a função, ela precisa criar uma constante com a lista de nomes.

De acordo com o que aprendemos na aula e com o cenário descrito anteriormente, qual alternativa representa a sintaxe correta dessa constante?

- a) **const nomes = {"", "", ...};**
- b) **const nomes = ("", "", ...);**
- c) **const nomes = ["", "", ...];**

Alternativa A, incorreta. Essa alternativa cria um objeto com propriedades e valores significativos.

Alternativa B, incorreta. Essa alternativa retorna erro, pois a sintaxe está incorreta.

Alternativa C, correta. A sintaxe está correta! Essa alternativa cria um *array* (lista) com os nomes.

Questão 2 – Exportando uma constante

Cláudia está criando um código que aleatoriamente escolhe uma bebida para o café da manhã dela. Observe o código que ela desenvolveu até agora:

```
import { _____ } from './aleatorio.js';
const bebidasBase = ["Café", "Chá", "Leite", "Suco de laranja"];
function criaBebida() {
  const bebida = aleatorio(_____);

  console.log(`Bom dia! Sua bebida para o café da manhã é: ${_____}.`);
}
criaBebida();
```

Porém, o código dela apresenta algumas lacunas. Qual a ordem correta que preenche as lacunas no código de Cláudia? Ordene **todos os blocos** a seguir.

bebida aleatorio bebidasBase

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: aleatorio | bebidasBase | bebida

Comentário: para sortear uma bebida aleatoriamente, é necessário importar do arquivo *aleatorio.js* a função *aleatorio*, para que ela seja utilizada dentro da função *criaBebida*. Já na função *criaBebida*, precisamos declarar a constante *bebidasBase*, visto que é dela que sairá o nome aleatório. Por fim, queremos que o código nos dê o nome da bebida sorteada, por isso, é preciso declarar a constante *bebida*.

Questão 3 – Escrevendo uma mensagem

Pensando em escrever um nome aleatório com uma mensagem no projeto, Cláudia não está conseguindo juntar o elemento ao texto.

Utilizando **todos os blocos** a seguir, organize o código para auxiliar na escrita da mensagem com um nome aleatório.

`Salve, caixaPerguntas \${nome}`; .textContent =

Escreva a sequência correta de blocos nas linhas a seguir:

Sequência correta: caixaPerguntas | .textContent = | `Salve, | \${nome}`;

Comentário: queremos juntar um texto com uma constante, por isso usamos a crase junto á estrutura de cifrão e chaves (*\${}*) para adicionar a constante. Entre as chaves, colocamos o nome da constante, nesse caso, correspondente ao nome aleatório.