Pseudocódigo

Ejer 2: Representa un algoritmo que muestre por pantalla los números del 1 al 20.

contador ← 1 mientras contador <= 20 hacer escribir contador contador ← contador + 1 fin_mientras

Ejer 3: Representa un algoritmo que sume los números del 1 al 5 y muestre el resultado en pantalla.

```
procedimiento sumarNumeros
```

fin_procedimiento

```
contador ← 1
suma ← 0

mientras contador <= 5 hacer
suma ← suma + contador
contador ← contador + 1

fin_mientras

escribir suma
```

-fin_procedimiento