1. Abrindo o VisualStudio Code

1.1 O VS Code

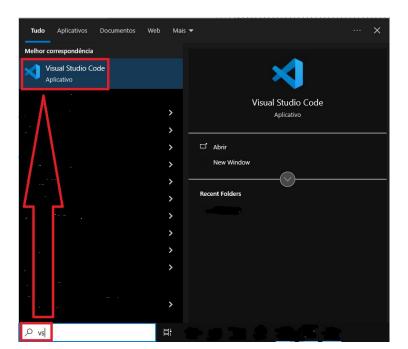
Como vimos em aula, escrever código usando editores de texto "comuns" pode não ser boa ideia, pois usá-los para *codar* exigiria mais tempo e causaria mais problemas do que o necessário.

Uma alternativa válida são as IDEs, ou Ambientes de Desenvolvimento Integrado, que nos proporcionam diversas vantagens, das quais ficará visível, nessa disciplina, o preenchimento automático de código e a melhor visualização do que escrevemos.

A escolha da IDE depende dos objetivos, possibilidades e gosto pessoal. Vamos usar o VisualStudio Code, que é gratuito, fácil de usar e vai nos atender muito bem nas nossas necessidades.

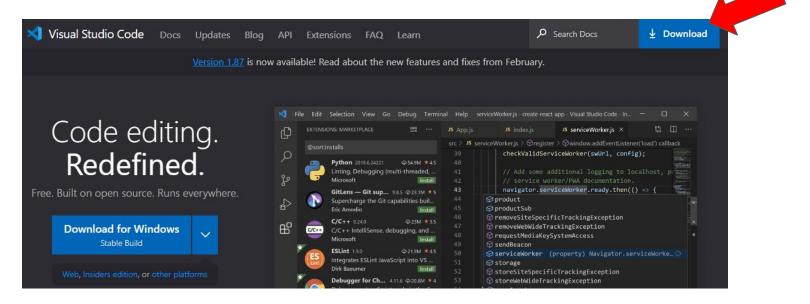
1.2 Já tenho o VS Code?

Primeiro, verifique se o ícone do VS Code não está na área de trabalho. Você também pode pesquisar por ele na barra de pesquisa.



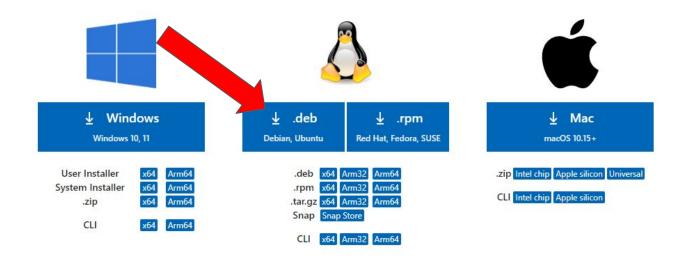
1.2 Instalando

Se não encontrar, pode baixar a ferramenta no site oficial: <u>code.visualstudio.com</u>. Clique em <u>"Download"</u> no canto superior direito da tela.



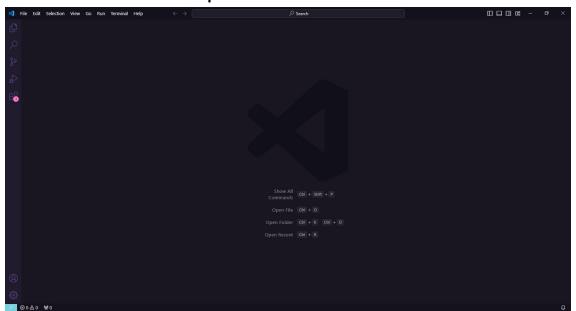
1.2 Instalando

Escolha a versão referente ao sistema operacional do computador que está usando. Nos computadores da escola, que usam Linux Mint (um derivado do Ubuntu), vamos baixar o arquivo <u>.deb</u>.



1.2 Instalando

Siga os passos de instalação que irão aparecer na tela. Se tiver alguma dúvida, não hesite em chamar o professor. Depois de concluída a instalação, ao abrir o VS Code você deve ver uma tela parecida com essa:



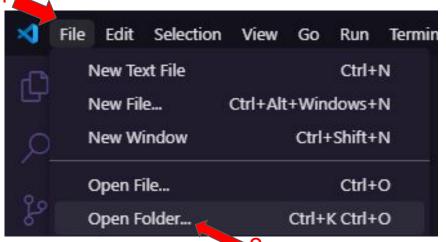
2. Criando o primeiro projeto

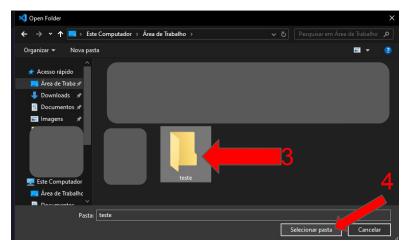
primeiras linhas de HTML e CSS

2.1 Criação da pasta

Esse é um projeto bem simples, que utilizaremos para aprender as primeiras linhas de HTML e CSS. Na Área de Trabalho do computador, crie uma pasta chamada "teste".

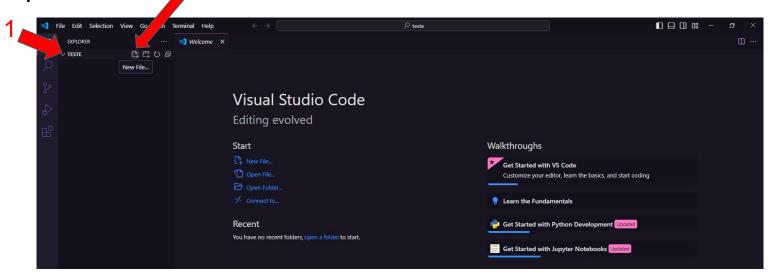
Dentro do VS Code, clique em *File -> Open Folder* e selecione a pasta *teste*.





2.2 Criação dos arquivos

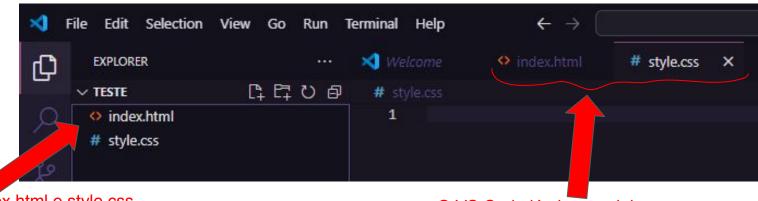
No lado esquerdo da tela, você irá notar que aparece o nome da pasta em letras maiúsculas: "TESTE". Passando o cursor do *mouse* por cima, irão aparecer alguns ícones. Clique no ícone *New File*, que é uma folha de papel com um sinal de "+".



2.2 Criação dos arquivos

Crie o arquivo <u>index.html</u>. Depois, de forma análoga, crie o arquivo <u>style.css.</u> Note que usaremos esses dois arquivos simultaneamente, ou seja, os dois precisam funcionar juntos para que o resultado final seja o desejado.

Mais ao centro da tela, veja que ambos os arquivos estão abertos para que possamos escrever neles.



Arquivos index.html e style.css criados dentro da pasta teste.

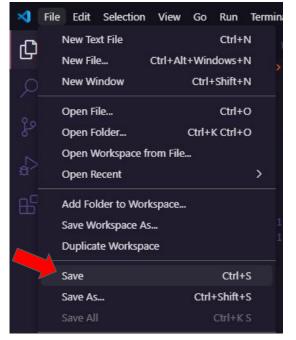
O VS Code já abre os dois arquivos. Basta clicar em qual queremos editar no momento.

Selecionando o arquivo HTML, digite "<u>!</u>" e tecle *ENTER*. Vai aparecer a seguinte tela, onde temos uma estrutura básica de um arquivo HTML:

```
O arquivo HTML está selecionado
                            ⋈ Welcome
                                         index.html
EXPLORER
                           日日の日日
TESTE
                                  <!DOCTYPE html>
index.html
                                  <html Lang="en">
# style.css
                              3 (head>
                                     <meta charset="UTF-8">
            iparecem no corpo da 🕫 🗅
                                      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                                      <title>Document</title>
                                  </head>
                                  <body>
                                  </body>
                                  </html>
```

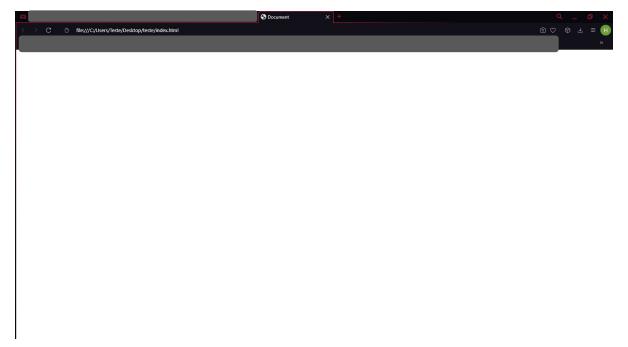
ATENÇÃO: Note como a maioria das tags tem uma abertura e um fechamento. Por exemplo, na tag <body>, que marca o conteúdo do corpo da página, temos a abertura (<body>), o conteúdo (ainda não colocamos nada) e o fechamento (</body>).

Com <u>CTRL+S</u>, salve o arquivo. Você também pode fazer isso clicando em <u>File -> Save</u>. Depois, vá na pasta <u>teste</u> na <u>Área de Trabalho</u> e abra o arquivo <u>index.html</u> no navegador de internet (clicando duas vezes no ícone dele).





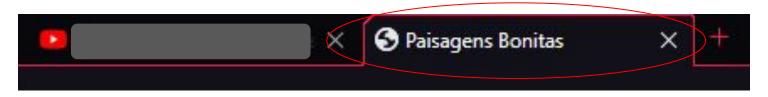
A tela aberta será mais ou menos assim:



Não há conteúdo porque não fizemos nada ainda, apenas criamos o arquivo HTML com sua estrutura básica.

O título da página que criaremos nesta aula é Paisagens Bonitas. O primeiro passo é escrever esse título na linha 6 do código HTML, dentro de </title>:

Salvando essa alteração e recarregando a página que abrimos no navegador, podemos ver que o título onde selecionamos a página dentre as que estão abertas já mudou. <u>ATENÇÃO: NÃO ESQUEÇA DE SALVAR A ALTERAÇÃO</u>.



No corpo da página ainda vemos somente um fundo branco. Vamos colocar o título usando a tag <<u>h1></u> dentro da tag <<u>body></u>:

```
7 </head>
8 <body>
9 <h1>Paisagens Bonitas</h1>
10 </body>
```

Depois de salvar e recarregar a página aberta no navegador, podemos ver a alteração feita. A tag <h1> serve para títulos. Experimente usar as tags <h2>, <h3>, <h4>, <h5> e <h6> para ver o que muda.



Agora vamos para o arquivo <u>style.css</u>. Vamos mudar a cor de fundo do corpo da página. Como queremos fazer uma alteração que diz respeito a todo o corpo da página, vamos usar o seletor <u>body</u>. Note que <u>a forma de escrever o código em CSS é diferente do que fazemos em HTML</u>. Aqui, vamos usar { } para colocar as alterações relativas ao seletor indicado. Fica assim:

style.css ◆
style.css > ...
1 body {
2 background-color: ■#FFFFE5;
3 }
4 background-color: muda a cor de fundo.

Como usamos o seletor

body, vai mudar a cor

de fundo de todo o

corpo da página

Note que não precisamos definir uma estrutura inicial no CSS. Já começamos com um seletor na primeira linha neste caso.

Para escolher essa cor, procurei por "cores pastéis código" no Google e entrei numa página aleatória. Copiei o código e colei aqui.

Depois de salvar o arquivo e recarregar a página do projeto no navegador, o que mudou?

Depois de salvar o arquivo e recarregar a página do projeto no navegador, o que mudou?

NADA.

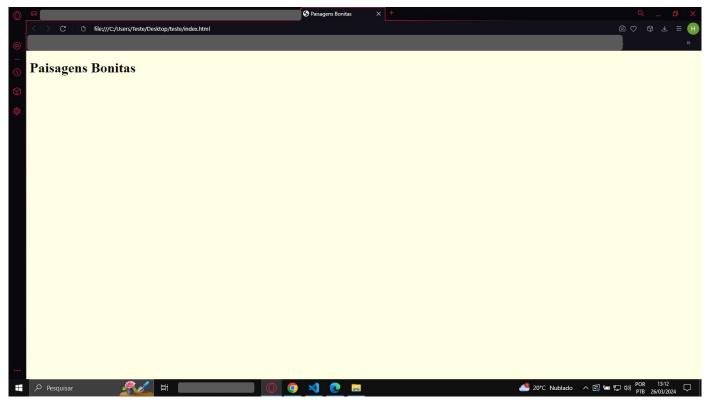


<u>Temos que "conectar"</u> os arquivos HTML e CSS. O fato de eles estarem na mesma pasta do computador não faz com que isso aconteça.

Voltando ao arquivo HTML, dentro de ./head>">head></head>"/ead>", vamos inserir uma linha de código que é como se disséssemos para o navegador do computador: "olá, senhor Navegador, esse arquivo CSS aqui contém a estilização desse arquivo HTML".



Salvamos o arquivo e recarregamos a página do projeto aberta no navegador. A cor do fundo mudou desta vez.



Em

<br

```
index.html >  html
     <!DOCTYPE html>
     <html Lang="en">
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
         <title>Paisagens Bonitas</title>
         <link rel="stylesheet" href="style.css">
     </head>
     <body>
         <h1>Paisagens Bonitas</h1>
         <l
             Praias
             Montanhas
         </body>
     </html>
16
```

Resultado:

```
Paisagens Bonitas

    Praias
```

Troque
 qui> por
 e
 no arquivo HTML, salve e recarregue a página do projeto aberta no navegador. O que muda?

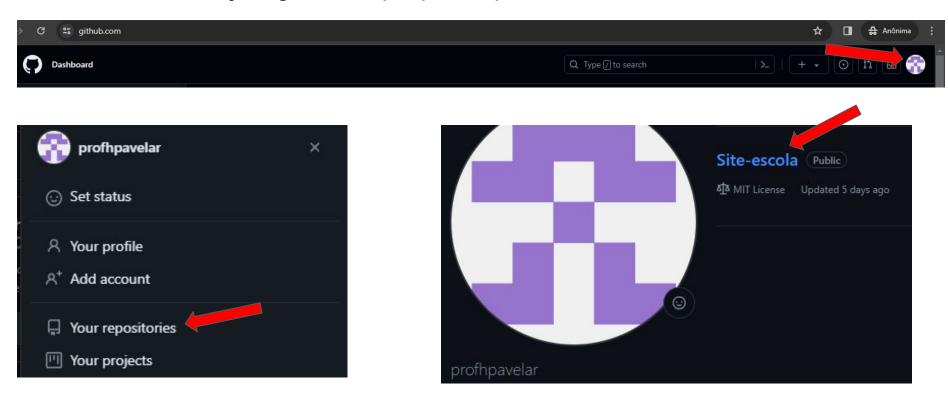
E essa é a página com os recursos que vimos até aqui:

Paisagens Bonitas

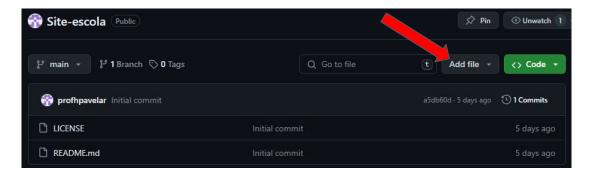
- 1. Praias
- 2. Montanhas

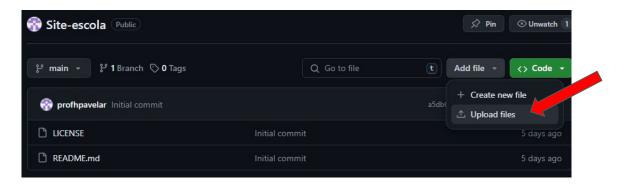
É hora de atualizar nosso repositório (criado na aula anterior) no Github.

Vá até o Github, faça login e busque pelo repositório

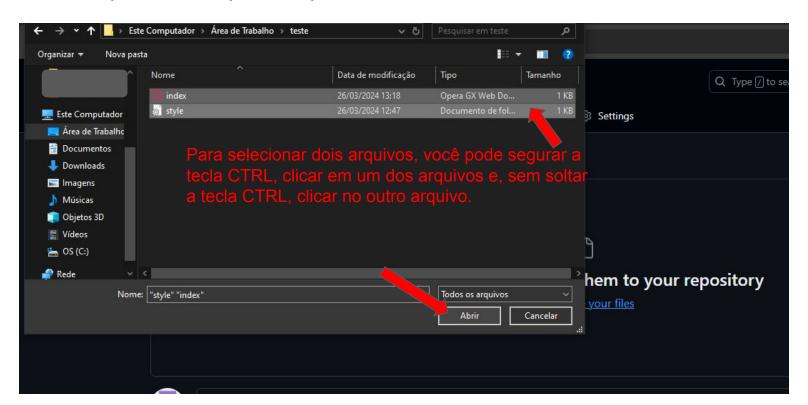


Dentro da página do repositório, clique em <u>Add File</u> e, em seguida, em <u>Upload</u> <u>Files</u>.

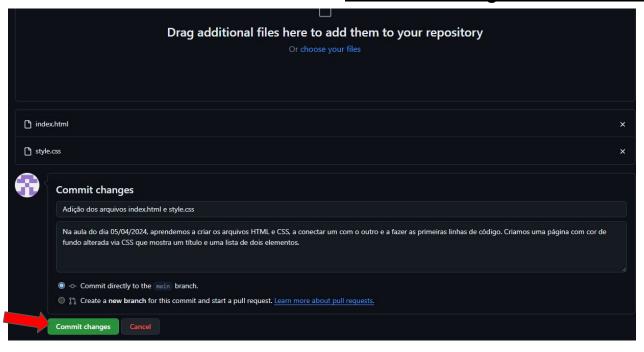




Clique em <u>choose your files</u> e selecione, dentro da pasta teste, os arquivos <u>index.html e style.css</u>. Depois clique em <u>abrir</u>.



Em <u>Commit changes</u> podemos adicionar <u>um título e uma descrição</u>, que nos ajudarão a <u>identificar o que foi feito em relação à versão anterior do projeto</u>. Depois de adicionar esses elementos. clicamos em <u>Commit changes</u>, <u>o botão verde</u>.



Na página do repositório, podemos acessar um histórico das alterações feitas clicando onde a seta vermelha está apontando.

