```
modifier ob
  mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
 peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
mlrror_mod.use_z = False
 Operation == "MIRROR Y"
 "Irror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = True
 lrror_mod.use_z = False
  _operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
  rror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
 melection at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
   "Selected" + str(modified
    rror ob.select = 0
  bpy.context.selected object
  Mata.objects[one.name].sel
  int("please select exaction
  --- OPERATOR CLASSES ----
     nes.Operator):
      mirror to the selected
   ject.mirror_mirror_x"
 ext.active_object is not
```

# INTRODUCCION AL CONTROL DE VERSIONES

ING. CARLOS H. RUEDA C.



#### **CONTENIDO**

- 1. ¿Qué es el control de versiones?
- 2. ¿Qué es GIT?
- 3. ¿Qué es GitHub?
- 4. Configuración inicial
- 5. Uso de Git con Visual Studio Code



Se refiere a la práctica de monitorear y administrar las modificaciones en el código de software. Los sistemas de control de versiones son herramientas de software que ayudan a los equipos de desarrollo a gestionar los cambios en el código a lo largo del tiempo



Estos sistemas registran todas las alteraciones en el código en una base de datos específica.

En caso de errores, los desarrolladores pueden retroceder en el tiempo y comparar versiones anteriores del códiao para resolver.



puede estar Mientras un desarrollador trabajando en una nueva función, otro podría estar corrigiendo un error en una parte diferente del código. El control de versiones ayuda a manejar estas situaciones, rastreando los cambios individuales de cada colaborador y evitando conflictos en el







https://youtu.be/KiZRXFJbG98?si=TK4WDnUTZDyl7IVB

## 2. ¿Qué es GIT?



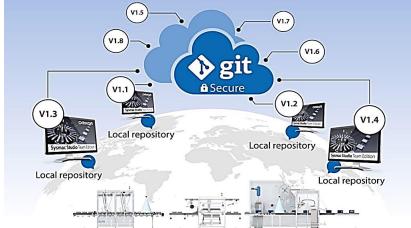
En la actualidad, Git se destaca como el sistema de control de versiones moderno más ampliamente utilizado en el mundo.

Desarrollado inicialmente por Linus Torvalds, el reconocido creador del kernel del sistema operativo Linux, en 2005.

# 2. ¿Qué es GIT?

Git se destaca por su arquitectura distribuida y se clasifica como un sistema de control de versiones

distribuido.



## 3. ¿Qué es GitHub?

GitHub es una plataforma diseñada para albergar el código de aplicaciones desarrolladas por cualquier individuo, y fue adquirida por Microsoft en junio de 2018.



### 3. ¿Qué es GitHub?

GitHub sirve como un portal para administrar aplicaciones que utilizan el sistema Git, y además de permitir la visualización del código y la descarga de diversas versiones de una aplicación, también actúa como una red social, conectando desarrolladores con usuarios para fomentar la colaboración y mejorar la a<u>pl</u>i conjuntamente.

## 3. ¿Qué es GitHub?





https://youtu.be/DinilgacaWs?si=z536kcIeDzucVz-R