

Ya sabéis las normas referentes a los exámenes:

Si incumples cualquiera de éstas suspendes el examen

- El uso de Internet queda prohibido salvo permiso del profesor (eso incluye uso de VPN)
- Durante el examen, Wifi y Bluetooth permanecerán desactivados. Cuando tengas permiso para conectar a Internet sólo se puede usar la red cableada.
- En la mesa sólo boli/lápiz y folios (ordenador para ejercicio 3 y 4)
- Móvil apagado en la mochila, idem Smartwatch
- No se puede hablar en el examen.

En caso de incumplir estás, se evaluará como cero el ejercicio que estés realizando

- El profesor te indicará la hora tope (horas y minutos) para entregar el examen siguiendo el reloj de la pizarra de clase. **Antes de esa hora** tendrás que haber entregado el examen en la mesa del profesor (si es manuscrito) o enviado el fichero solicitado al correo del profesor (se tendrá en cuenta la hora y minuto de envío del correo)

El examen se compone de 4 partes que se exponen a continuación:

- Ejercicio 1: Recrear un árbol en función de un valor n (Tiempo 30 minutos, Nota 25%)
 - Se pide análisis, diseño e implementación en código Java de dicho ejercicio.
 - Todo el proceso se debe realizar de forma manuscrita.
 - Al finalizar el tiempo deberás entregar el ejercicio en la mesa del profesor.
- Ejercicio 2: Tratamiento de String (Tiempo 30 minutos, Nota 25%)
 - Igual que el ejercicio 1.

Al finalizar los ejercicios 1 y 2, tu profesor escaneará los exámenes y te lo devolverá para seguir con resto de ejercicios.

- Ejercicio 3: Ejercicio 1 ejecuta correctamente en Eclipse. (Tiempo 20 minutos, Nota 25%)
 - Deberás escribir el código del ejercicio 1 y conseguir que compile y ejecute correctamente.
 - Sólo se podrá realizar este ejercicio si resolviste correctamente el ejercicio 1 salvo pequeños fallos de sintaxis como olvido de punto y coma, poner main o class etc, nada que tenga que ver con la funcionalidad del ejercicio.
 - Se podrá usar cualquier proyecto que hayas resuelto en clase y esté alojado en tu equipo (no en la nube).
 - Al terminar el ejercicio tendrás que pedir permiso para conectarte a Internet y enviar un fichero de nombre Ejercicio<NIE>.java (ejemplo Ejercicio12345.java). Recuerda que en caso de mandar un fichero que no cumpla las especificaciones o mandar más información de la solicitada se evaluará como cero puntos esta parte.
- Ejercicio 4: Ejercicio 2 ejecuta correctamente en Eclipse (Tiempo 20 minutos, Nota 25%)
 - Igual que ejercicio 3.

NOTA: Mientras estés realizando el Ejercicio 1, tu compañero/a de al lado hará el Ejercicio 2. Lo mismo pasará con los ejercicios 3 y 4.

Nombre:

Dado un valor n leído por teclado (de 1 a 100) deberás escribir por consola la siguiente salida.

Para n=3 la salida será

```
===002 -  
==002-004-006 -  
=002-004-006-008-010 -
```

Para n=4 la salida será

```
====002 -  
===002-004-006 -  
==002-004-006-008-010 -  
=002-004-006-008-010-012-014 -
```

NOTA: No es necesario realizar un control de errores

Nombre:

Leer por teclado una línea (un String)

- Cada vez que te encuentres un carácter que no sea dígito lo tendrás que volver a escribir en pantalla.
- Si te encuentras un dígito procede como sigue:
 - Si es par escribirás la cadena <ESPAR>
 - Si es impar escribe la cadena <ESIMPAR>

Ejemplo:

Escribe una cadena ? AA1d2E
|AA<ESIMPAR>d<ESPAR>E