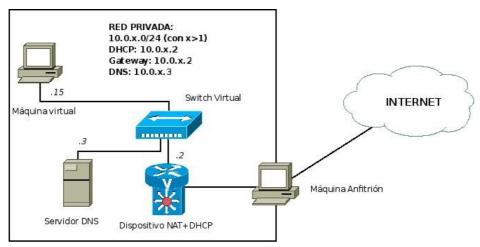
# CONFIGURACIONES TÍPICAS DE RED EN VIRTUALBOX

#### No conectado

- La tarjeta virtual existe en el cliente pero está configurada como si no tuviera ningún cable conectado.

# • *NAT* (modo por defecto)

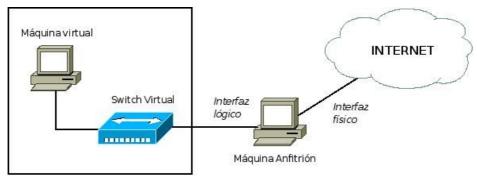
- Es la forma más simple de acceder a una red externa desde una máquina virtual. Por lo general, no requiere ninguna configuración ni en la red anfitrión ni en el sistema huesped.
- El motor de red de *VirtualBox* implementa una red interna con servidores **DHCP**, **DNS** y enrutamiento **NAT** que permite conectarse a la red externa de forma transparente.
- Por defecto la red privada es **10.0.2.0/24** para la primera tarjeta de red, **10.0.3.0/24** para la segunda tarjeta y así sucesivamente.
- La máquina virtual y la máquina anfitrión están en <u>segmentos de red diferentes</u> conectados internamente a través de NAT. La máquina virtual es invisible e inaccesible desde el exterior a menos que se configure el **redireccionamiento de puertos** (*port forwarding*)



<u>Nota</u>: El NAT que implementa *VirtualBox* tiene algunas limitaciones, por ejemplo, los comandos que envían paquetes ICMP como **ping** o **traceroute** pueden no funcionar correctamente, etc.

### • *Interface Anfitrion*

- <u>Crea una tarjeta de red lógica o virtual en el anfitrión</u> que permite conectarse a las máquinas virtuales (incluso sin necesidad de que el anfitrión tenga una tarjeta de red)
- La máquina virtual y las máquinas externas están en <u>segmentos de red diferentes</u> que pueden conectarse entre sí, por ejemplo, creando un **puente** o usando un software de **enrutamiento**.



#### Red Interna

- Red virtual visible entre las máquinas virtuales conectadas a ella pero invisible al host anfitrión y a las máquinas externas.
- Añade seguridad y velocidad.