Fundamentos da Óptica Geométrica

Jefferson Rodrigues de Oliveira

02-11-2020

Sumário

1	Objetivos	1
2	Raios de luz e feixes de luz	1
3	Fontes de luz	2
	3.1 Velocidade da luz	2
	3.2 Ano-luz	3
4	Classificação dos meios	3
5	Fenômenos da Óptica Geométricas	3
6	A cor de um corpo	3
7	Princípios da Ótica Geométrica	3
8	Sombra, penumbra e eclipse	3
9	Referências	3

1 Objetivos

Caro aluno, logo abaixo apresentarei os principais objetivos que você deve alcançar ao estudar este conteúdo:

• Compreender processos em que o fornecimento de calor a um sistema, ou corpo, pode produzir aumento de seu volume, resultando na realização de trabalho.

- Compreender o primeiro princípio da termodinâmica: a quantidade de calor fornecida a um sistema é igual ao trabalho que ele realiza mais a variação de sua energia interna.
- Compreender que o Primeiro Princípio da Termodinâmica expressa quantitativamente a Lei de Conservação da Energia.
- Saber aplicar o Primeiro Princípio da Termodinâmica para resolver problemas envolvendo calor, trabalho e energia interna de um sistema.
- Compreender que o funcionamento de máquinas térmicas requer sempre troca de calor entre duas fontes, uma quente e outra fria.
- Compreender que, numa máquina térmica, só uma parte do calor fornecido é transformado em trabalho.

2 Raios de luz e feixes de luz

A Óptica Geométrica estuda a **propaga ção da luz** nos diferentes meios e os fenômenos que dela decorrem: a **reflexão** e a **refração**. Este estudo é feito a partir da noção de **raio de luz** e de **princípios fundamentais**.

Ondas de rádio, micro-ondas, radiações infravermelha e ultravioleta, luz, raios X,

etc. São constituintes das chamadas ondas eletromagnéticas. A luz difere das demais ondas pelo fato de, ao incidir em nossas vidas, produzir as sensações visuais. Ou seja, a luz é o agente físico que, atuando nos órgãos visuais, é capaz de produzir a sensação de visão.

Para que um observador possa enxergar um corpo, seus olhos devem receber a luz que este corpo emite.

Para representar a luz emitida pela chama de uma vela que atinge a vista de um observador, utilizaremos linhas orientadas que fornecem a direção e o sentido de propagação da luz. Tais linhas são denominadas raios de luz.

Na prática, é impossível isolar um raio de luz, que, na verdade, é apenas uma representação gráfica da luz em propagação. O que realmente existe são os chamados feixes de luz, que representamos graficamente como um conjunto de raios de luz. Os feixes de luz podem ser paralelos, divergentes ou convergentes.

3 Fontes de luz

Todos os corpos que emitem luz são chamados de **fontes de luz**.

Podemos classificar estas fontes de acordo com a **emissão da luz**.

- Fonte de luz primária (corpo luminoso): corpos que emitem a luz que eles produzem, ou seja, emitem luz própria. Exemplo: Sol, lâmpada elétrica acesa, chamas das velas, etc.
- Fonte de luz secundária (corpo iluminado): corpos que emitem a luz que recebem de outros corpos, ou seja não produzem luz própria. Exemplo: a Lua, que envia à Terra a luz que recebe do Sol, das paredes iluminadas por uma lâmpada elétrica, etc.

Podemos também classificar estas fontes de acordo com suas **dimensões**:

- Fonte de luz pontual (puntiforme): são fontes cujas dimensões são desprezíveis em relação à distância que a separam dos outros corpos. Exemplo: A maioria das estrelas, apesar delas serem enormes, as distância que as separam do nosso planeta são muito maiores.
- Fonte de luz extensa: são fontes cujas dimensões não são desprezíveis em relação à distância que a separam dos outros corpos. Exemplo: O Sol, observado da Terra.

Por fim, também podemos classificar estas fontes de acordo com suas cores:

- Fonte de luz monocromática (simples): fonte de luz que apresentam apenas uma cor. Exemplo: a luz amarela emitida por lâmpadas de vapor de sódio.
- Fonte de luz policromática (composta): fonte de luz que resulta da superposição de luzes de cores diferentes. Exemplo: a luz solar (branca).

3.1 Velocidade da luz

A velocidade da luz no vácuo é de 299792458 m/s, ou seja, aproximadamente $3,0 \times 10^8~m/s$. No **vácuo**, a luz apresenta **máxima velocidade**, independente da cor, ou seja, todas as cores apresentam a mesma velocidade igual a c. Entretanto, em meios materiais, as luzes monocromáticas apresentam velocidades diferentes, todas inferiores a c.

3.2 Ano-luz

2

Ano-luz é a unidade de comprimento que corresponde à distância percorrida pela luz, no vácuo, durante um ano.

Para se ter uma ideia da dimensão do ano-luz, vamos transformá-lo em metros e depois em quilômetros. Imagine que no instante t=0 um novo raio de luz partiu do Sol e vai para o "infinito". Vamos acompanhá-lo durante 1 ano e medir a distância percorrida.

$$1 \ ano = 365, 25 \ dias$$

= 8776 horas
= 525960 min
= 31557600 s
 $\approx 3.16 \times 10^7 \ s$

Utilizando a fórmula da velocidade média:

$$v = \frac{\Delta S}{\Delta t}$$

$$c = \frac{d}{t}$$

$$d = c \cdot t$$

$$d = 3, 0 \times 10^8 \cdot 3, 16 \times 10^7$$

$$d \approx 9, 5 \times 10^{15}$$

Sendo assim, a velocidade da luz no vácuo é de aproximadamente 9,5 × $~10^{15}~m$ ou 9.5 × $~10^{12}~km$

Esta unidade é bastante utilizada na **Astronomia**, devido às distância das estrelas até o nosso planeta.

4 Classificação dos meios

- Meios transparentes são aqueles que permitem que a luz os atravesse descrevendo trajetórias regulares e bem definidas, ou seja, quando a luz atravessa o meio e permite a visualização nítida dos objetos. O único meio absolutamente transparente é o vácuo, todavia, também podem ser considerados transparentes o ar atmosférico, a água pura, entre outros.
- Meios translúcidos são aqueles em que a luz descreve trajetórias irregulares com intensa difusão (espelhamento aleatório), provocada

pelas partículas deste meio, ou seja, quando a luz atravessa o meio e **não permite** uma visão nítida dos objetos. É o que ocorre, por exemplo, quando a luz atravessa a neblina, o papel-manteiga, entre outros.

 meios opacos são aqueles através dos quais a luz não se propaga.
 Depois de incidir em um meio opaco, a luz é parcialmente absorvida e parcialmente refletida pelo meio. São opacos os seguinte meios: madeira, alvenaria, metais, entre outros.

Um meio em que todos os seus elementos de volume possuem as mesmas propriedades é denominado **homogêneo**. O vácuo é um meio homogêneo por excelência. O ar, em pequenas quantidades, pode ser considerado homogêneo. Mas a atmosfera com um todo não é homogênea.

5 Fenômenos da Óptica Geométrica

A óptica geométrica estuda, basicamente, trajetórias de luz em sua propagação. São de especial interesse nesse estudo dois fenômenos físicos fundamentais: a **reflexão** e a **refração**.

- Reflexão é o fenômeno que consiste no fato de a luz voltar a se propagar no meio de origem, após incidir na superfície de separação deste com outro meio.
- Refração é o fenômeno que consiste no fato de a luz passar de um meio para outro diferente.

Prof. Jefferson Oliveira

3

- 6 A cor de um corpo
- 7 Princípios da Ótica Geométrica
- 8 Sombra, penumbra e eclipse

9 Referências

CALÇADA, Caio Sérgio; SAMPAIO, José Luiz. Física Clássica: Termologia, Óptica e Ondas. Atual Editora, São Paulo, 2012.

CAMPOS, Bruna Manuele. "Entropia – O que é? Características, Fórmula, Exemplos e Exercícios". Gestão Educacional. Disponível em: https://www.gestaoeducacional.com.br/entropiao-que-e-caracteristicas/

FERRARO, Nicolau Gilbert. "Termodinâmica". Blog Os Fundamentos da Física. Disponível em: https://osfundamentosdafisica.blogspot.com/

RAMALHO JR, Francisco; FERRARO, Nicolau Gilberto; SOARES, Paulo Antônio de Toledo. Os Fundamentos da Física vol. 2. **Moderna, São Paulo**, 2007.

VILLAS BÔAS, Newton; DOCA, Ricardo Helou; BISCUOLA, Gualter José. Tópicos de física, 2: termologia, ondulatória e óptica. São Paulo: Saraiva, 2012.

Prof. Jefferson Oliveira 4