LISTA DE EXERCÍCIOS - AULA 06

- 1. Desenvolver a lógica para um programa que leia dois valores numéricos. Efetuar a adição e apresentar o seu resultado caso o valor somado seja maior que 10.
- 2. Desenvolver a lógica para um programa que leia dois valores numéricos e efetue a adição destes valores. Caso o valor somado seja maior ou igual a 10, deverá ser apresentado somando a ele mais 5; caso o valor somado não seja maior ou igual a 10, este deverá ser apresentado subtraindo 7.
- 3. Faça um Programa que leia dois números quaisquer, e escreva o maior deles.
- 4. Faça um Programa que leia um número inteiro. Informar se o número é "PAR" ou "ÍMPAR".
- 5. Faça um Programa que leia dois números quaisquer, e escreva o resultado do cálculo do maior dividido pelo menor.
- 6. Faça um Programa que leia a receita e a despesa de uma empresa e apresente se ela está com LUCRO ou com PREJUÍZO.
- 7. Faça um Programa que leia 4 notas escolares de um aluno. Calcule e apresente a média. Sabendose que a média de aprovação da escola é 7, apresente a informação se o aluno foi APROVADO ou REPROVADO.
- 8. Faça um Programa que leia dois números e apresente o sinal do produto entre eles. Considere que somente números diferentes de zero serão digitados.
- 9. Faça um Programa que leia um número e escreva "maior do que 100", se o número digitado for maior que 100 e escreva "menor do que 100", se o número for menor do que 100.
- 10. Faça um Programa que leia um código:1 sinal vermelho, 2 sinal verde. Baseado no código digitado diga para o pedestre que está esperando no sinal: "SIGA" ou "ESPERE"
- 11. Faça um Programa que leia a quantidade de vitórias e a quantidade de derrotas de um time de futebol. Escrever BOM se o número de vitórias for maior que o número de derrotas, caso contrário escrever RUIM.
- 12. Desenvolver a lógica para um programa que efetue o cálculo do reajuste de salário de um funcionário. Considere que o funcionário deverá receber um reajuste de 15% caso seu salário seja menor ou igual a 500. Se o salário for maior que 500, mas, menor ou igual a 1000, seu reajuste será de 10%; caso seja ainda maior que 1000, o reajuste deverá ser de 5%".
- 13. Faça um Programa que leia o valor do salário hora, a quantidade de horas trabalhadas e a quantidade de filho menores de 14 anos de um funcionário. Calcular o valor do salário bruto. Para calcular o valor do saláriofamília levar em consideração o seguinte:
- Se o salário bruto for até R\$ 500,00 o salário família será de R\$ 10,50 por cada filho;
- Se o salário bruto for acima de R\$ 500,00 até R\$ 1.000,00 o salário família será de R\$ 6,50 por cada filho.
- Se o salário bruto for acima de R\$ 1.000,00 o salário família será de R\$ 1,50 por cada filho. No final apresentar o valor do salário bruto e o valor do salário família a ser recebido.

- 14. Faça um Programa que leia o salário bruto de uma pessoa e calcule o desconto do INSS levando em consideração o seguinte:
- Para salários até R\$ 500,00 a alíquota de INSS será de 8%
- Para salário acima de R\$ 500,00 até R\$ 1.000,00 a alíquota de INSS será de 10%
- Para salário acima de R\$ 1.000,00 a alíquota de INSS será de 12%.

No final deverá ser apresentado:

- Salário bruto
- Taxa de INSS
- Valor de INSS
- Salário líquido
- 15. Faça um Programa que leia o código de uma mercadoria e que escreva o nome do produto conforme tabela abaixo:
- 1 Sabão
- 2 Vassoura
- 3 Detergente
- 16. Desenvolver a lógica para um programa que leia um número. Informar se o número digitado está na faixa de 20 a 90.
- 17. Desenvolver a lógica para um programa que leia um ângulo (entre 0º e 360º) e que escreva o quadrante ao qual pertence. Ignorar os eixos.

Algoritmo

- 1 Ler um valor para a variável angulo;
- 2 Verificar se o ângulo digitado é > 0 e < 90, se for verdade: "ângulo está no primeiro quadrante"
- 3 Verificar se o ângulo digitado é > 90 e < 180, se for verdade: "ângulo está no segundo quadrante"
- 4 Verificar se o ângulo digitado é > 180 e < 270, se for verdade: "ângulo está no terceiro quadrante"
- 5 Verificar se o ângulo digitado é > 270 e < 360, se for verdade: "ângulo está no quarto quadrante"
- 18. Desenvolver a lógica para um programa que leia o código relativo ao sexo (masculino=1 ou feminino=2). Se for digitado um código correto informar que o código é válido, caso contrário informar que o código é inválido.
- 19. Faça um Programa que leia o QI de uma pessoa e escreva uma mensagem baseada na tabela abaixo.
- 20. Observe que os colchetes identificam um intervalo fechado e os parênteses identificam um intervalo aberto.

[000, 030) - Ameba

[030, 050) - Débil Mental

[050, 070) - Regular

[070, 100) - Normal

[100, 150] - Gênio

Outros - QI inválido

21. Faça um Programa que leia três notas de uma pessoa. Calcular a média e apresentar um conceito conforme a tabela abaixo:

[10,09]-A

(09,07]-B

(07,04]-C

(04,00]-D