

## Aula 8

# Gerando senhas

### ► Unidade

Segurança digital: utilizando matemática para programar senhas segura

---

### Questão 1 – Identificando o seletor correto

Você está buscando pelo elemento HTML que possui a classe **botao-principal**. Qual dos seletores abaixo deverá ser incluído no método de busca `querySelectorAll()`?

- a) `#botao-principal`
- b) `.botao-principal`
- c) `*botao-principal`
- d) `class botao-principal`

**Alternativa A**, incorreta. O seletor `#` é utilizado para caracterizar um ID.

**Alternativa B**, correta. O seletor `.` é utilizado para caracterizar uma classe.

**Alternativa C**, incorreta. O seletor `*` é também chamado de seletor universal pois aplica estilos em qualquer elemento e portanto, não caracteriza uma classe.

**Alternativa D**, incorreta. A palavra "class" é utilizada para criarmos uma classe no HTML.

## Questão 2 – Repetindo a mensagem

Sabendo que a estrutura de repetição **for** é responsável por executar várias vezes uma instrução e que o método **console.log** é responsável por exibir texto e valores no console do navegador, crie o seguinte algoritmo:

- Exibir a mensagem *Olá, mundo* 10 vezes no console do navegador.

Agora, ordene **todos os blocos** que criam o algoritmo pedido.

`i<10;`

`console.log`

`for (let i=0;`

`("Olá mundo");}`

`i++){`

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

**Sequência correta:**

```
for (let i=0;  
i<10;  
i++){  
  console.log  
  ("Olá mundo");}
```

**Comentário:** você lembrou como utilizar o loop for para exibir uma mensagem repetidamente no console. Ao utilizarmos a estrutura for, primeiro definimos o valor inicial de contagem.

## Questão 3 – Sorteando e exibindo uma letra

Imagine que você está jogando Adedonha com seus colegas. O objetivo do jogo é, a partir de uma letra sorteada, escrever um objeto, uma cor, uma marca e um animal que comecem com essa letra.

Para agilizar a brincadeira, você criou um algoritmo que sorteia a letra para você, como observado abaixo:

```
function geraLetra(){  
  let numeroAleatorio = Math.random()*letras.length;  
  numeroAleatorio = Math.floor(numeroAleatorio);  
}
```

Porém, até o momento, a letra está sendo sorteada, mas não é exibida no console do navegador. Assim, ordene **todos os blocos** para que a letra sorteada seja exibida no navegador.

(letras

[numeroAleatorio]);

console.log

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

---

### Sequência correta:

console.log

(letras

[numeroAleatorio]);

**Comentário:** você lembrou como exibir uma informação no console do navegador utilizando o método console.log. Lembre-se: toda instrução deve terminar com ponto e vírgula.