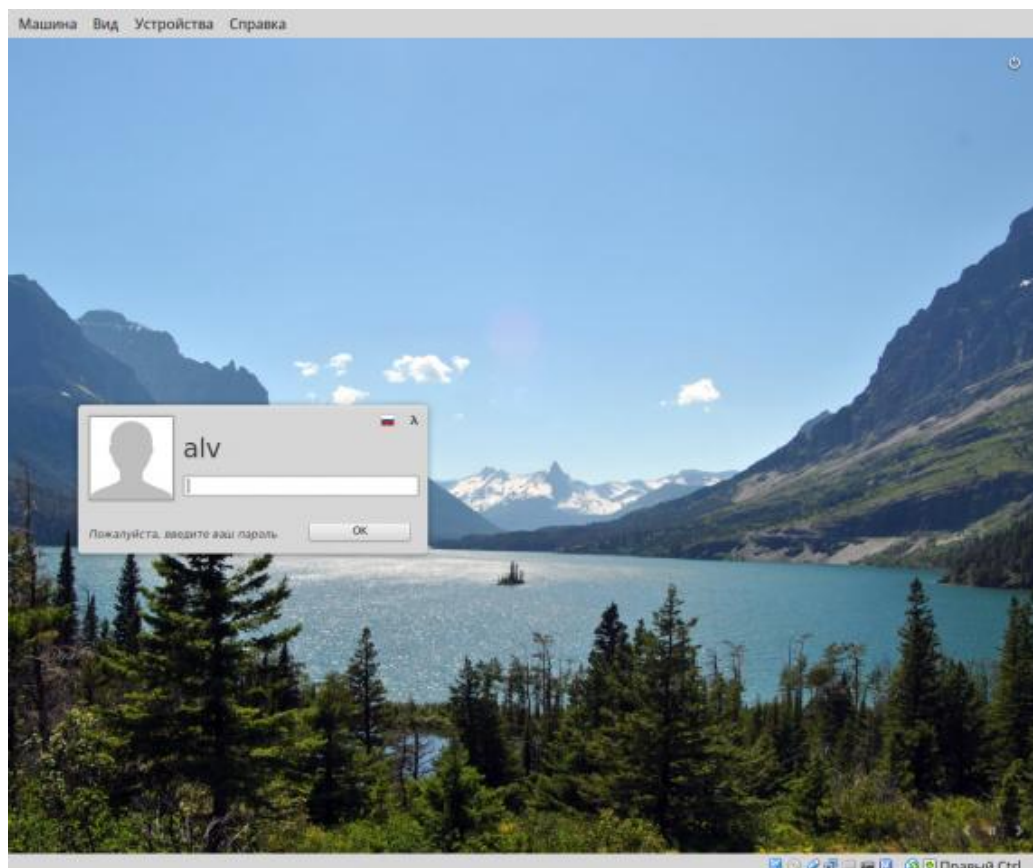
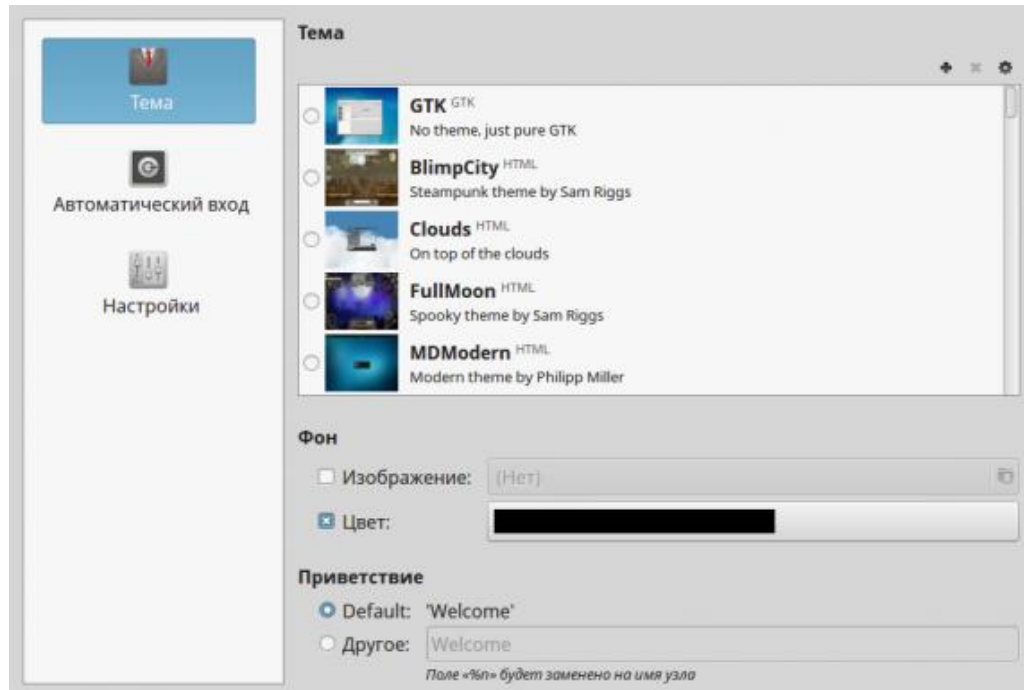


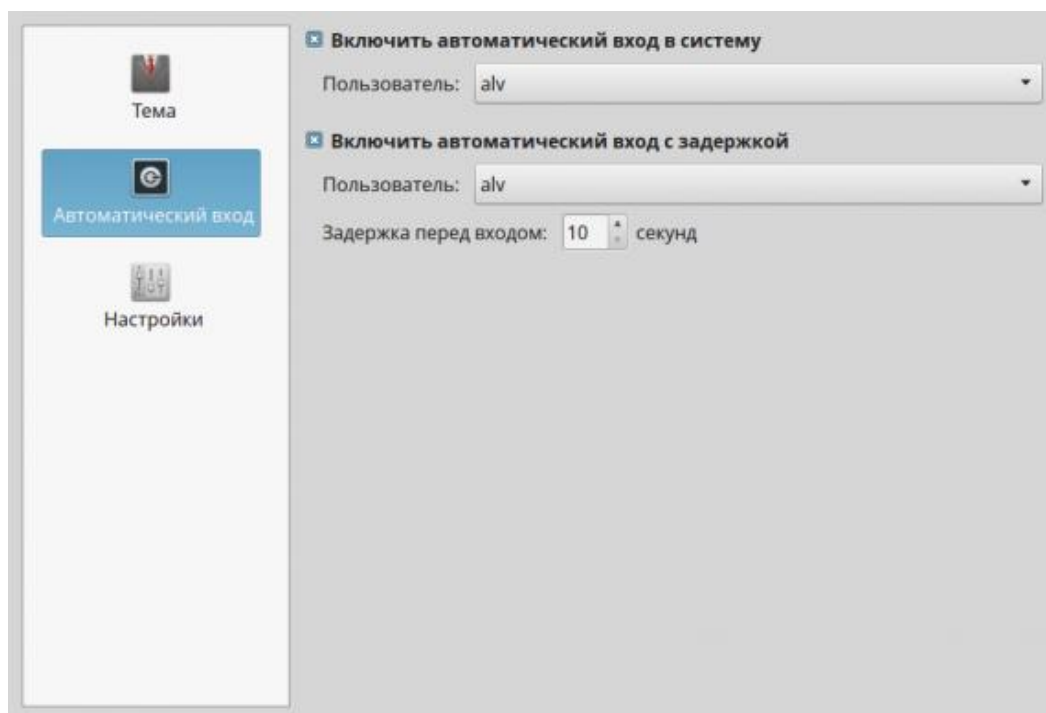
## ЛЕКЦИЯ 6. НАСТРОЙКА ВХОДА, ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ И КОНСОЛИ В LINUX MINT

### 6.1. Окно входа в систему

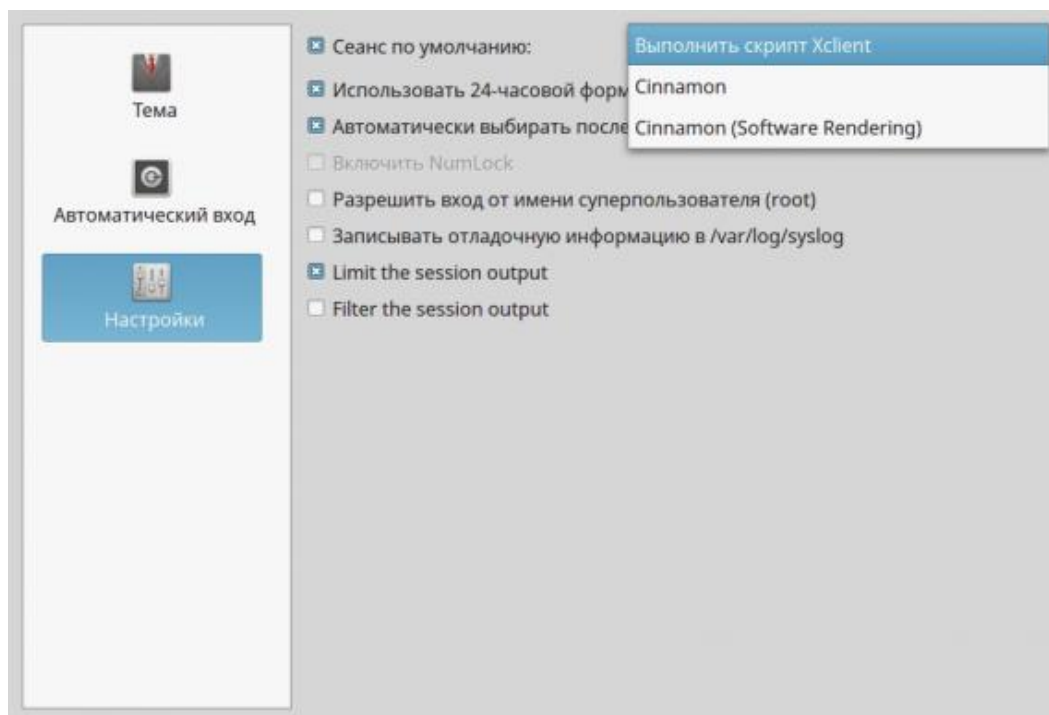
Пункт Тема – это выбор заставки, на фоне которой выводится окно авторизации, а также, при желании, определение собственного приветствия:



Далее можно задать автоматический вход в систему для определённого пользователя, и установить задержку перед входом, позволяющую выбрать сеанс:



Сеанс по умолчанию задаётся в пункте Настройки:



Здесь есть опция – разрешение авторизоваться в качестве суперпользователя. Что, конечно, удобно, но делать это не рекомендуется, за исключением единичных специальных случаев.

## 6.2. Пользователи и группы

Пользователи Группы

alv  
alv

defaults  
def

Изображение

Тип учётной записи: **Администратор**

Название: alv

Пароль: .....

Группы: adm, cdrom, dip, lpadmin, plugdev, sambashare, sudo

Добавить Удалить

Пользователи Группы

adm  
alv  
audio  
avahi  
avahi-autoipd  
backup  
bin  
bluetooth  
cdrom  
colord  
crontab  
daemon  
def

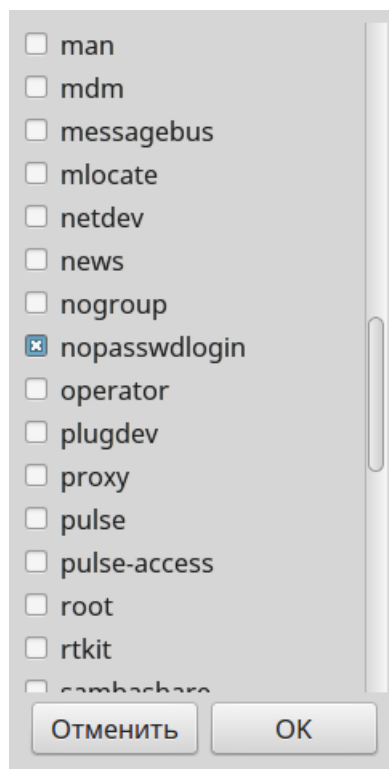
Добавить Изменить Удалить

Для создания аккаунта достаточно заполнить простую форму, выбрав в ней тип учётной записи:

Тут возможно два варианта – Администратор и Стандартный. Достаточно нажать кнопку **Добавить**, чтобы новый пользователь появился в списке:

Пароль в ходе создания нового аккаунта не запрашивается. Его можно установить здесь же, щёлкнув на поле **Пароль**:

После этого стоит исключить пользователя из группы `nopasswdlogin`, членство в которой даёт возможность беспарольного входа в систему, что не есть правильно. Для этого достаточно щёлкнуть мышью на поле **Группы** и снять отметку с соответствующего пункта:



### 6.3. Mint и консоль

В Linux есть кроме графического режима и окон ещё и «текстовый» режим, то есть консоль (терминал). Частая особенность консоли, это отсутствие поддержки мыши, т.к. мышь в консоли – устройство не указательно-позиционирующее, а копировально-вставляющее. Достаточно выделить мышью фрагмент экрана, как он попадает в экранный буфер, откуда может быть вставлен в любое место, в том числе и в другую виртуальную консоль, щелчком средней кнопки мыши. Функция, незаменимая при правке конфигов – а ведь аварийно-спасательные работы обычно к ней и сводятся.

Из поставленных задач по улучшению консоли проще всего решается первоочередная – включение службы консольной мыши. Для этого нужно установить пакет `gpm` следующей командой в консоли:

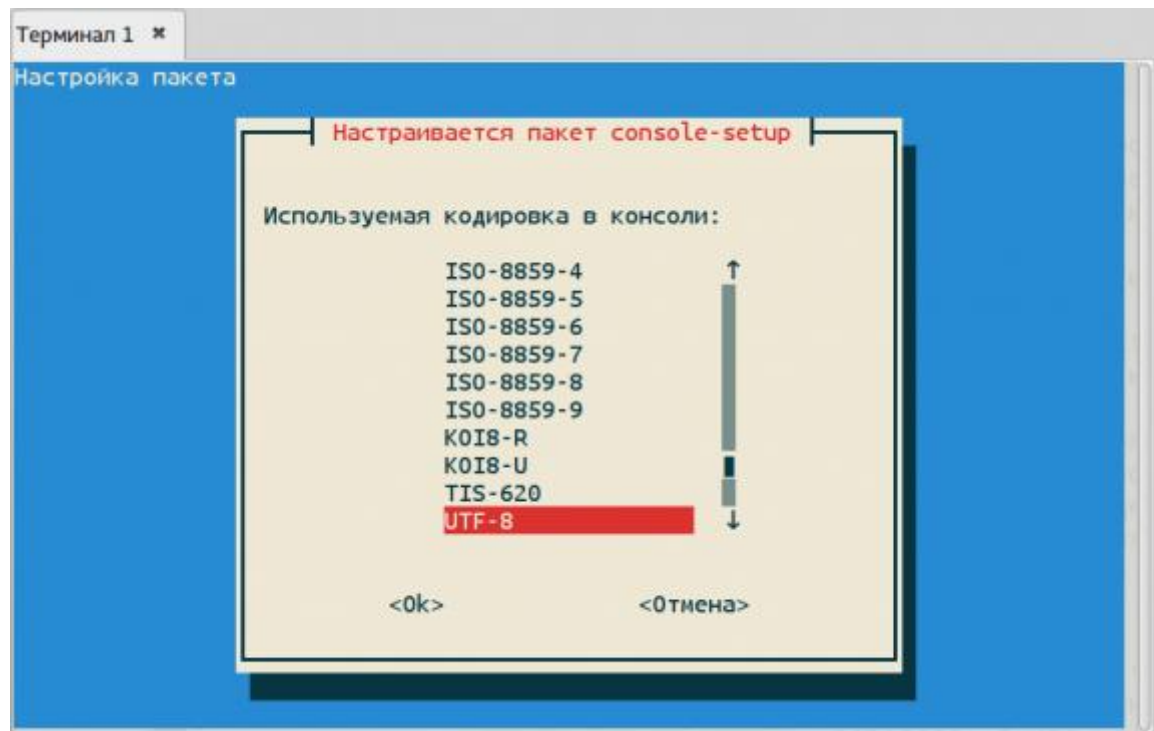
```
$ sudo apt install gpm
```

Если сделать это, находясь в чистой консоли (а переключиться в любую из них можно по комбинации клавиш `Control+Alt+F#`, # – от 1 до 6; возврат в графический сеанс – `Alt+F8`), то немедленно после завершения установки можно будет увидеть курсор мыши в виде прямоугольника. И теперь, по крайней мере, не придётся при всяких ремонтно-восстановительных работах вводить много лишних символов – в распоряжении применителя описанный выше «мышинный» буфер.

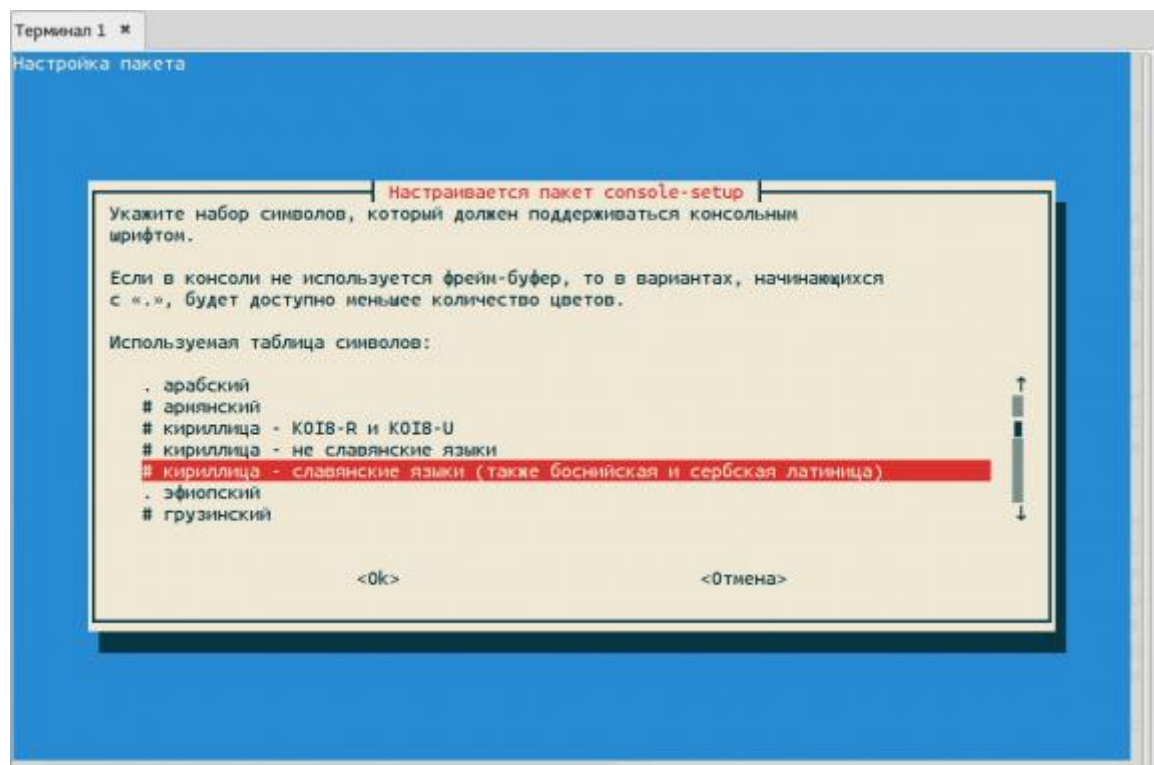
Следующая задача на очереди – установка удобочитаемого экранного шрифта. Проще всего она решается утилитой `dpkg-reconfigure`. Вызванная в таком виде:

```
$ sudo dpkg-reconfigure console-setup
```

она запустит псевдографическую программу, настройки экранных шрифтов для консоли. Которая сначала попросит выбрать кодировку:

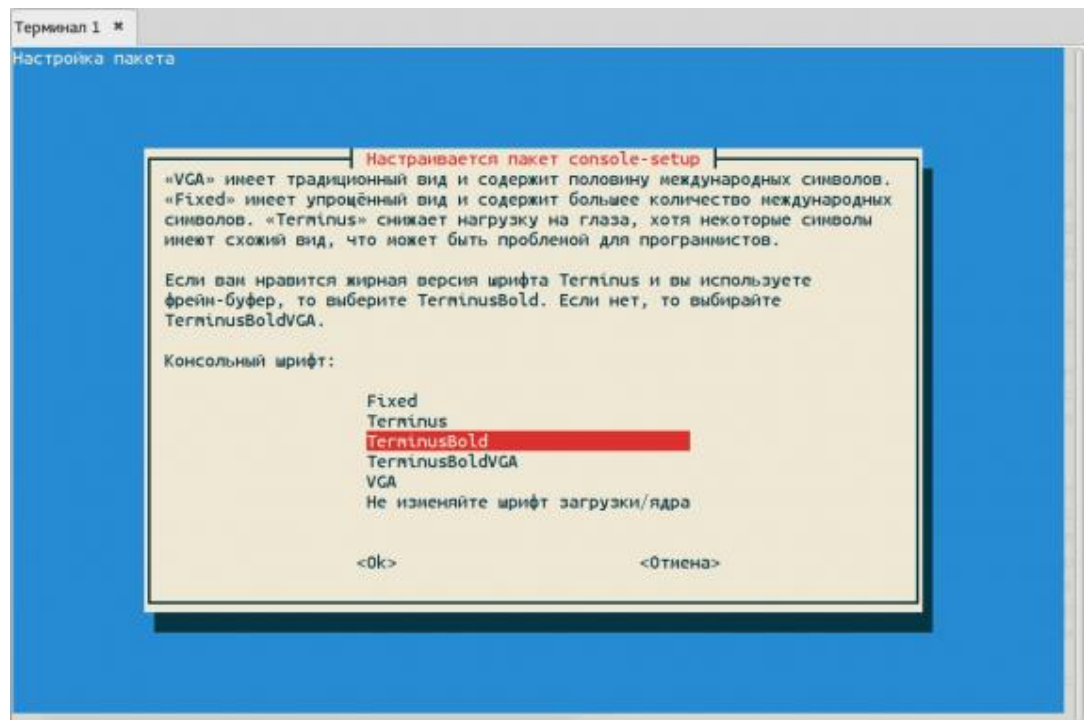


Затем спросит об используемой таблице символов:

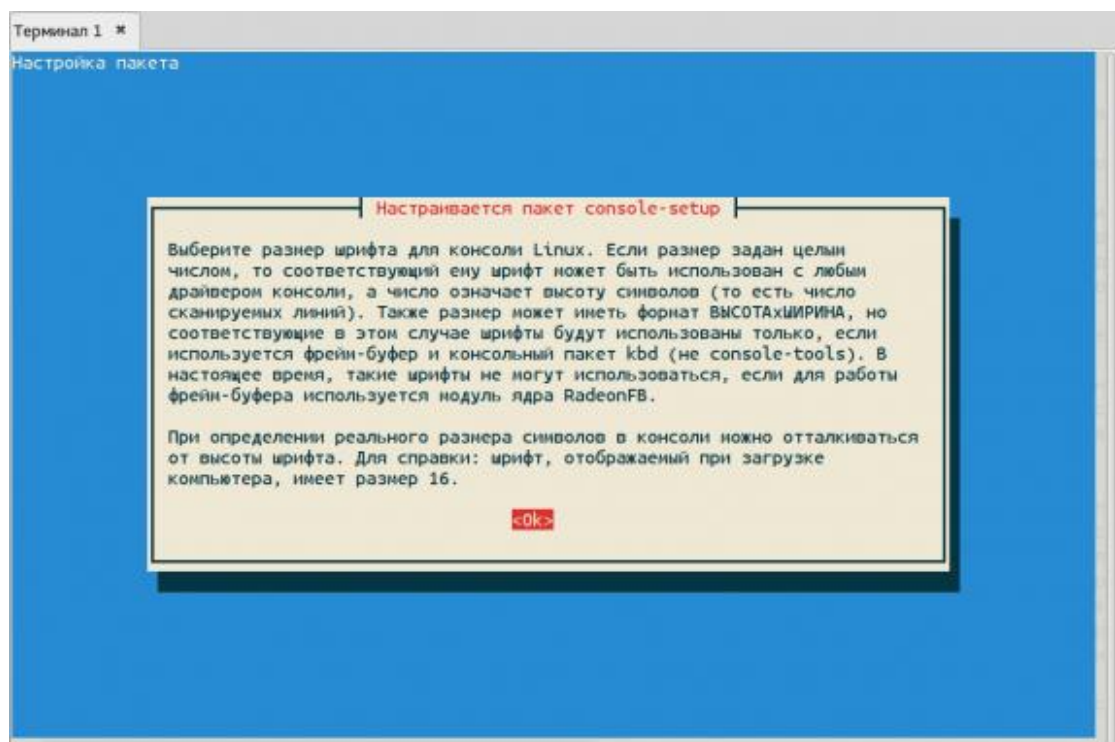


Потом последует предложение выбрать шрифт:





Далее будет проведён маленький ликбез о консольных шрифтах и условиях их использования:



Не советую им пренебрегать – после этого легче сделать осознанный выбор матрицы шрифта (типографские термины к консольным шрифтам не применимы):



После этого происходит выход из интерфейса утилиты, и всё заказанное претворяется в действительность. Процесс этот связан с регенерацией `initrd`, так что его результат можно будет увидеть только после рестарта ОС.