

# Apuntes de Fortran

Samuel Gómez

# Índice

Boiler plate .....	1
Makefile .....	2
Language Server .....	4
Tipos .....	5
Tipos ISO .....	5
Tipos derivados .....	5
Variable compleja .....	6
Strings .....	7
Estructuras de datos .....	8
Estructura .....	8
Estructura paramétrica o template .....	8
Array allocatable .....	8
Array de estructuras .....	9
Estructura de arrays .....	9
Entrada y salida .....	11
Coarrays .....	12
Tools .....	13
Medida del tiempo en ejecución <code>cpu_time</code> .....	13
Resources .....	14
OpenBlas .....	14
Plugin de indentación para VIM .....	14

# Boiler plate

```
program Boiler_plate
  use iso_fortran_env
  implicit none

  module mod_hola_mundo
    ! Datos globales
  end module mod_hola_mundo

  contains

  subroutine hola_mundo
    ! Test
  end subroutine hola_mundo
end program Boiler_plate
```

# Makefile

Este es un ejemplo de un Makefile

```
FC = gfortran
SRC = $(wildcard *.f90)
TARGET = $(addprefix app/,${SRC:.f90=})
ARGS =-ffree-form -fimplicit-none -fcheck -fbacktrace
OPEN_BLAS=-L/opt/OpenBLAS/lib

all: $(TARGET)

# Caso genérico
app/%: %.f90
    $(FC) $(ARGS) -o $@ $<

clean:
    @rm -f $(TARGET)
    @rm -f *.mod *.o
```

Este otro lo he usado más y me da buenos resultados

```

FC = gfortran
CAF = caf
SRC = $(wildcard src/*.f)
FILES_NO_EXT = $(notdir $(SRC))
TARGETS = $(addprefix app/, $(FILES_NO_EXT:.f=))

# Modules
MOD_SRC = $(wildcard src/mod/*.f)
MOD_TARGETS = $(addprefix app/mod/, $(notdir $(MOD_SRC:.f=.mod)))

# Arguments
#ARGS = -Wall -Wextra -std=f2018 -O3 -pedantic -fdec-math -ffree-form -Imod
ARGS = -std=f2018 -ffree-form -Imod

all: app mod $(TARGETS)

# Make target directory
app mod:
    @mkdir -p app
    @mkdir -p mod

# Caso genérico
app/%: src/%.f
    $(FC) $(ARGS) $< -o $@

clean:
    @rm -f $(TARGETS)
    @rm -f mod/*.mod mod/*.o

```

# Language Server

Se encuentra en el paquete `fortran-language-server`. Puede ser arrancado mediante la orden `fortls`

El paquete contiene estos archivos

```
samuel@hp-i5:~$ apt-file list fortran-language-server

fortran-language-server: /usr/bin/fortls
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/__init__.py
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/intrinsic_funs.json
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/intrinsic_mods.json
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/intrinsics.py
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/jsonrpc.py
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/keywords.json
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/langserver.py
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/objects.py
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/parse_fortran.py
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortls/statements.json
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortran_language_server-1.10.3.egg-info/PKG-INFO
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortran_language_server-1.10.3.egg-info/dependency_links.txt
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortran_language_server-1.10.3.egg-info/entry_points.txt
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortran_language_server-1.10.3.egg-info/requires.txt
fortran-language-server: /usr/lib/python3/dist-packages/fortran_language_server-1.10.3.egg-info/top_level.txt
fortran-language-server: /usr/share/doc/fortran-language-server/README.rst.gz
fortran-language-server: /usr/share/doc/fortran-language-server/changelog.Debian.gz
fortran-language-server: /usr/share/doc/fortran-language-server/copyright
fortran-language-server: /usr/share/man/man1/fortls.1.gz
```

# Tipos

## Tipos ISO

```
program Tipos_iso
  use iso_fortran_env
  integer, parameter:: N = 3
  real(real64):: A(N,N)
  integer(int64):: B(N,N)

  A = .0_real64      ! Matriz de ceros reales
  B = 0_int64        ! Matriz de ceros enteros

  write (*,"(3f6.1)") A  ! Mostrar la matriz en tres filas y tres columnas
  write (*,"(3i6)") B    ! Mostrar la matriz en tres filas y tres columnas
end program Tipos_iso
```

## Tipos derivados

```
type Persona
  character(len=6):: id
  character(len=10):: nombre
  real:: edad
end type Persona
```

# Variable compleja

```
program coseno
  complex w, z

  ! Entrada
  write (*, "(a)", advance="no") "Valor real de z: "
  read *, z%re
  write (*, "(a)", advance="no") "Valor imaginario de z: "
  read *, z%im

  ! También se puede usar la función intrínseca
  ! z = cmplx(a, b)

  ! Cálculos
  w = cos(z)

  ! Salida
  write (*, "(a)") "w=cos(z)"
  write (*, "(a,f4.2,sp,f5.2,a)") "z:", real(z), aimag(z), "i"
  write (*, "(a,f4.2,sp,f5.2,a)") "w:", real(w), aimag(w), "i"

end program coseno
```



# Strings

Se declaran así

```
program Strings
  use iso_fortran_env
  implicit none

  character(len=5):: s           ! Una cadena
  character(len=:):: s_array(:)  ! Un array de cadenas

  ! SETUP -----
  ! Reserva espacio para la 10 cadenas de 5 caracteres cada una
  allocate(character(len=5):: s_array(10))

end program Strings
```

# Estructuras de datos

## Estructura

```
type :: persona
  character(len=12):: nombre, apellido
  integer:: edad
end type
```

## Estructura paramétrica o template

Los parámetros de una estructura de este tipo pueden tener el atributo **len** o **kind** para especificar la longitud de una cadena o la de un tipo de datos como las **template** de C++.

```
program parametric_structure
  type :: persona(n)
    integer, len:: n = 10      ! Parámetro de la estructura con valor por defecto

    character(len=n):: nombre, apellidos
    integer:: edad
  end type

  type(persona(20)) :: p1

  p1 % nombre = "Samuel"

end program parametric_structure
```

## Array allocatable

Se trata de un array que reserva memoria en tiempo de ejecución. Tampoco es necesario especificar su tamaño en el código.

Reservar memoria dos veces para el mismo array genera un error, por eso es conveniente comprobar antes de reservar la memoria si ya ha sido previamente reservada.

```

program allocatable_array
  integer, allocatable:: a(:)
  real, allocatable:: b(:)
  real, parameter:: pi = 3.141592
  integer:: i

  a = [(i, i=1,10)]           ! a = [1, 2, ..., 9, 10]
  b = [(sin(2*pi*i/1000.), i=0,1000)] ! b = [0, 6.28e-3, ...]

  if (.not. allocated(a)) then ! Para evitar error de doble asignación
    allocate(a(10))
  end if
end program allocatable_array

```

## Array de estructuras

```

type :: body
  character(len=4) :: units
  real :: mass
  real :: pos(3), vel(3)
end type body

```

y la forma de usarlo es

```

type(body), allocatable :: vector(:)
allocate(vector(n))

```

## Estructura de arrays

Permite vectorizar y optimizar código. En este caso se usa una estructura paramétrica

```

type :: body_p(k, n)           ! Estructura paramétrica template
  integer, kind :: k = kind(1.0) ! Tipo
  integer, len :: n = 1         ! Número

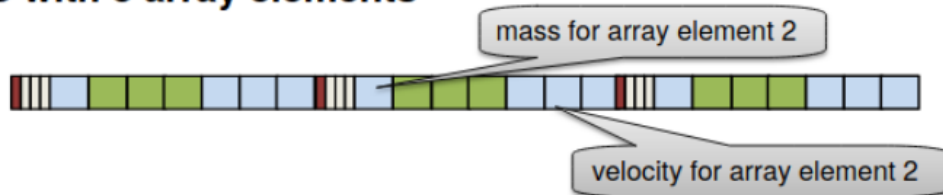
  character(len=4) :: units
  real(kind=k) :: mass(n)
  real(kind=k) :: pos(n,3), vel (n,3)
end type body_p

```

y se usa de esta manera

```
type(body_p(n=:)), allocatable :: vector  
allocate(body_p(n=20) :: vector)
```

### ■ AoS with 3 array elements



### ■ SoA with LEN parameter value 3



actual  
layout  
may differ  
in details

# Entrada y salida

Table 1. Formatos de entrada y salida

Modificador	Descripción
A	Cadena
Fa,b	Real de anchura total a y número de decimales b
SP	Forzar signo positivo

# Coarrays

Varias instancias de ejecución en paralelo

```
program pi_sum
  integer, parameter:: limit = 1000
  integer:: i
  real:: pi[*]

  do i = this_image(), limit, num_images()
    pi = pi + (-1)**(i+1) / real( 2*i-1)
  end do
  sync all

  ! global barrier
  if (this_image() == 1) then
    do i = 2, num_images()
      pi = pi + pi[i]
    end do
    pi = pi * 4.0
    print *, "Result", pi
  end if

end program pi_sum
```

# Tools

## Medida del tiempo en ejecución `cpu_time`

```
real(REAL64):: t(2)

call cpu_time(t(1))
call test
call cpu_time(t(2))
print '("time iamax: ",G0)', t2-t1
```

# Resources

- [Librerías](#)
- [Entrada y salida con formato](#)
- [Format](#)
- [Coarrays](#)
- [Open Coarrays](#)

## OpenBlas

Para instalar OpenBlas debes seguir los siguientes pasos

Descargar fuente de [Mpich](#) y después

1. `./configure`
2. `make`
3. `sudo make install`

## Plugin de indentación para VIM

Tiene algunas teclas asignadas como son:

- `\=` para indentar todo el fichero fuente.
- `\c` comentar la línea
- `\f` cambiar flags del plugin de indentado
- `\w` cambiar (toggle) indentación de línea o fichero completo



Para más instrucciones puedes hacer '\$ findent --vim\_help'

He seguido las instrucciones de [Source Forge](#) que es el proyecto de Willem Vermin, pero parece que también existe otro proyecto del mismo autor en [Indentación con Findent](#)

```
vimroot=$HOME/.vim
mkdir -p $vimroot/plugin
findent --vim_findent > $vimroot/plugin/findent.vim
mkdir -p $vimroot/after/indent
findent --vim_fortran > $vimroot/after/indent/fortran.vim
```