

## Aula 10

# Reconhecendo padrão

### ► Unidade

Projeto de vida: organizando objetivos futuros com matemática aplicada

### Questão 1 – Listando as séries favoritas

Lucas quer listar suas séries favoritas em seu site e mostrar a avaliação que ele deu para cada uma delas. Para isso, ele construiu o código HTML abaixo:

```
<h2 class="titulo">Minhas Séries Favoritas</h2>
<p class="serie">Stranger Things</p>
<p id="avaliacao0"></p>
<p class="serie">Breaking Bad</p>
<p id="avaliacao1"></p>
<p class="serie">Game of Thrones</p>
<p id="avaliacao2"></p>
```

Assinale a alternativa que é capaz de preencher as tags com ids **avaliacao0**, **avaliacao1** e **avaliacao2** com as avaliações “5/5”, “4/5” e “4.5/5”, respectivamente.

- a) 

```
for (let i = 0; i < 3; i++) {
  document.getElementById("serie").textContent = ["5/5", "4/5", "4.5/5"][i];
}
```
- b) 

```
for (let i = 0; i < 3; i++) {
  document.getElementById("avaliacao"+i).textContent = ["5/5", "4/5", "4.5/5"][i];
}
```
- c) 

```
for (let i = 0; i < 3; i++) {
  document.getElementById("avaliacao").textContent = ["5/5", "4/5", "4.5/5"][i];
}
```
- d) 

```
for (let i = 0; i < 3; i++) {
  document.getElementById("avaliacao"+i).textContent = ["5/5", "4/5", "4.5/5"];
}
```

**Alternativa A**, incorreta. Não existe um identificador com a série, existe somente a classe série.

**Alternativa B**, correta. Lucas consegue mostrar sua avaliação na ordem e nos elementos do HTML corretos.

**Alternativa C**, incorreta. Dentro do seu código em HTML não existe um id chamado avaliacao.

**Alternativa D**, incorreta. Nesse caso, mostram-se os três elementos da lista inteira e não os respectivos índices.

## Questão 2 – Atualizando a página

João quer criar um site de números aleatórios que automaticamente altera o número mostrado na página de forma aleatória de tempos em tempos.

Para isso ele desenvolveu o seguinte código em HTML:

```
<h1 class="numero"></h1>
```

Ordene todos os blocos para desenvolver o código em JavaScript e que atualize a página a cada 1 segundo.

```
Function atualizaNumero(){ }
```

```
setInterval(atualizaNumero,1000);
```

```
numero.textContent=Math.floor(Math.random()*100);
```

```
const numero = document.querySelector('.numero');
```

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

---

### Sequência correta:

```
const numero = document.querySelector('.numero');  
Function atualizaNumero(){  
  numero.textContent=Math.floor(Math.random()*100);  
}  
setInterval(atualizaNumero,1000);
```

**Comentário:** Usamos a hierarquia do DOM para acessar o elemento com classe `.numero` para atualizá-lo a cada 1000 milissegundos, ou seja, 1 segundo! O número aleatório é gerado através do comando `math.random()`: note que esse comando está multiplicado por 100, ou seja, o número aleatório vai ser no máximo até 99. Arredondamos o número com o comando `math.floor()`, que arredonda o número sempre para baixo.

## Questão 3 – Mostrando preços corretos

Analise o código abaixo:

```
<h2 class="precos">Preços</h2>
<p class="unidade">Item 1</p>
<p id="item0"></p>
<p class="unidade">Item 2</p>
<p id="item1"></p>
```

O objetivo é alterar os textos dos ids `item0` e `item1` para "2,00" e "4,00". Organize seis blocos do código abaixo para adicionar os valores corretos usando JavaScript:

`}``i*2+",00";``for (let i=1; i<3; i++){``document.``getElementById("item"+i)``.textContent=``For (let i=0;i<3;i++){``(i+1)*2+",00";`

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

---

### Sequência correta:

```
for (let i=1; i<3; i++){
  document.getElementById("item"+i).textContent=(i+1)*2+",00";
}
```

**Comentário:** Um laço for é repetido até que a condição especificada seja falsa. Uma declaração for é feita da seguinte maneira:

```
for ([expressaoInicial]; [condicao]; [incremento]){
  declaração
}
```