

Gestão e qualidade de Software:

Modelo de negócio:

1)Carteira de vacinação para seu Pet

Um sistema de Carteira de vacinação que fica no seu bolso, evitando ter que usar papéis e o risco de perder a carteirinha, no nosso aplicativo você pode de forma rápida e simples deixar tudo anotado. Deixando as vacinas do seu pet tomadas, com um calendário avisando a próxima data da vacina, de forma simples e intuitiva.

2)Controle melhor das vacinas

Com a ideia de facilitar a anotação dos dados do seu pet, criamos um aplicativo onde você pode de forma rápida e simples anotar os dados do seu pet, além de anotar as vacinas tomadas e quando será necessário tomar a próxima. Não sendo mais necessário andar com papéis e anotações físicas, correndo o risco de perder e o risco de acabar rasurando.



Cronograma

Cronograma			
Usuário	Tarefas	Data inicial	Data da entrega
Mario	Idealização do projeto	05/04/2024	07/04/2024
Yuri	Escolha da metodologia aplicada no desenvolvimento	08/04/2024	12/04/2024
Yuri	Idealização das telas	15/04/2024	20/04/2024
Eduardo	Criação da tela de inicio e de cadastro do usuário	22/04/2024	24/04/2024
Guilherme	Criação da tela de cadastro dos animais e vacinas	26/04/2024	03/05/2024
Lucas	Verificação de todas as telas, para ver se estão no pacote	05/05/2024	07/05/2024
Mario	Ver se o site está funcional	10/05/2024	13/05/2024
Yuri	Verificação da documentação do trabalho	15/05/2024	18/05/2024
Mario	Validando quais testes serão utilizados no site	19/05/2024	21/05/2024
Guilherme	Testes de segurança	22/05/2024	25/05/2024
Lucas	Lançamento do app(alpha)	26/05/2024	02/06/2024
Eduardo	Testes de segurança 2	03/06/2024	15/06/2024
Grupo	Lançamento do app	17/06/2024	17/06/2024

Tela inicial



TELA DE LOGIN/cadastro





Faça o seu login

E-mail

Senha

Entrar



Preencha seus dados para criar a conta

Nome

E-mail


Telefone

Senha

Repita a Senha

Entrar

Tela de entrada



Petville
O melhor cuidado para seu pet

Sair →

Seja Bem vindo,
Eduardo


+ Cadastrar novo pet

Idade

Nome


Raça


Seus pets





Princesa
Cachorro

Nenhuma Vacina Pendente ✓

 **Raça**
Cavalier


 **Idade**
6 meses


 **Peso**
3 kg




Tom
Gato



4 Vacinas Pendentes ⚠

 **Raça**
Siamês

 **Idade**
9 meses

 **Peso**
5 kg


Tela de cadastro dos animais/vavina



Cadastrar novo pet

Nome

Foto do Pet



Especie

Cachorro

Gato



Peso (Kg)

Raça

Data de nascimento

Vacinas já tomadas

Entrar



Cadastrar nova vacina

Nome

Especie

Cachorro

Gato


Unidades

Doses

Idade minima (mês)

Entrar

Tela de cadastro de vacinas



Petville
O melhor cuidado para seu pet

Sair →

Seja Bem vindo,
Eduardo

+ Cadastrar nova vacina


IdadeNomeRaça


Vacinas


Gripe canina

Alterar

Cachorro

**Quantidade**
1.450 unidades


**Idade Mínima**
8 meses


**Doses**
1 dose


Raiva

Alterar

Gato / Cachorro

**Quantidade**
1.450 unidades

**Idade Mínima**
8 meses

**Doses**
1 dose

Explicação das telas:

Quando você abre o aplicativo temos a tela de login, nela você pode ou entrar com seu usuário e senha ou criar uma conta para usar o aplicativo.

Após logar no app você é jogado na tela inicial do aplicativo, onde mostra os seu animais cadastrados, nessa tela você pode cadastrar novos animais, clicando no canto superior direito. Ou você pode clicar no seu animal, assim vai para uma tela exclusiva dele, onde irá mostrar os dados das vacinas, nessa tela clicando no canto superior direito você abre uma tela para cadastrar novas vacinas.

A ideia é ser um aplicativo simples, então sem muitos botões e opções, um usuário que não possui conhecimento de tecnologia e apenas quer um app para gerenciamento de vacinas, conseguiria utilizar o aplicativo.

Testes:

Testes unitários: Os testes unitários foram realizados pelo nosso desenvolvedor Eduardo. Realizando esse tipo de teste fica mais fácil e rápido na hora de detectar possíveis erros, validando partes específicas do software/app enquanto o programa. Escolhendo unidades únicas para rodar testes específicos para ter uma noção maior do que aquela unidade pode gerar de falha.

Esse tipo de teste garante uma evolução no software mais contínua e rápida, pois ele facilita na detecção de bugs, e na criação da documentação. Pois como é testado mais precoce seus possíveis erros, ajudando a concerta-los e documenta-los. Garantindo um software mais seguro e estável. (Utilizado software Jasmine para testes)

Testes funcionais: Realizado pelo time de QA(Guilherme e Lucas) garante que os requisitos funcionais do app estejam funcionando corretamente, com esses testes validamos se pode ter algum erro no sistema de cadastro,login,na visualização das vacinas ou na parte de alteração de dados. (Utilizado software Cypress para testes)

Testes de aceitação: Realizados pelo time de Suporte(Mario e Yuri) irão verificar se o software está entregando o prometido, validando os requisitos funcionais e requisitos não funcionais, vendo se não a erros no desing e efetuando testes automatizados para ver se o aplicativo está 100% antes de ser lançado.

Esse tipo de teste garante uma taxa de acerto maior no projeto, pois o software é testado e valido logo antes de ser lançado, criando cénarios com base no que o usuário irá precisar definindo tipos e rotinas e validando se os requisitos atendem o esperado, sem erros e bugs visíveis. Com esses testes garantimos uma qualidade muito maior no lançamento do aplicativo. (Utilizado software Cucumber para testes)

Métodologia:

A ideia inicial do trabalho começou com a utilização da metodologia Ágil em cascata, essa metodologia embora seja muito utilizada não é muito adequada para o nosso trabalho, pois o desenvolvimento do aplicativo depende de muitas mudanças constantes, e nessa metodologia iria dificultar futuras alterações.

A metodologia escolhida por nós foi a Extreme Programming(XP), essa metodologia deixa mais simples e organizada a programação. A ideia era criar novas funcionalidades e testá-las de forma rápida e quase imediata, assim conseguiríamos ter um feedback maior de como o app estava ficando e se estava entregando o desejável. A idealização de testes facilita na hora da produção do código, pois pensamos e descrevemos possíveis erros que o nosso código pode gerar e assim já bolamos possíveis concertos e melhorias para o software.

Riscos:

Manutenção:

Como somos uma empresa “pequena”(praticamente um time de 5 pessoas), fica complicado na questão de prestar suporte ao cliente, mesmo tendo duas pessoas que estariam dispostas a isso(Eduardo e Yuri), com o crescimento do aplicativo seria complicado responder a todas as dúvidas. O plano B seria criar uma espécie de tutorial de como usar o aplicativo, isso viria junto com a instalação do aplicativo. Junto com o tutorial pretendemos contratar pelo menos mais duas pessoas que seriam totalmente focadas na parte de suporte ao cliente, auxiliando com a parte de tirar dúvidas e com a parte de verificação de erros pelos cliente.

Monetização:

Como é um aplicativo onde os usuários guardam e consultam dados, não queríamos deixar de forma intrusiva com vários anuncios ou deixar o aplicativo pago, então nossa ideia inicial é ser um aplicativo gratuito. Nossa forma de monetização “principal” seria com uma opção premium do app, essa versão premium servira para pessoas que possuem uma quantidade alta de animais e precisa deles todos cadastrados, como por exemplo donos de fazenda ou donos de lar de adoção. Outra ideia de monetização seria parcerias com lojas relacionadas ao nosso aplicativo, como clínicas veterinárias, Pet shops, etc... Fazendo assim com que o nosso aplicativo mostrasse anúncios sobre esses produtos relacionados, mostrando promoções de ração e de itens para seu cachorro, centros de vacinação, lugares para adoção, tudo isso de forma que não fosse intrusivo para o usuário.

O plano B seria infelizmente colocar anúncios no nosso aplicativo, como somos um time novo talvez demoremos para conseguir aceitação das pessoas, por isso iniciaremos com anúncios apenas para conseguirmos popularidade e dinheiro para conseguir se manter, mas nada que seja problemático para o usuário, nada de anúncios de casinos ou de jogos de azar, a ideia do nosso aplicativo é que seja algo simples e rápido de se usar e não que os usuários tenham dificuldade de mexer pois o anúncio fica travando a movimentação deles no aplicativo.

Nome da Equipe:

Yuri Prudencio Alves dos Santos

Eduardo Luciano da Silveira

Lucas Vieira

Guilherme Augusto Kuerten

Mario Henrique Padovani Pelissari