

Examen Programación S1DAM (Recuperación bucles) (Instrucciones) Fecha: 02/12/2024

Ya sabéis las normas referentes a los exámenes:

Si incumples cualquiera de éstas suspendes el examen

- El uso de Internet queda prohibido salvo permiso del profesor (eso incluye uso de VPN)
- Durante el examen, Wifi y Bluetooth permanecerán desactivados. Cuando tengas permiso para conectar a Internet sólo se puede usar la red cableada.
- En la mesa sólo boli/lápiz, folios y ordenador
- Móvil apagado en la mochila, idem Smartwatch
- No se puede hablar en el examen.

En caso de incumplir estás, se evaluará como cero el ejercicio que estés realizando

- El profesor te indicará la hora tope (horas y minutos) para entregar el examen siguiendo el reloj de la pizarra de clase. **Antes de esa hora** tendrás que haber entregado el examen en la mesa del profesor (si es manuscrito) o enviado el fichero solicitado al correo del profesor (se tendrá en cuenta la hora y minuto de envío del correo)

El examen se compone de 2 ejercicios cada uno con 2 apartados:

- Ejercicio 1: Recrear un árbol en función de un valor n (Tiempo 50 minutos, Nota 50%)
 - Pseudocódigo (25% de la nota del examen)
 - Se pide análisis, diseño e implementación en código Java de dicho ejercicio.
 - Todo el proceso se debe realizar de forma manuscrita.
 - Código (25% de la nota del examen)
 - Deberás escribir el código del ejercicio 1 en Eclipse y conseguir que compile y ejecute correctamente.
 - No se evaluará si no viene acompañado de un pseudocódigo válido cuya codificación sea ésta.
 - Se podrá usar cualquier proyecto que hayas resuelto en clase y esté alojado en tu equipo (no en la nube).
 - Al terminar el ejercicio tendrás que pedir permiso para conectarte a Internet y enviar un fichero de nombre Ejercicio1_<NIE>.java (ejemplo Ejercicio1_2345.java). Recuerda que en caso de mandar un fichero que no cumpla las especificaciones o mandar más información de la solicitada se evaluará como cero puntos esta parte.
 - Al finalizar el tiempo deberás entregar el ejercicio en la mesa del profesor.
- Ejercicio 2: Tratamiento de String (Tiempo 50 minutos, Nota 50%)
 - Igual que ejercicio 1 salvo que el fichero tendrá el nombre Ejercicio2_<NIE>.java

EJERCICIO 1: Examen Programación S1DAM (Recuperación EB)

num:

Nombre:

Pide por teclado cuatro números, tendrás que sumar todos los pares y restar los impares.

El resultado lo deberás escribir por pantalla.

Dime valores enteros?

12

3

5

10

|El resultado es 14

NOTA: No es necesario realizar un control de errores

EJERCICIO 2: Examen Programación S1DAM (recuperación Bucles)

num:

Nombre:

Tienes que adivinar el código secreto de la caja fuerte

Lee por teclado cuatro enteros y si coinciden con 50 20 30 10 y en ese orden, tendrás que sacar un cartel por pantalla diciendo que has acertado, si fallas tendrás que decir que no has acertado.

Ejemplo:

Dime valores enteros?

50

20

5

4

No has acertado

Ejemplo:

Dime valores enteros?

50

20

30

10

Has acertado