



Tworzymy grę w godzinę, czyli Pygame Zero w akcji

—

WHOAMI

- Krzysztof Łos – pasjonat programowania oraz cyberbezpieczeństwa. Jego ulubionym zajęciem, oprócz czytania książek, jest nauka. Od pięciu lat prowadzi zajęcia edukacyjne z młodzieżą, co jest dla niego okazją do samorozwoju i wypróbowywania nowych technologii. W sieci występuje pod pseudonimem „profesorek96”.
- Autor książki: „Python dla nastolatków. Projekty graficzne z Python Turtle”
- Blog: profesorek96.blogspot.com
- Github: github.com/profesorek96



KONKURS

Do wygrania książki:

konkurs_turtle@wp.pl



PRZYDATNE LINKI:

- Repo gry: github.com/profesorek96/gra_w_godzine_noc_informatyka_krakow_2022
- Dokumentacja Pygame Zero: pygame-zero.readthedocs.io
- Przykładowa gra: github.com/profesorek96/Gra_Dino
- Assety: kenney.nl



DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ !!!