

## Aula 9

# Identificadores únicos



Projeto de vida: organizando objetivos futuros com matemática aplicada

### Questão 1 - Correção de código

Luna percebeu um erro ao tentar exibir o título de uma pintura no website que está desenvolvendo.

```
const pintura = ["Solitude", "2018", "Aquarela"];
document.getElementById("titulo").textContent = pintura[2];
```

**HTML** 

Analise o código acima buscando identificar qual é o erro presente nele e pense em como Luna pode resolver esse problema. Em seguida, assinale a alternativa que corrige o problema do código.

```
a) pintura[0];b) pintura[1];c) pintura[3]d) pintura[2]
```

Alternativa A, correta. Esta é a posição que armazena o título da pintura.

Alternativa B, incorreta. Esta é a posição que armazena o ano da pintura e não o título.

Alternativa C, incorreta. Este índice não existe no array, pois ele começa em 0 e vai até 2.

Alternativa D, incorreta. Esta é a posição que armazena a técnica da pintura e não o título.

### Questão 2 - Publicando informações de livros

Gabriel está desenvolvendo um site para uma cliente que é dona de livraria. Ele já começou a coletar as informações sobre os livros que serão vendidos no site, e um campeão de vendas na loja física é o livro *O Pequeno Príncipe*, o qual ele já buscou armazenar.

```
const livro = ["O Pequeno Príncipe","1943","94"]; 
▼
```

Também desenvolveu uma estrutura básica em HTML para exibir os detalhes deste livro:

Ele precisa, utilizando JavaScript, inserir os dados da variável livro nos respectivos elementos HTML de acordo com seus identificadores únicos (ids). Ajude Gabriel a fazer isso ordenando todos os blocos:

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

#### Sequência correta:

document.getElementById('nome').textContent=livro[0];
document.getElementById('ano'). textContent=livro[2];
document.getElementById('paginas'). textContent=livro[1];

**Comentário:** Utilizamos id quando queremos identificar apenas um elemento no HTML, e o utilizamos no CSS quando quisermos nos referir à estilização de um elemento. Quando quisermos aumentar o número de elementos, na sua identificação ou customização, criamos classes para estes.

### Questão 3 - Catálogo de pinturas

Luna está desenvolvendo um site para uma artista que quer exibir suas pinturas mais recentes. Ela listou algumas das obras em uma função que retorna os detalhes da pintura selecionada:

Para mostrar as obras, ela criou uma estrutura HTML simplificada:

Ordene quatro blocos para retornar no HTML os valores da primeira obra da **const pinturas** no identificador correto:

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

#### Sequência correta:

document.getElementById('titulo').textContent=obterPintura(0)[0];

Document.getElementById ('tecnica').textContent=obterPintura (0) (1);

**Comentário:** document.getElementById() retorna a referência do elemento através do seu id, onde é uma string que diferencia maiúsculas e minúsculas representando o id único do elemento sendo procurado.