

Resposta dos Exercícios da 9ª Aula

- 1- Faça um programa que leia quatro palavras pelo teclado, e armazene cada palavra em uma string. Depois, concatene todas as strings lidas numa única string. Por fim apresente esta como resultado ao final do programa.

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
#include<string.h>
void main()
{
    char s1[10], s2[10], s3[10], s4[10], r[50];
    cout<<"Digite uma palavra: ";
    gets(s1);
    cout<<"\n\nDigite uma palavra: ";
    gets(s2);
    cout<<"\n\nDigite uma palavra: ";
    gets(s3);
    cout<<"\n\nDigite uma palavra: ";
    gets(s4);
    strcpy(r,s1);
    strcat(r," ");
    strcat(r,s2);
    strcat(r," ");
    strcat(r,s3);
    strcat(r," ");
    strcat(r,s4);
    cout<<"\n\n"<<r;
    getch();
}
```

Resposta dos Exercícios da 9ª Aula

2- Faça um programa onde o usuário possa jogar par ou ímpar com o computador quantas vezes quiser.

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
#include<dos.h>
#include<string.h>
void main()
{
    char x[100], resp[3];
    do
    {
        int j, cont = 0, i=0;
        system("cls");
        cout << "Digite uma palavra: ";
        gets(x);
        j = strlen(x) - 1;
        for (;j >= 0;j--)
        {
            if (x[i] == x[j])
                cont++;
            i++;
        }
        if (strlen(x) == cont)
            cout << "\n\nA palavra e um Palindromo";
        else
            cout << "\n\nA palavra nao e um palindromo";
        sleep(2);
        cout << "\n\nDeseja testar outra palavra ?: ";
        gets(resp);
    }
    while (strcmp(resp, "sim") == 0 || strcmp(resp, "SIM") == 0);
}
```

Resposta dos Exercícios da 9ª Aula

3- Faça um programa onde o usuário digite uma frase e uma letra, o programa deverá informar quantas vezes a letra aparece na frase.

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
#include<dos.h>
#include<string.h>
void main()
{
    char x[100],y;
    int cont=0;
    cout<<"Digite uma frase: ";
    gets(x);
    cout<<"\n\nDigite uma letra: ";
    cin>>y;
    for (int i = 0; i < 20; i++)
    {
        if(x[i]==y)
            cont++;
    }
    cout<<"\n\nA letra \"<y<<\" aparece "<<cont<<" vezes na frase "<<x;
    getch();
}
```

Resposta dos Exercícios da 9ª Aula

- 4- Faça um programa onde o usuário digite uma palavra ou frase e o programa informe se é um palíndromo. Exemplo (ana, arara, ovo). O usuário poderá repetir o procedimento quantas vezes quiser.

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
#include<dos.h>
#include<string.h>

void main()
{
    char x[100], resp[3];
    do
    {
        int j, cont = 0;
        system("cls");
        cout << "Digite uma palavra: ";
        gets(x);
        j = strlen(x) - 1;
        for (int i = 0; i <= j, j >= 0; i++, j--)
            if (x[i] == x[j])
                cont++;
        if (strlen(x) == cont)
            cout << "\n\nA palavra e um Palindromo";
        else
            cout << "\n\nA palavra nao e um palindromo";
        sleep(2);
        cout << "\n\nDeseja testar outra palavra?: ";
        gets(resp);
    }
    while (strcmp(resp, "sim") == 0 || strcmp(resp, "SIM") == 0);
}
```