1. 按此文的分类,光流法可分为哪几类?

回答:

Additive 相加法、Compositional 组合型、Forward 前向型和 Inverse 反向型;

2. 在 compositional 中,为什么有时候需要做原始图像的 wrap? 该 wrap 有何物理意义?

回答:

Warp, 在仿射矩阵上乘以一个矩阵, 即增量运动参数形成的增量仿射矩阵。

3. forward 和 inverse 有何差别?

回答:

前向方法对于输入图像进行参数化(包括仿射变换及放射增量). 后向方法则同时参数输入图像和模板图像, 其中输入图像参数化仿射变换, 模板图像参数参数化仿射增量. 因此后向方法的计算量显著降低. 由于图像灰度值和运动参数非线性,整个优化过程为非线性的.

参数化过程主要要计算:图像的梯度,位置对运动参数导数,运动参数增量.前向方法中 Hessian 是运动参数的函数.提高效率的主要思想是交换模板图像和输入图像的角色。后向方法在迭代中 Hessian 是固定的.

前向方法和后向方法在目标函数上不太一样,一个是把运动向量都是跟着 I(被匹配图像),但是前向方法中的迭代的微小量使用 I 计算的,后巷方法中的使用 T 计算的。因此计算雅克比矩阵的时候,一个的微分在处,而另外一个在 O 处。所以如果使用雅克比矩阵计算 Hessian 矩阵,后者计算的结果是固定的。