

quando Ana clicado

toque o som **misu** até terminar

quando Ana clicado

repita **10**

vire **15** graus

espere **0.3** segundos

vire **15** graus

espere **0.3** segundos

```
if (AnaClicado):  
    toca som
```

```
int cont=0;  
if(AnaClicado):  
    while(cont<10):  
        vire 15 graus  
        espere 0.3  
        vire 15 graus  
        espere 0.3  
  
        cont = cont +1;
```

```
var superior, soma, num, interger;
```

```
begin  
soma=0;  
write ('Entre com o limite superior');  
readln(superior);  
num = 2;
```

```
Repeat  
begin  
soma = soma + num;  
num = num + 2;  
until(num>superior);
```

```
writeln ('A soma dos números pares de  
2 até', superior, 'é', soma);  
end.
```