

为了方便，我选择了高博给的 video 并用它作为 ORB-SLAM2 视频流，因此我用到的的是 myvideo.cpp myvideo.mp4 和 myvideo.yaml。

一、CMakeLists.txt 改动：

我仅仅在# Build example 这一行下面加上了下面的代码：

```
#####  
set(CMAKE_RUNTIME_OUTPUT_DIRECTORY  
${PROJECT_SOURCE_DIR}/monocular_slam_test)  
  
add_executable(monocular_slam monocular_slam_test/myvideo.cpp)  
target_link_libraries(monocular_slam ${PROJECT_SOURCE_DIR})  
#####
```

monocular_slam_test 是我自己定义的用来存放 myvideo.cpp myvideo.mp4 和 myvideo.yaml 以及生成可执行文件 monocular_slam 的文件夹。

二、myvideo.cpp 改动：

仅仅改动了 parameterFile 、vocFile 和 videoFile 的系统路径。