

Aula 12

Avaliando o software

► Unidade

Segurança digital: utilizando matemática para programar senhas seguras

Questão 1 – Avaliando um software

Lorena estava avaliando seu software a partir de outros já criados para a mesma finalidade. Pensando nisso, quais seriam alguns possíveis motivos para analisar sites similares?

- a) Comparar o meu nível de conhecimento de programação com outras pessoas programadoras.
- b) Copiar as informações dos sites similares e usá-las no meu site.
- c) Refletir sobre melhorias no projeto, atuais ou futuras, adicionando funcionalidades diferentes.
- d) Incluir a identidade visual do site similar em meu site, para melhorar o engajamento.

Alternativa A, incorreta. Basear o seu nível de conhecimento e aprendizagem a partir do nível de outras pessoas não é o melhor caminho, afinal, cada um possui uma trajetória e objetivos diferentes.

Alternativa B, incorreta. Copiar as ideias e/ou o projeto de outra pessoa não é um caminho legal, uma vez que, para desenvolver as habilidades em programação, é necessário estudo, teste e comprometimento com o objetivo do projeto.

Alternativa C, correta. Ao buscar por sites similares, podemos nos inspirar e aperfeiçoar as habilidades e os conhecimentos sobre o tema.

Alternativa D, incorreta. Não podemos utilizar a identidade visual de um projeto como se a ideia tivesse sido autoral; além das questões da criação, o processo de aprendizagem é comprometido, uma vez que você deixa de criar a sua identidade visual.



Questão 2 – Dias para o aniversário

Gustavo adora fazer aniversário e, para isso, criou um contador de dias até a data tão esperada.

O contador deverá exibir em tempo real a quantidade de dias restantes até a data de aniversário.

Agora, ordene **todos os blocos** para que seja possível criar o contador e exibir a contagem de dias.

"Você fará aniversário em" +
 valorAniversario.textContent = + " dias.";
 Math.floor(data/((1000 * 60 * 60 * 24)

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

Sequência correta:

valorAniversario.textContent =

"Você fará aniversário em" +

Math.floor(data/((1000 * 60 * 60 * 24)

+ " dias.";

Comentário: Parabéns! Você lembrou o uso da função `Math.floor` para exibir corretamente a quantidade de dias restantes até a data de aniversário. A mensagem e o cálculo de dias devem ser armazenados no elemento `valorAniversario`. Para armazenar algo em JavaScript, utilizamos o comando de atribuição `=`.

Questão 3 – Critérios de avaliação

Juliana, ao finalizar seu projeto de gerador de senhas, está analisando alguns pontos importantes de melhoria a partir de outros sites já desenvolvidos por terceiros. Pensando nisso, seguiu três critérios de avaliação.

- Classificar a força da senha a partir do conceito de _____.
- Número de _____ que o site oferece.
- Ao acessar um site, analisar se existe algum nível de facilidade pensando nos critérios de _____.

Agora, ordene ****todos os blocos**** para completar as lacunas corretamente.

usabilidade entropia funcionalidades

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

Sequência correta:

entropia

funcionalidades

usabilidade

Comentário: Parabéns! Você lembrou os conceitos trabalhados durante as aulas e completou as lacunas. A usabilidade na computação é um conjunto de critérios que define a facilidade com que o usuário manipula o software/site.