

1 Référence HTML

1.1 Syntaxe générale

```
<nomDeBalise attribut1="valeur" attribut2="valeur">contenu de l'élément</nomDeBalise>
```

Remarque : Cette référence est loin d'être exhaustive !

1.2 Éléments principaux

<code><html></code>	Racine d'un document HTML.
<code><body></code>	Contenu principal du document HTML.

1.3 Métadonnées du document

<code><head></code>	Fournit des informations générales (métadonnées) sur le document
<code><meta></code>	Toute information de métadonnées qui ne peut pas être représentée par un des éléments (<code><base></code> , <code><link></code> , <code><script></code> , <code><style></code> ou <code><title></code>)
<code><title></code>	Définit le titre du document (qui est affiché dans la barre de titre du navigateur ou dans l'onglet de la page).
<code><link></code>	Définit la relation entre le document courant et une ressource externe. (ex : <code><link href="style.css" rel="stylesheet"/></code>)

1.4 Sectionnement du contenu

<code><h1></code> ... <code><h6></code>	Titres dans le document (six niveaux de titres de h1 à h6).
<code><p></code>	Paragraphe de texte.
<code><div></code>	Conteneur générique qui permet d'organiser le contenu sans représenter rien de particulier. Élément de bloc.
<code></code>	Liste non ordonnée.
<code></code>	Liste ordonnée.
<code></code>	Élément (item) dans une liste.

1.5 Sémantique du texte en ligne

<code></code>	Conteneur générique en ligne (inline). Il ne représente rien de particulier. Il peut être utilisé pour grouper des éléments afin de les mettre en forme (grâce aux attributs <code>class</code> ou <code>id</code> et aux règles CSS).
<code><a></code>	(pour ancre ou anchor en Anglais) : Hyperlien vers un autre endroit de la même page ou vers une autre page sur le Web. L'url du lien est précisé par l'attribut <code>href</code> . (ex : <code>clac</code>)
<code>
</code>	Saut de ligne (un retour chariot) dans le texte.
<code></code>	(emphase) : utilisé afin de marquer un texte sur lequel on veut insister.
<code></code>	Indique que le texte a une importance particulière. Cela se traduit généralement par un affichage en gras.
<code></code>	Image dans un document. Doit contenir l'attribut <code>src</code> pour indiquer l'adresse du fichier image, et un attribut <code>alt</code> pour afficher un texte alternatif si l'image ne s'affiche pas. (ex : <code></code>)

1.6 Contenu tabulaire

<code><table></code>	Permet de représenter un tableau.
<code><td></code>	Cellule d'un tableau.
<code><th></code>	Cellule d'en-tête d'un tableau.
<code><tr></code>	Ligne de cellules dans un tableau. Une ligne peut être constituée d'éléments <code><td></code> ou <code><th></code> .

2 Formulaires

<code><button></code>	Contrôle interactif ayant la forme d'un bouton.
<code><form></code>	Section d'un document qui contient des contrôles interactifs permettant à un utilisateur d'envoyer des données à un serveur web.
<code><input></code>	Contrôle interactif dans un formulaire web qui permet à l'utilisateur de saisir des données. Les saisies possibles et le comportement de l'élément <code><input></code> dépend fortement de la valeur indiquée dans son attribut <code>type</code> .
<code><label></code>	Légende pour un objet d'une interface utilisateur. Il peut être associé à un contrôle en utilisant l'attribut <code>for</code> ou en plaçant l'élément du contrôle à l'intérieur de l'élément <code><label></code> . Un tel contrôle est appelé contrôle étiqueté par l'élément <code><label></code> .
<code><optgroup></code>	Permet de créer un groupe d'options parmi lesquelles on peut choisir dans un élément <code><select></code> .
<code><option></code>	Permet de représenter un contrôle au sein d'un élément <code><select></code> ou <code><optgroup></code> . Cet élément peut donc représenter des éléments d'un menu dans un document HTML.
<code><select></code>	Contrôle qui fournit une liste d'options parmi lesquelles l'utilisateur pourra choisir.
<code><textarea></code>	Contrôle qui permet d'éditer du texte sur plusieurs lignes.

Les types d'input sont nombreux. En voici quelques uns :

- `button` : bouton générique
- `reset` : bouton de remise à zéro d'un formulaire
- `submit` : bouton de soumission du formulaire en vue de son traitement côté serveur
- `checkbox` : cases à cocher
- `radio` : bouton radio
- `text` : saisie de texte

3 Doc de référence

Site MDN : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML>

Site W3Schools : <https://www.w3schools.com/html/default.asp>

4 Référence CSS

4.1 Syntaxe générale

```
selecteur{  
  propriété1 : valeur;  
  propriété2 : valeur;  
  propriété-globalisante : valeur1 valeur2 valeur3;  
}
```

Mini-doc : on ne liste ici que quelques propriétés très basiques à connaître.

4.2 Mise en forme du texte ('police' en Français, 'font' in English)

<code>font</code>	Super propriété de police. Combine : font-weight, font-style, font-size, font-variant, font-family.
<code>font-size</code>	Taille du texte (ex : 1.3em, 13px, 120%).
<code>font-weight</code>	Graisse (ex : bold, normal).
<code>font-style</code>	Italique (ex : oblique, italic, normal).
<code>text-align</code>	Alignement horizontal (ex : left, center, right, justify).

4.3 Propriétés de couleur et de fond

<code>color</code>	Couleur du texte (ex : yellow, rgb(125, 203, 11), #CF1A20).
<code>background-color</code>	Couleur de fond.

Complément sur les couleurs :

Les couleurs d'un écran sont définies selon la synthèse additive qui repose sur 3 couleurs primaires : Rouge, Vert, Bleu.

Chaque intensité R, V ou B est codée sur un octet : ce qui donne plus de 16 millions de couleurs possibles ($2^8 \times 2^8 \times 2^8$).

Les couleurs en CSS sont exprimées en décimal sur le modèle `rgb(125, 203, 11)` ou en hexadécimal sur le modèle `#CF1A20`.

CSS supporte aussi la transparence avec un canal supplémentaire (entre 0 et 1) sur le modèle `rgba(255, 0, 13, 0.4)`.

Enfin, il est aussi possible d'utiliser des couleurs prédéfinies par un nom en Anglais (ex : blue).

4.4 Propriétés des tableaux

<code>border-collapse</code>	Fusion des bordures (ex : collapse, separate).
------------------------------	--

4.5 Propriétés d'affichage

<code>display</code>	Type d'élément (ex : block, inline).
<code>visibility</code>	Visibilité (ex : visible, hidden).

4.6 Propriétés des boîtes

<code>width</code>	Largeur (ex : 150px, 80%).
<code>height</code>	Hauteur.
<code>margin</code>	Super-propriété de marge. Combine : margin-top, margin-right, margin-bottom, margin-left. (ex : 23px 5px 23px 5px).
<code>margin-top</code>	Marge en haut (ex : 20px).
<code>margin-bottom</code>	Marge en bas.
<code>margin-left</code>	Marge à gauche.
<code>margin-right</code>	Marge à droite.
<code>padding</code>	Marge intérieure.
<code>border</code>	Super-propriété de bordure. Combine border-width, border-color, border-style. (ex : 3px solid red).
<code>border-width</code>	Épaisseur de bordure (ex : 3px).
<code>border-style</code>	Type de bordure (ex : solid, dashed, none).
<code>border-color</code>	Couleur de bordure.

5 Doc de référence

Site MDN : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS>

Site W3Schools : <https://www.w3schools.com/css/default.asp>