
Capacitação em Desenvolvimento de Interfaces para Web

Prof. Dr. Rafael da Silva

Vimos

1. Introdução ao Curso

- Visão geral do curso
- O que é
 - ◆ navegador
 - ◆ internet
 - ◆ WWW
 - ◆ página Web
- HTML e CSS básico
- O que é JavaScript?
- Onde se usa JavaScript?

Hoje

2. HTML essencial

- Preparando o ambiente
- Entendendo as tags HTML
- Manipulando caracteres
- Listas em HTML
- Tags com atributos
- Tabelas
- Criando páginas com quadros
- Formulários
- Bônus



Preparando o ambiente

Vamos utilizar

- **Navegador Web**
Google Chrome
Github
Codepen
- **Editor de texto para código**
VSCode

Vocês podem usar as ferramentas que julgarem melhor

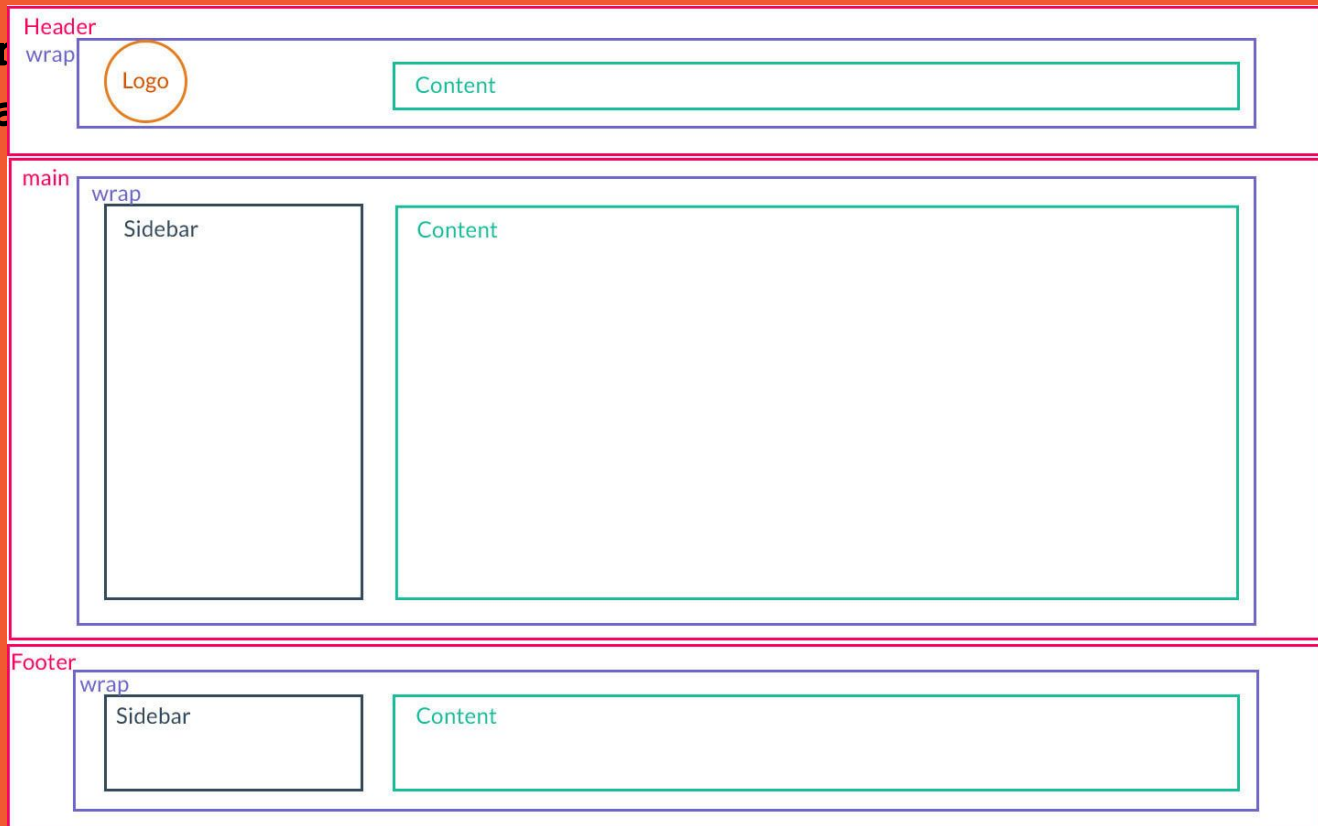
Notas para você que vai usar este PDF:

Cuidado com o CTRL+C e CTRL+V, além de ser ruim na hora de aprender a programar este PDF pode gerar o código errado, pois alguns caracteres não são copiados com a codificação correta. Verifique os caracteres depois de copiar e colar.

<Estrutura> do HTML

Uma página HTML é organizada como a figura

abaixo



<Tags> HTML

Todos os documentos HTML devem começar com uma declaração `<!DOCTYPE>`. A declaração não é uma tag HTML, é uma "informação" para o navegador sobre qual tipo de documento esperar.

Em seguida vem a tag `<html>` e termina com a tag `</html>`.

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>
  <meta charset="utf-8">
</head>
<head>
  <title>Exemplo</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="style.css">
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um exemplo de um site
simples.</p>
  
</body>
</html>
```

<Tags> HTML

`lang="pt-br"` Diz para o navegador em qual idioma está a página.

`charset="utf-8"` UTF-8 é um tipo de codificação binária de comprimento variável. Pode representar qualquer caractere universal padrão do Unicode, sendo também compatível com o ASCII.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Exemplo</title>
  <link rel="stylesheet"
type="text/css" href="style.css">
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um exemplo de um site
simples.</p>
  
</body>
</html>
```

— <Tags> HTML

Temos ainda algumas tags (e atributos) que ajudam o navegador trabalhar, são elas:

<meta> define qualquer informação de metadados que não podem ser definidos por outros elementos HTML.

<style> contém informações de estilo para um documento ou uma parte do documento.

lang ajuda a definir o idioma de um elemento: a língua em que elementos não-editáveis são escritos, ou a língua em que elementos editáveis devem ser escritos pelo usuário.

Tags HTML

Dentro de uma página, sempre se definem duas seções, a primeira se chama cabeçalho (`<head></head>`) e a segunda, corpo (`<body></body>`). Esta seção da página sempre deve ser colocada imediatamente depois da tag de abertura de página.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Exemplo</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="style.css">
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um exemplo de um site
simples.</p>
  
</body>
</html>
```

<Tags> HTML

Todos os navegadores exibem na parte superior o título da página que estão mostrando (<title></title>). Essa é uma tag única e deve estar dentro do cabeçalho. As tags <h1> até <h6> define títulos do HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Exemplo</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="style.css">
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um exemplo de um site
simples.</p>
  
</body>
</html>
```

— <Tags> HTML

A tag `<p>` `</p>` define os parágrafos, sem formatação. Já a tag `<pre>` `</pre>` interpreta os espaços e quebras de linhas. A tag `
` força uma quebra de linha. Você pode adicionar comentários com `<!--` aqui você é ignorado `-->`

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Exemplo</title>
  <link rel="stylesheet"
type="text/css" href="style.css">
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um exemplo de um site
simples.</p>
  
</body>
</html>
```

<Tags> HTML

Modificadoras de texto

`<i>` Define um texto em itálico.

`` Define um texto em ênfase.

`<u>` Define um texto sublinhado.

`<small>` Define um texto de menor tamanho.

`<sub>` Define um texto tipo subíndice.

`<sup>` Define um texto sobrescrito.

`<ins>` Define um texto inserido (geralmente equivale ao sublinhado).

`` Define um texto eliminado (geralmente se mostra tachado).

`<code>` Define uma porção de texto tipo programa.

`<kbd>` Define uma entrada de texto a partir do teclado.

<Tags> HTML

Modificadoras de texto

`<samp>` Define um exemplo (igual ao anterior).

`<var>` Define uma variável (usualmente em itálico).

`<pre>` Define um texto pré-formatado.

`<abbr>` Define uma abreviatura.

`<address>` Define um endereço pessoal.

`<bdo>` Define a direção do texto (direita a esquerda ou vice-versa).

`<blockquote>` Define uma seção que corresponde a uma citação

`<q>` Define uma citação de uma ou poucas palavras.

`<cite>` Define uma citação de, por exemplo, um título de uma obra.

`<dfn>` Destaca uma definição (usualmente se faz em itálico).

Tags HTML

Modificadoras de texto

Lembrando que essas tags tem que serem "fechadas".

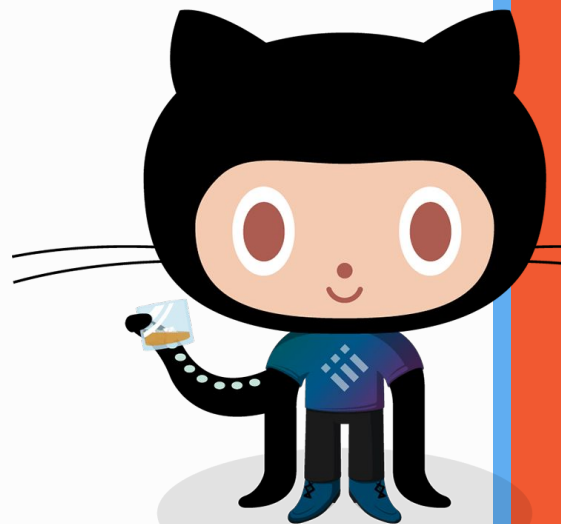
Exemplo:

E = mc²

O uso das tags que acabamos de mencionar passa a ter sentido ao complementar-se a página usando a linguagem CSS.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Exemplo</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```



— <Tags> HTML

Existem muitas tags em HTML, e descrever uma por uma demandaria muito tempo. Veja só quantas temos. Elas são somente as tags, ainda temos atributos para muitas delas.

`<!-- --> <!DOCTYPE> <a> <abbr> <address> <area> <article> <aside>
<audio> <base> <bdi> <bdo> <blockquote> <body>
 <button>
<canvas> <caption> <cite> <code> <col> <colgroup> <data> <datalist>
<dd> <details> <dfn> <dialog> <div> <dl> <dt> <embed>
<fieldset> <figcaption> <figure> <footer> <form> <head> <header>
<hgroup> <h1> <hr> <html> <i> <iframe> <input> <ins> <kbd>
<keygen> <label> <legend> <link> <main> <map> <mark> <menu>
<menuitem> <meta> <meter> <nav> <noscript> <object> <optgroup>
<option> <output> <p> <param> <picture> <pre> <progress> <q> <rp>
<rt> <ruby> <s> <samp> <script> <section> <select> <small> <source>
 <style> <sub> <summary> <sup> <svg> <table> <tbody>
<td> <template> <textarea> <tfoot> <th> <thead> <time> <title> <tr>
<track> <u> <var> <video> <wbr>`

<Tags> HTML com atributos

Exibindo imagens

<figure> representa conteúdo autocontido, potencialmente com uma legenda opcional. A figura, sua legenda e seu conteúdo são referenciados como uma única unidade.

<figcaption> Legenda (opcional).

<img

src URL da imagem, este atributo é obrigatório para o elemento.

alt Define um texto alternativo que descreve a imagem. Os Usuários irão ver o texto se a URL da imagem estiver errada, a imagem não está em um dos formatos suportados ou até a imagem ser baixada.

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/img>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um exemplo de imagem.</p>

  <figure>
    
    <figcaption>Legenda</figcaption>
  </figure>

</body>
</html>
```

<Tags> HTML com atributos

Exibindo imagens

Formatos suportado



<Tags> HTML

Tags com atributos

Exibindo imagens



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um exemplo de imagem.</p>

  <figure>
    
    <figcaption>Legenda</figcaption>
  </figure>

</body>
</html>
```

Tags HTML com atributos

Criando links <a>

Um link, é um texto ou imagem que ao ser selecionado com o mouse, nos conduz a outra página ou a uma seção diferente dentro da mesma página.

`href` indica a página ou seção que o navegador deve acessar se o usuário clicar no link.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Exemplo de imagem</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
    <p>Este é um exemplo de imagem.</p>

    <a href="endereço da página">Texto
que queremos mostrar</a>

  </body>
</html>
```

<Tags> HTML com atributos

Alterando o texto

As tags servem para alterar o tipo, cor e tamanho da fonte utilizada entre ambos delimitadores. Os principais atributos são:

face Nome da fonte (font), por exemplo, Arial.

size Tamanho de cada caractere.

color Cor do texto.

Existe uma melhor forma de controlar os tipos de letra em uma página Web, ou seja, usando a linguagem CSS.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um exemplo de imagem.</p>

  <font face='Courier' size='13'
  color=blue>

  Este outro texto está em Courier 13
  e na cor azul.

</font>

</body>
</html>
```

<Tags> HTML

Listas não numeradas

Uma lista dentro de um texto é uma série de orações correlacionadas entre si, pois, em conjunto, explicam ou enumeram melhor algo em comum.

Lembrando que o formato, assim como a distância das margens e a quantidade de espaço entre os elementos, podem ser manipulados com o uso da linguagem de estilo CSS.

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/li>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo ao meu site!</h1>
  <p>Este é um exemplo de imagem.</p>
  <ul>
    <li> Primeiro </li>
    <li> Segundo </li>
    <li> Terceiro </li>
  </ul>
</body>
</html>
```

<Tags> HTML

Listas de definições <dl></dl>

A diferença desta para as anteriores consiste em que cada um dos seus elementos tem um título próprio com a explicação (ou definição) do mesmo na sequência.

Lembrando que o formato, assim como a distância das margens e a quantidade de espaço entre os elementos, podem ser manipulados com o uso da linguagem de estilo CSS.

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/li>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <dl>
    <dt> Primeira Lei</dt>

    <dd> Todo corpo em ... </dd>

    <dt> Segunda Lei </dt>

    <dd> A força é ... </dd>

    <dt> Terceira Lei </dt>

    <dd> Para toda ação ... </dd>
  </dl>
</body></html>
```

Tags HTML

Tabelas

Uma tabela em linguagem **HTML** é basicamente um quadro ao estilo das planilhas de cálculo. A informação dentro de uma tabela, da mesma maneira que em uma planilha Excel, é organizada em linhas e colunas.

<table> A tag mais externa de uma tabela é a que indica onde começa e termina a definição da mesma.

<tr> **</tr>** Dentro da tabela, deve ser definida cada uma das linhas que a constituem usando um par de tags de início e fim de linha.

<td> **</td>** Dentro de cada linha, por sua vez, se deve indicar cada uma das colunas que irão aparecer dentro.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <table>
    <tr>
      <td>John</td>
      <td>Doe</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Jane</td>
      <td>Doe</td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```


<Tags> HTML

Existem alguns atributos adicionais nas tags das tabelas que ajudam muito ao programador na hora de ajustar o “estilo” de uma tabela.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <table>
    <tr>
      <td>John</td>
      <td>Doe</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Jane</td>
      <td>Doe</td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```

<Tags> HTML

Criar uma tabela é uma tarefa chata e trabalhosa, por isso, recomendo o uso do seguinte site:

https://www.tablesgenerator.com/html_tables

Com ele você pode criar uma tabela e editá-la como quiser!

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/table>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
<table>
  <tr>
    <td>John</td>
    <td>Doe</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Jane</td>
    <td>Doe</td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>
```

Tags HTML

Elemento de divisão <div>

Este talvez seja o método mais recomendado para organizar a informação dentro de uma página Web. O par de tags, em combinação com alguns atributos de estilo (usando a linguagem CSS) são capazes de alcançar praticamente qualquer resultado que você pretenda.

Sempre que se colocar parte da informação em um bloco tipo <div>, o navegador parecerá inserir uma quebra de linha antes e outra depois do conteúdo.

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/div>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <div id="nome_div">
    <p>Qualquer tipo de conteúdo aqui.
    Como <p>, <table>. Você
    dá o nome!</p>
  </div>
</body>
</html>
```

Quando formos estudar CSS, veremos como utilizar o elemento <div>

Tags HTML

Container em linha

Diferentemente da anterior, a tag não visa estabelecer uma área dentro da página. Sua utilidade está em agrupar certa quantidade de informação para aplicar-lhe um estilo comum com ajuda de CSS.

Pois bem, o bloco pode ser usado para delimitar porções do texto e assim manipulá-los com CSS para aplicar aos mesmos qualquer tipo de estilo.

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/span>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>

<p> <span class="nome_qqr"> Cuidado,
esse texto é um span. </span> </p>

</body>
</html>
```

Quando formos estudar CSS, veremos como utilizar o elemento

(HTML)

Hex Color Code

XX XX XX

Os valores de byte de código hexadecimal variam de 00, que é a intensidade mais baixa de uma cor, a FF, que representa a intensidade mais alta.

Existem várias formas de você escolher o código da cor:

Editor de imagens

<https://htmlcolorcodes.com/>

ou pelo código HTML ao lado →

#FFFFFF

#000000

#FF0000

#00FF00

#0000FF

#FF6600

#FF66FF

#0066FF

`<!-- Complete o código -->`

`<body>`

`<form>`

`<label>Escolha uma cor:</label>`

`<input type="color">`

`</form>`

`</body>`

`<!-- Complete o código -->`

<Tags> HTML



id e class

A tag `<div>` recebe os atributos `id` e `class`, ou seja, é possível atribuir à uma `<div>` um `id` único ou uma ou mais classes. Isso nos permite formatar um ou mais elementos de forma mais específica e facilitada.

Um `id` é uma configuração única, ou seja, só podemos utilizar um `id` em apenas um único elemento. Já uma `class` é uma configuração que pode ser utilizada em mais de um elemento.

```
<div id="cabecalho">
  <h2>Meu documento sobre div HTML</h2>
</div>
<div id="corpo">
  <div class="sessao_conteudo">
    <h3>Meu conteúdo 01</h3>
    <p>Meu parágrafo contendo texto 1 </p>
    <p>Meu parágrafo contendo texto 2 </p>
  </div>
  <div class="sessao_conteudo">
    <h3>Meu conteúdo 02</h3>
    <p>Meu parágrafo contendo texto 1 </p>
    <p>Meu parágrafo contendo texto 2 </p>
  </div>
</div>
<div id="rodape">
  <p>Todos os direitos reservados</p>
</div>
```

<Tags> HTML

Formulários <form>

No mundo HTML, um formulário é um conjunto de comandos que nos permitem solicitar ao usuário certa informação para ser processada em um dado servidor onde se situa nossa página.

Todos formulário é delimitado por uma tag especial chamada <form> e por sua correspondente tag de fechamento </form>. Estas tags agrupam todos os itens que fazem parte do formulário em si e que apresentam um mesmo método de processamento.

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/form>

Atributos mais importantes

name Este atributo serve para identificar o nome do formulário, o qual é sumamente importante quando se deseja manipular o comportamento da tela usando JavaScript.

action Através desse atributo se estabelece o nome da página para a qual serão transmitidos os dados do formulário para serem processados.

method Este é um atributo opcional que indicará o método que será usado na chamada. Existem distintos métodos de transmissão, no entanto, os principais são GET e POST.

HTML

Listas suspensas

Em HTML as listas suspensas são conseguidas usando dois tipos diferentes de tags. A primeira delas é a que se refere ao elemento em si mesmo, se chama `<select>` e tem uma tag de fechamento `</select>`. A segunda é a usada para especificar cada uma das opções que compõem a lista, se chama `<option>` e como você já deve ter imaginado, sua tag de fechamento é `</option>`.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <form name="formulário">
    Selecione um valor:
    <select name="select">
      <option value="v1">Valor 1</option>
      <option value="v2" selected>Valor
      2</option>
      <option value="v3">Valor 3</option>
    </select>
  </form>
</body>
</html>
```


—Atributos

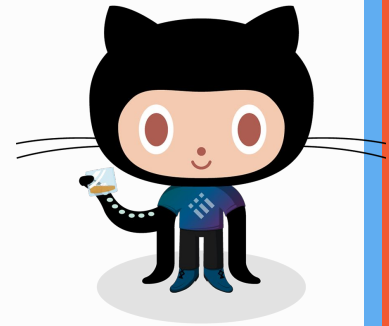
name Indica o nome do elemento. É essencial para se processar o formulário, já que ao ser enviado, este é o nome com o qual será possível recuperar a opção que o usuário selecionou.

disabled Sempre que este atributo aparecer especificado dentro da tag `select`, o elemento aparecerá como desabilitado, isto é, o usuário não poderá mudar o seu valor. Este atributo é afirmativo (não é possível dar-lhe um valor).

multiple Quando esta opção aparecer dentro da tag `<select>`, será produzida uma mudança significativa no comportamento do elemento, já que o usuário terá a possibilidade de selecionar mais de uma opção simultaneamente.

size Este atributo permite estabelecer o número máximo de opções que poderão ser exibidas simultaneamente no momento em que o usuário estiver fazendo uma seleção.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <form name="formulário">
```



```
</form>
</body>
</html>
```

HTML

Caixas de textos

Uma caixa de texto ou “textarea” não é nada mais que uma área disponível para que o usuário escreva uma ou mais linhas de texto simples (não formatado).

Para mostrar uma caixa de texto em HTML devemos usar a tag `<textarea>` e também sua respectiva tag de fechamento `</textarea>`. Entre elas podemos escrever todo o conteúdo que desejamos exibir dentro da caixa de texto na hora que a página carregar.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <form name="formulário">
    <textarea name="textarea"
      rows="10" cols="50"> Escreva
      alguma coisa aqui! </textarea>

  </form>
</body>
</html>
```

<form> HTML

Campos de texto

Os campos de texto são as entradas de dados mais comuns em qualquer formulário Web. Os vemos sempre que, por exemplo, são solicitados o nosso nome, sobrenome ou nome de usuário.

Para criar um campo de texto em HTML tudo o que devemos fazer é inserir uma tag `<input>` com o atributo `type` igual a `text`.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de input</title>
</head>
<body>
  <form name="formulário">
    <input type="text" />
  </form>
</body>
</html>
```

Atributos

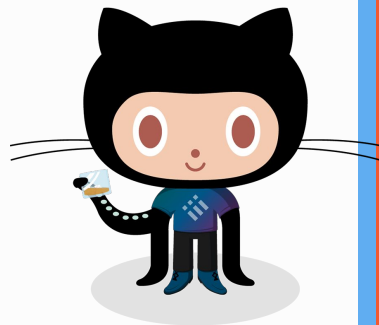
name Se trata do nome do elemento em si. É muito importante na hora que a página, que o contenha, transmitir os seus valores para outra página, pois será a senha para acessar a informação escrita pelo usuário.

disabled Este atributo declarativo indica que o elemento está desabilitado. Se aparecer esta palavra dentro da tag é porque se deseja que o usuário não possa mudar o conteúdo mostrado.

rows Este atributo serve para especificar o número de linhas que queremos mostrar de uma vez. Vale dizer que o mesmo pode fazer scroll dentro do texto, isto é, podemos exibir 3 linhas, mas o texto real poderá conter mais que isso.

cols Indica a largura da área medida pela quantidade de caracteres por linha.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de imagem</title>
</head>
<body>
  <form name="formulário">
```



```
</form>
</body>
</html>
```

— A tag `<input />` e suas múltiplas formas

name Fundamental. Não esqueça.

type Este é o atributo que indica a forma que terá o elemento. Mais a frente vamos analisar um por um todos os possíveis valores.

id Este atributo é também muito importante na hora de trabalhar o conteúdo do elemento em tempo real usando JavaScript, no entanto, esse assunto está fora do foco deste livro.

disabled Como já indicamos anteriormente em outros elementos, este atributo indica que o elemento deverá aparecer como desabilitado.

```
<body>
<!-- Um formulário comum que inclui
tags input -->
<form action="getform.php"
method="get">
Nome:
<input type="text" name="nome" />
<br>
Sobrenome:
<input type="text" name="sobrenome" />
<br>
E-mail:
<input type="email"
name="email_usuario" />
<br>
<input type="submit" value="Enviar" />
</form>
```

Atributos

Além dos atributos gerais de qualquer tag `<input>`, que foram citados anteriormente, podemos mencionar os atributos a seguir:

value Este atributo permite ao elemento um certo conteúdo. Isto é, permite por um valor padrão dentro dele.

password O principal uso deste tipo de elemento é para solicitação de senhas de usuário.

email Define um tipo de texto como e-mail.

hidden Texto invisível. Útil com JavaScript.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de input</title>
</head>
<body>
  <form name="formulário">
    Nome de usuário:
    <input type="text" name="usuário" />
    <br>
    e-mail:
    <input type="email" name="emails" />
    <br>
    Senha:
    <input type="password" name="senha"
  />
  </form>
</body>
</html>
```



◀Elementos▶ HTML

Botões do tipo rádio

O uso principal dos botões do tipo rádio ou *radio buttons* é para permitir ao usuário escolher uma única opção dentro de uma lista.

Estes elementos funcionam em conjunto. Isto é, um só elemento de tipo rádio não tem nenhum sentido, pois ele sempre estará selecionado. Porém, só combinando vários deles, conseguiremos obter o efeito desejado.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de botão</title>
</head>
<body>
  <form name="formulário">
    <b> Botão </b>
    <input type="radio" />
  </form>
</body>
</html>
```

Atributos

O atributo **name** é o que permite associar dois ou mais elementos de **radio**. Ou seja, se em um mesmo formulário queremos mostrar distintos grupos de elementos deste tipo para, digamos, perguntar o género (Masculino ou Feminino) e o estado civil (Solteiro, Casado, Viúvo ou Divorciado), devemos criar seis elementos de **radio** distintos. No entanto, temos que procurar fazer com que o atributo **name** dos dois primeiros seja o mesmo e que o dos outros quatro seja por sua vez igual entre eles. Sendo assim, o navegador poderá saber como os grupos estão formados.

Veja o exemplo →

```
<form name="formulário">
<b> Género: </b> <br>
<input type="radio" name="genero"
value="M" /> Masculino <br>
<input type="radio" name="genero"
value="F" /> Feminino <br>
<br>
<b> Estado civil: </b> <br>
<input type="radio" name="estado"
value="S" /> Solteiro <br>
<input type="radio" name="estado"
value="C" /> Casado <br>
<input type="radio" name="estado"
value="V" /> Viúvo <br>
<input type="radio" name="estado"
value="D" /> Divorciado <br>
</form>
```


Atributos

Alguns dos atributos dos elementos de `radio`, além dos já apresentados são:

checked Este atributo indica que a opção deve aparecer selecionada ao carregar-se a página.

value Este atributo é similar ao das tags option dos combo boxes. Ou seja, permite estabelecer o valor a ser transmitido se a opção em particular for selecionada.

Vamos editar o exemplo para inserir um **checked** →

```
<form name="formulário">
<b> Género: </b> <br>
<input type="radio" name="genero"
value="M" checked /> Masculino
<br>
<input type="radio" name="genero"
value="F" /> Feminino <br>
<br>
<b> Estado civil: </b> <br>
<input type="radio" name="estado"
value="S" checked /> Solteiro
<br>
<input type="radio" name="estado"
value="C" /> Casado <br>
<input type="radio" name="estado"
value="V" /> Viúvo <br>
<input type="radio" name="estado"
value="D" /> Divorciado <br>
</form>
```

◀Elementos▶ HTML

check box

Um *check box* é equivalente às opções que se mostram nos formulários de papel para que o usuário as preencha caso cumpra uma certa condição. Estes elementos têm por finalidade perguntar ao usuário sobre uma opção em particular. Isto é, ainda que se encontrem muitos deles agrupados em um mesmo formulário, cada um atua de forma independente.

checked Este atributo afirmativo indica que a opção deve aparecer selecionada.

```
<form name="formulário">
<b> Experiência: </b> <br>
<input type="checkbox" name="xp0"
checked /> Sabe liga o PC <br>
<input type="checkbox" name="xp1" />
Sabe entrar na internet <br>
<input type="checkbox" name="xp2" />
Sabe HTML <br>
<input type="checkbox" name="xp3" />
Sabe Programar
</form>
```

Elementos HTML

Botão

A atributo `type="button"` cria um botão simples. Outros atributos são:

submit Este elemento não é outra coisa que um botão, a única diferença é que estes têm a missão de “executar” a ordem de enviar o formulário quando pressionados.

reset Permite cancelar o envio de um formulário retornando todos os valores escritos dentro deste a seu valor original.

```
<body>
<form name="login">
e-mail:
<input type="email" name="emails" />
<br>
Senha:
<input type="password" name="senha" />
<br>
<input type="submit" value="Enviar" />
<input type="reset" value="Limpar" />
</form>
</body>
```

Elementos HTML

Mais botões

Outros tipos de botões podem ser definidos com o uso da tag `type` e com os seguintes valores:

`color` `date` `datetime-local` `email` `file`
`hidden` `image` `month` `number` `range`
`reset` `search` `tel` `time` `url` `week`



Atividade!

Crie um formulário em HTML usando alguns dos conteúdos que aprendemos durante o curso!

Saiba + HTML5

Acesse os links para saber mais sobre o HTML5

<https://www.w3schools.com/html/>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>

Até para a próxima

Prof. Dr. Rafael da Silva

HTML

