I – Référence HTML

1. Doc de référence

 $Site \ MDN: \verb|https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML| \\ Site \ W3Schools: \verb|https://www.w3schools.com/html/default.asp| \\$

2. Syntaxe générale

```
<nomDeBalise attribut1="valeur" attribut2="valeur">contenu de
l'élément</nomDeBalise>
```

3. Éléments principaux

<html></html>	Racine d'un document HTML.
<body></body>	Contenu principal du document HTML.

4. Métadonnées du document

<head></head>	Fournit des informations générales (métadonnées) sur le document
<meta/>	Toute information de métadonnées qui ne peut pas être représentée par un des éléments (
<title></td><td>Définit le titre du document (qui est affiché dans la barre de titre du navigateur ou dans l'onglet de la page).</td></tr><tr><td>k></td><td>Définit la relation entre le document courant et une ressource externe. (ex : cs" rel="stylesheet"/>)</td></tr></tbody></table></title>	

5. Sectionnement du contenu

<h1><h6></h6></h1>	Titres dans le document (six niveaux de titres de h1 à h6).
	Paragraphe de texte.
<div></div>	Conteneur générique qui permet d'organiser le contenu sans représenter rien de particulier. Élément de bloc.
	Liste non ordonnée.
	Liste ordonnée.
<1i>>	Élément (item) dans une liste.

6. Sémantique du texte en ligne

	Conteneur générique en ligne (inline). Il ne représente rien de particulier.
	Il peut être utilisé pour grouper des éléments afin de les mettre en forme
	(grâce aux attributs class ou id et aux règles CSS).

<a>>	(pour ancre ou anchor en Anglais) : Hyperlien vers un autre endroit de la même page ou vers une autre page sur le Web. L'url du lien est précisé par l'attribut href. (ex : clic)
	Saut de ligne (un retour chariot) dans le texte.
	(emphase) : utilisé afin de marquer un texte sur lequel on veut insister.
	Indique que le texte a une importance particulière. Cela se traduit généralement par un affichage en gras.
	Image dans un document. Doit contenir l'attribut src pour indiquer l'adresse du fichier image, et un attribut alt pour afficher un texte alternatif si l'image ne s'affiche pas. (ex :)

7. Contenu tabulaire

Permet de représenter un tableau.
Cellule d'un tableau.
Cellule d'en-tête d'un tableau.
Ligne de cellules dans un tableau. Une ligne peut être constituée d'éléments $<$ td> $>$ ou $<$ th> $>$.

II - Formulaires

<button></button>	Contrôle interactif ayant la forme d'un bouton.
<form></form>	Section d'un document qui contient des contrôles interactifs permettant à un utilisateur d'envoyer des données à un serveur web.
<input/>	Contrôle interactif dans un formulaire web qui permet à l'utilisateur de saisir des données. Les saisies possibles et le comportement de l'élément <input/> dépend fortement de la valeur indiquée dans son attribut type.
<label></label>	Légende pour un objet d'une interface utilisateur. Il peut être associé à un contrôle en utilisant l'attribut for ou en plaçant l'élément du contrôle à l'intérieur de l'élément <label>. Un tel contrôle est appelé contrôle étiqueté par l'élément <label>.</label></label>
<pre><optgroup></optgroup></pre>	Permet de créer un groupe d'options parmi lesquelles on peut choisir dans un élément <select>.</select>
<pre><option></option></pre>	Permet de représenter un contrôle au sein d'un élément <select> ou <optgroup>. Cet élément peut donc représenter des éléments d'un menu dans un document HTML.</optgroup></select>
<select></select>	Contrôle qui fournit une liste d'options parmi lesquelles l'utilisateur pourra choisir.
<textarea></td><td>Contrôle qui permet d'éditer du texte sur plusieurs lignes.</td></tr></tbody></table></textarea>	

Les types d'input sont nombreux. En voici quelques uns :

- button : bouton générique

- reset : bouton de remise à zéro d'un formulaire

- submit : bouton de soumission du formulaire en vue de son traitement côté serveur

- checkbox : cases à cocher

radio : bouton radiotext : saisie de texte

III – Référence CSS

1. Doc de référence

```
Site MDN: https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS Site W3Schools: https://www.w3schools.com/css/default.asp
```

2. Syntaxe générale

```
selecteur{
propriété1 : valeur;
propriété2 : valeur;
propriété-globalisante : valeur1 valeur2 valeur3;
}
```

3. Mise en forme du texte ('police' en Français, 'font' in English)

font	Super propriété de police. Combine : font-weight, font-style, font-size, font-variant, font-family.
font-size	Taille du texte (ex : 1.3em, 13px, 120%).
font-weight	Graisse (ex : bold, normal).
font-style	Italique (ex: oblique, italic, normal).
text-align	Alignement horizontal (ex:left, center, right, justify).

4. Propriétés de couleur et de fond

color	Couleur du texte
	(ex:yellow, rgb(125, 203, 11), #CF1A20).
background-color	Couleur de fond.

5. Propriétés d'affichage

display	Type d'élément (ex : block, inline).
visibility	Visibilité (ex : visible, hidden).

6. Propriétés des boîtes

-	
width	Largeur (ex : 150px, 80%).
height	Hauteur.
margin	Super-propriété de marge. Combine : margin-top, margin-right, margin-bottom, margin-left. (ex : 23px 5px 23px 5px).
margin-top	Marge en haut (ex : 20px).
margin-bottom	Marge en bas.
margin-left	Marge à gauche.
margin-right	Marge à droite.
padding	Marge intérieure.
border	Super-propriété de bordure. Combine border-width, border-color, border-style. (ex : 3px solid red).
border-width	Épaisseur de bordure (ex : 3px).
border-style	Type de bordure (ex : solid, dashed, none).
border-color	Couleur de bordure.

7. Propriétés des tableaux

border-collapse

Complément sur les couleurs :

Les couleurs d'un écran sont définies selon la synthèse additive qui repose sur 3 couleurs primaires : Rouge, Vert, Bleu.

Chaque intensité R, V ou B est codée sur un octet : ce qui donne plus de 16 millions de couleurs possibles $(2^8 \times 2^8 \times 2^8)$.

Les couleurs en CSS sont exprimées en décimal sur le modèle rgb(125, 203, 11) ou en hexadécimal sur le modèle #CF1A20.

CSS supporte aussi la transparence avec un canal supplémentaire (entre 0 et 1) sur le modèle rgba (255, 0, 13, 0.4).

Enfin, il est aussi possible d'utiliser des couleurs prédéfinies par un nom en Anglais (ex : blue).