

## Контролно №2 / Вариант F

Здравейте, контролното ще се проведе по следният начин:

- 1) В .zip файлът ще намерите първоначалният код, който трябва да довършите.
- 2) След като сте готови със задачата, моля, прикачете файловете (сорс кодът) в системата, архивирани в .zip
- 3) **ВАЖНО Е ДА ИЗТРИЕТЕ папка node\_modules.**

### Разделяне на сметки

The screenshot shows the SplitBill application interface. On the left, there's a sidebar with a profile picture of a woman and the name "Sarah". Below it, it says "Sarah owes you 20€" and has a "Select" button and an "Add friend" button. On the right, there's a main area with a modal window for adding a friend. It has fields for "Friend name" (set to "Yordan") and "Image URL" (set to "https://i.pravatar.cc/48"). There are "Add", "Close", and "Select" buttons. Below this, there's another modal for "Anthony" showing he is even with Yordan. At the bottom, there's a "Split a bill with Yordan" section with input fields for "Bill value" (100), "Your expense" (20), "Yordan's expense" (80), and a dropdown for "Who is paying the bill" (set to "You"). A "Split bill" button is also present.

### 1. Описание

Приложението стартира с предварително зададен списък с приятели. Приятелите се показват с тяхното изображение, име и „баланс на сметка“. Форма позволява на потребителя да въведе име на приятел и URL адрес на изображение. Нов приятел се добавя към списъка с начален баланс 0 при изпращане на формуляра. Потребителите могат да изберат приятел за разделяне на сметка. Ако приятел вече е избран, повторното избиране на същия приятел ще премахне избора му. Потребителят въвежда общата сума на сметката и колко е платил. Останалата сума се изчислява като дял на приятеля. Потребителят избира кой е платил сметката (или той, или приятел). Въз основа на този избор балансът на приятеля се актуализира положително или отрицателно.

=> Пример:

Щракнете върху бутона „Добавяне на приятел“, за да се покаже формулярът. Въведете името на приятеля и URL адреса на изображението, след което изпратете формуляра.

Избор на приятел и разделяне на сметка:

- Кликнете върху „Избор“ на приятел, за да го изберете за разделяне на сметка.
- Въведете общата стойност на сметката и колко е платил потребителят.
- Изберете кой е платил сметката и изпратете формуляра.
- Балансът на приятеля ще бъде актуализиран.

## 2. Използвайте началния проект, като основа за вашето уеб приложение (чрез команди npm install & npm run dev).

## 3. Компонентите на приложението трябва да се разделят в отделни файлове:

- App Component: Основният компонент, който управлява цялостното състояние на приложението.
- Button Component: Компонент за многократна употреба, представляващ бутон.
- FriendsList Component: Показва списък с приятели.
- Friend Component: Показва детайлите на отделен приятел и позволява избор.
- FormAddFriend Component: Управлява добавянето на нови приятели.
- FormSplitBill Component: Управлява разделянето на сметка с избран приятел.

## 4. Довършете компонента за показване на „списъка с приятели“ (`function FriendsList`), като добавите функциите `selectedFriend` и `onSelection` като “props”

## 5. Довършете компонента за „Приятел“ (`function Friend`)

### HTML & JavaScript Code

Част от <code>Friend.jsx</code>
<pre>function Friend({ friend, onSelection, selectedFriend }) {   const isSelected = selectedFriend?.id === friend.id;    return (     &lt;li className={isSelected ? "selected" : ""}&gt;       &lt;img friend image alt={friend.name} /&gt;       &lt;h3&gt; friend name&lt;/h3&gt;        {check friend balance lees then zero &amp;&amp; (         &lt;p className should be red&gt;           You owe friend name the friend balance in € via Math.abs</pre>

```

        </p>
    )}
{ check friend balance more then zero && (
    <p className should be green>
        friend name owes you friend balance in € via Math.abs
    </p>
)}
{check friend balance equals to zero then <p>You and friend.name are even</p>

<Button onClick={() => onSelection(friend)}>
    {isSelected ? "Close" : "Select"
</Button>
</li>
);
}

```

## 6. Довършете компонента за добавяне на нов приятел.

### Част от FormAddFriend.jsx

```

function FormAddFriend({ onAddFriend }) {
    const [name, setName] = useState("");
    const [image, setImage] = useState("https://i.pravatar.cc/48");

    function handleSubmit(e) {
        1. prevent the default behavior

        2. check if !name or !image - then return;

        const id = crypto.randomUUID();
        const newFriend = {
            id,
            name,
            image: `${image}?=${id}`,
            balance: 0,
        };

        3. use the onAddFriend with the newFriend object

        setName("");
        setImage("https://i.pravatar.cc/48");
    }

    return (
        1. use the onSubmit={handleSubmit} in the form >
        2. complete the input with type, value for name and onChange=setName />
        3. complete the input with type, value for img and onChange= setImage />
    );
}

```

## 7. Довършете компонента за разделяне на сметка

### Част от FormSplitBill.jsx

```
function FormSplitBill({ selectedFriend, onSplitBill }) {
  const [bill, setBill] = useState("");
  const [paidByUser, setPaidByUser] = useState("");
  const paidByFriend = bill ? bill - paidByUser : "";
  const [whoIsPaying, setWhoIsPaying] = useState("user");

  function handleSubmit(e) {
    1. prevent the default behavior

    2. check if ! bill or ! paidByUser - then return;

    3. use the onSplitBill with:
      whoIsPaying === "user" ? paidByFriend : -paidByUser
  }

  return (
    1. user the onSubmit={handleSubmit} in the form >
    <h2>Split a bill with selectedFriend name</h2>

    2. complete the input with type, value for bill and onChange= setBill />
    3. complete the input with type, value for paidByUser and onChange=
    setPaidByUser (check here the Number(e.target.value) > bill ? paidByUser :
    Number(e.target.value) />

    <label>❸ selectedFriend name's expense</label>
    <input type="text" disabled value={paidByFriend} />

    <label>❹ Who is paying the bill</label>
    <select
      value= whoIsPaying
      onChange=setWhoIsPaying(e.target.value)
    >
      <option value="user">You</option>
      <option value="friend">selectedFriend name</option>
    </select>

    <Button>Split bill</Button>
  </form>
);
}
```

## 8. Довършете главния компонент на приложението.

### Част от App.jsx

```
const [friends, setFriends] = useState(initialFriends);
const [showAddFriend, setShowAddFriend] = useState(false);
const [selectedFriend, setSelectedFriend] = useState(null);
```

1. handleShowAddFriend: Превключва видимостта на формата за добавяне на приятел.
2. handleAddFriend: Добавя нов приятел към масива „приятели“ и скрива формата за добавяне на приятел.
3. handleSelection: Избира или премахва избора на приятел за разделяне на сметката, превключвайки състоянието `selectedFriend`.
4. handleSplitBill: Актуализира баланса на избрания приятел въз основа на логиката за разделяне на сметката.

```
return (
  <div className="app">
    <div className="sidebar">

      Extend FriendsList with props for friends, selectedFriend and
      onSelection={handleSelection} />

      {check if showAddFriend then FormAddFriend with
      onAddFriend={handleAddFriend} />

      {check if selectedFriend then (
        <FormSplitBill with selectedFriend and onSplitBill={handleSplitBill}
          key={selectedFriend.id}>
        />
      )}
    </div>
);
```