



DISCIPLINA: LPW e IRCP

PROFESSOR: JOEL RAMOS

BRIEFING PROJETO FINAL DO TRIMESTRE

Desafio: Plataforma de Doação de Alimentos

Requisitos:

1. Criação do Nome da Plataforma

Crie um nome atrativo e coerente com a proposta do site, que remeta à ideia de doação e apoio alimentar. O nome deve ser fácil de lembrar e transmitir confiança.

2. Desenvolvimento de Conteúdos

- Slogan: Elabore um slogan inspirador que resuma a missão da plataforma (exemplo: “Alimente a Esperança”).
- Texto Descritivo: Elabore uma descrição da plataforma, destacando sua missão, visão e objetivos, como a promoção de doações de alimentos e o apoio a ONGs.
- Meios de Contato: Crie dados fictícios de contato (telefone, e-mail) e links para redes sociais. Opcionalmente, adicione conteúdo multimídia, como imagens e vídeos, para ilustrar a causa..

3. Concepção Visual

- Logotipo: Crie um logotipo visualmente atraente, que reflita a ideia de generosidade e apoio, incorporando elementos relacionados à alimentação ou solidariedade.
- Paleta de Cores: Escolha cores que transmitam acolhimento e confiança, como tons de verde (representando frescor e natureza) ou laranja (associado à alimentação).
- Fontes e Estilo: Defina fontes legíveis e amigáveis. O design das páginas deve ser simples e intuitivo, com destaque para as informações essenciais..

4. Design e Navegação

- O site deve ter um layout intuitivo, com uma navegação clara que permita ao usuário encontrar facilmente as áreas principais da plataforma, como cadastro de doações, informações sobre os receptores e como entrar em contato.
- O design precisa ser responsivo, ou seja, o site deve se adaptar bem a diferentes dispositivos e resoluções de tela (desktop, tablet, smartphone)..

5. Tecnologias utilizadas

- O site deve ser desenvolvido utilizando HTML, CSS e JavaScript.
- O uso de Bootstrap ou outro framework para facilitar a construção responsiva é opcional, mas pode ser recomendado para acelerar o desenvolvimento.

6. Estrutura do Site

O site pode ser composto por uma ou mais páginas. Algumas seções obrigatórias são:

- Área Institucional: Descrição sobre a plataforma, missão, visão e história.
- Área de Depoimentos: Seção onde os usuários e instituições podem compartilhar suas experiências com a plataforma. Cada depoimento deve conter o nome do usuário e seu relato.

- Área de Contato: Informações de contato (telefone, e-mail, redes sociais) e um formulário para contato, com envio de mensagens via mailto.

Cadastro de Receptores de Doações: Exibição de ONGs e instituições que recebem doações de alimentos. Esta área deve incluir uma listagem e uma página individual com mais detalhes sobre cada receptor. Adicione um formulário para cadastro de novos receptores, contendo os seguintes campos obrigatórios:

- ID (identificador único) Nome da Instituição
- Descrição da Instituição E-mail
- Telefone Endereço
- Imagem (link para imagem hospedada)

Cadastro de Alimentos: Formulário para cadastro de alimentos disponíveis para doação, com os seguintes campos obrigatórios:

- ID (identificador único)
- Descrição do alimento
- Imagem (link para imagem hospedada)

Cadastro de Doações: Formulário onde o usuário preenche seus dados pessoais e informações sobre a doação. Este formulário deve incluir os seguintes campos obrigatórios:

- ID (identificador único) Nome do Doador
- Endereço E-mail
- Telefone Receptor (Seleção de uma instituição)
- Alimento (Seleção de alimento disponível)
- Data de Validade Quantidade

Atualização do Cadastro: Opcionalmente, permita que o usuário possa cadastrar mais de um alimento em uma única doação.

8. Armazenamento e LocalStorage

- LocalStorage: Todos os formulários de cadastro e exibição de dados (receptores, alimentos e doações) devem ser conectados ao LocalStorage para persistir as informações localmente no navegador.
- Utilize JSON para estruturar dados de alimentos, receptores e doações. Exiba exemplos de dados de receptores e alimentos carregados na página inicial para ilustrar como a plataforma funcionará.
- Sempre que um formulário for preenchido e enviado, a plataforma deve atualizar os dados no LocalStorage.

9. Funcionalidades Adicionais

Adicione funcionalidades extras que possam enriquecer a plataforma, como:

- Filtros de busca: Permitir que os usuários filtrem por tipo de alimento, região, ou instituição.
- Sistema de Notificações: Avisar o doador quando uma doação for recebida ou quando uma instituição precisar de mais alimentos.
- Avaliações de Receptores: Permitir que os doadores avaliem as instituições para garantir a transparência no processo de doação.

10. Materiais Disponíveis

Utilize os recursos da pasta /assets do código base hospedado no github, como logotipos e imagens. Não é obrigatório usar todas as versões, escolha aquelas que melhor atendem à sua proposta.

Conteúdos:

- Geradores de perguntas e respostas

Você pode usar geradores de texto para criar questões aleatórias ou usar fontes como bancos de dados de perguntas.

- Imagens e ícones

Utilize repositórios de imagens gratuitas para ilustrar os puzzles ou telas do jogo:

Pexels: [pexels.com](https://www.pexels.com)

Freepik (imagens e vetores) - [freepik.com](https://www.freepik.com)

Pixabay: [pixabay.com](https://www.pixabay.com)

Font Awesome: fontawesome.com

Material Icons: material.io/icons

Ferramentas de Apoio:

- Can I Use

Verifique a compatibilidade das propriedades CSS para garantir que o jogo funcione em todos os navegadores: caniuse.com

- Responsive Design Checker

Para testar a responsividade do seu site em diferentes dispositivos - responsivedesignchecker.com

- Google Fonts

Para obter fontes gratuitas para o seu site - fonts.google.com

- PageSpeed Insights

Para medir a performance do seu site e melhorar a velocidade de carregamento - pagespeed.web.dev

- Canva

Para criar imagens e conteúdo visual - canva.com

- RemoveBG

Para remover fundos de imagens - remove.bg

* <https://github.com/professor-joel/material-lpw> procurar a pasta projeto final e fazer o download*