



DISCIPLINA: LPW e IRCP

PROFESSOR: JOEL RAMOS

BRIEFING PROJETO FINAL DO TRIMESTRE

Desafio: Jogo Puzzle de Números e Resoluções Matemáticas

Requisitos:

1. Criação do nome do jogo

Elabore um nome criativo e relevante para o jogo, que esteja de acordo com o tema "Puzzle de Números e Resoluções Matemáticas". Risco: A probabilidade de uma ameaça se concretizar, explorando uma vulnerabilidade e causando impacto em um sistema.

2. Conteúdos do jogo

Elabore um slogan e uma breve descrição do jogo, incluindo a proposta de desafio matemático. Opcionalmente, crie imagens ou vídeos introdutórios para o jogo ou escolha conteúdos de repositórios livres que se alinhem com o tema.

3. Design e características visuais

O design do jogo deve ser atraente e fácil de jogar:

- Logotipo: Criação de um logotipo para o jogo.
- Paleta de cores e fontes: Escolha de cores e fontes que facilitem a legibilidade dos números e operações matemáticas.
- Estilo de layout: Um layout simples, com botões e elementos interativos claros.

4. Funcionalidade do jogo

O jogo deve apresentar um puzzle matemático, onde o jogador precisa resolver desafios numéricos para avançar para o próximo nível.

- Modo de jogo: O jogador deve ter um limite de tempo ou uma quantidade de tentativas para completar cada puzzle.
- Feedback imediato: O jogo deve dar feedback imediato ao jogador sobre suas respostas (correto ou incorreto), incentivando a aprendizagem.

5. Responsividade e compatibilidade

O jogo deve ser responsivo, permitindo jogar em diferentes dispositivos (desktop, tablet e celular) e ser compatível com os principais navegadores.

6. Tecnologias utilizadas

O jogo deve ser desenvolvido utilizando HTML, CSS, JavaScript. Ferramentas e bibliotecas como Canvas para desenho ou p5.js para jogos interativos podem ser usadas.

7. Funcionalidades adicionais

Além da mecânica básica do puzzle, você pode adicionar:

- Modo de múltiplos níveis: Desafios com maior complexidade conforme o jogador avança.

- Pontuação: Sistema de pontos baseado no tempo ou nas tentativas para resolver o puzzle.

Conteúdos:

- Geradores de texto

Use geradores de texto como Lorem Ipsum ou Lero Lero para preencher espaços de texto onde o conteúdo real não for necessário ou para teste.

- Imagens e ícones

Utilize repositórios de imagens gratuitas para ilustrar os puzzles ou telas do jogo:

Pexels: [pexels.com](https://www.pexels.com)

Pixabay: pixabay.com

- Bibliotecas de ícones

Escolha ícones relacionados a matemática ou jogos:

Font Awesome: fontawesome.com

Material Icons: material.io/icons

Ferramentas de Apoio:

- Can I Use

Verifique a compatibilidade das propriedades CSS para garantir que o jogo funcione em todos os navegadores: caniuse.com

- p5.js

Biblioteca útil para criar jogos interativos: p5js.org

- Game Design Essentials

Aprofunde-se no design de jogos e mecânicas para engajar os usuários.

<https://github.com/professor-joel/material-lpw> procurar a pasta projeto final e realizar o download