

Задача 1. Да се добави Plain Text контрол и 1 бутон. Да се създаде ново Activity, което да съдържа също Plain Text контрол и 1 бутон. Бутонът от първото Activity да стартира второто.

В MainActivity.cs

```
using Android.Content;

protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    base.OnCreate(savedInstanceState);

    // Set our view from the "main" layout resource
    SetContentView(Resource.Layout.Main);

    Button button = FindViewById<Button>(Resource.Id.button1);
    button.Click += Button_Click;
}

private void Button_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    var intent = new Intent(this, typeof(SecondActivity));
    StartActivity(intent);
}
```

Във кода на второто Activity.

```
public class SecondActivity : Activity
{
    protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        base.OnCreate(savedInstanceState);

        // Create your application here
        SetContentView(Resource.Layout.SecondActivity);
    }
}
```

Задача 2. При отваряне на второто Activity, в Plain Text контрола да се изпише програмно "Hello". „Hello“ да се добави в кода на първото Activity.

В MainActivity.cs

```
static public string transfer;

private void Button_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    var intent = new Intent(this, typeof(SecondActivity));
    transfer = "Hello";
    StartActivity(intent);
}
```

Във кода на второто Activity.

```
protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState)
{
```

```

...
SetContentView(Resource.Layout.SecondActivity);

EditText edittext = FindViewById<EditText>(Resource.Id.editText1);
edittext.Text = MainActivity.transfer;
}

```

Допълнение: При отваряне на второто Activity, в Plain Text контрола да се изпише това, което е написано в Plain Text контрола в първата форма.

В MainActivity.cs

```

private void Button_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    EditText edittext = FindViewById<EditText>(Resource.Id.editText1);

    var intent = new Intent(this, typeof(SecondActivity));
    //transfer = edittext.Text;
    intent.PutExtra("value", edittext.Text);
    StartActivity(intent);
}

```

Във кода на второто Activity.

```

protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    base.OnCreate(savedInstanceState);

    // Create your application here
    SetContentView(Resource.Layout.SecondActivity);

    EditText edittext = FindViewById<EditText>(Resource.Id.editText1);
    //edittext.Text = MainActivity.transfer;
    edittext.Text = Intent.GetStringExtra("value") ?? "No data";
}

```

Задача 3. Като се цъкне на бутона във второто Activity да се даде възможност за набирање на номера изписан в Plain Text контрола.

Във кода на второто Activity.

```

protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    ...
    Button button = FindViewById<Button>(Resource.Id.button1);
    button.Click += Button_Click;
}

private void Button_Click(object sender, EventArgs e)
{
    EditText edittext = FindViewById<EditText>(Resource.Id.editText1);
    var uri = Android.Net.Uri.Parse("tel: " + edittext.Text);
    var intent = new Intent(Intent.ActionDial, uri);
    StartActivity(intent);
}

```