



DISCIPLINA: PWD e ASPR

PROFESSOR: JOEL RAMOS

BRIEFING PROJETO FINAL DO TRIMESTRE

Desafio: Jogo Quiz Interativo de Conhecimentos Gerais

Requisitos:

1. Criação do nome do jogo

Escolha um nome cativante e relevante para o jogo, relacionado ao tema "Quiz Interativo de Conhecimentos Gerais".

2. Conteúdos do jogo

Elabore um slogan e uma descrição do objetivo do quiz. O jogo pode ser temático (por exemplo, todas as disciplinas do ensino técnico.). Você pode também incluir imagens e vídeos ou escolher conteúdos de repositórios livres.

3. Design e características visuais

O design do jogo deve ser atraente e fácil de jogar:

- Logotipo: Criação de um logotipo para o quiz.
- Paleta de cores e fontes: Escolha de cores e fontes que facilitem a leitura e a interação dos jogadores.
- Estilo de layout: Layout simples com botões para selecionar respostas e uma barra de progresso.

4. Funcionalidade do jogo

O jogo deve apresentar uma série de perguntas e múltiplas opções de respostas:

- **Feedback imediato**: O jogador deve receber uma resposta imediata após cada pergunta, informando se a resposta estava certa ou errada.
- **Pontuação**: O jogo deve atribuir pontos conforme o número de respostas corretas.
- **Níveis ou categorias**: O quiz pode ser dividido em diferentes categorias ou níveis de dificuldade.

5. Responsividade e compatibilidade

O jogo deve ser responsivo, permitindo jogar em diferentes dispositivos (desktop, tablet e celular) e ser compatível com os principais navegadores.

6. Tecnologias utilizadas

O jogo deve ser desenvolvido com HTML, CSS, JavaScript e pode (**opcionalmente**) utilizar ferramentas como Bootstrap para design responsivo e jQuery para facilitar interações..

7. Funcionalidades adicionais

- **Modo competitivo**: Possibilidade de o usuário competir com outros jogadores em um ranking.
- **Cronômetro**: Timer que limita o tempo para responder a cada pergunta..

Conteúdos:

- Geradores de perguntas e respostas

Você pode usar geradores de texto para criar questões aleatórias ou usar fontes como bancos de dados de perguntas.

- Imagens e ícones

Utilize repositórios de imagens gratuitas para ilustrar os puzzles ou telas do jogo:

Pexels: [pexels.com](https://www.pexels.com)

Pixabay: [pixabay.com](https://www.pixabay.com)

- Bancos de questões

Utilize APIs ou bancos de dados de questões para alimentar seu quiz com perguntas. Algumas opções incluem:

Open Trivia Database: opentdb.com

- Bibliotecas de ícones

Escolha ícones relacionados a matemática ou jogos:

Font Awesome: fontawesome.com

Material Icons: material.io/icons

Ferramentas de Apoio:

- Can I Use

Verifique a compatibilidade das propriedades CSS para garantir que o jogo funcione em todos os navegadores: caniuse.com

- Quiz API

Utilize APIs para importar perguntas e respostas: opentdb.com

- jQuery

Use a biblioteca jQuery para facilitar manipulação de eventos e interação com o usuário: jquery.com