

EDITAL DA SELEÇÃO DE MONITOR VOLUNTÁRIO PARA O PROJETO PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

1. INFORMAÇÕES GERAIS

O projeto de extensão intitulado de **Programação para Dispositivos Móveis** visa promover a integração da Universidade Federal do Oeste do Pará com a sociedade oriximinaense através do ensino de conteúdo tecnológico, buscando disponibilizar mão-de-obra para a cidade e também região do oeste do estado do Pará.

Os objetivos específicos são:

- Apresentar e promover o aprendizado da tecnologia Java, que á uma linguagem de programação bem requerida no mercado de trabalho.
- Desenvolver aplicativos para dispositivos móveis para a plataforma Android.

O presente edital visa normatizar a seleção de monitores (05 vagas) para atuar no projeto **Programação para Dispositivos Móveis.** A vaga de monitor tem por objetivo disseminar o conhecimento inerente ao desenvolvimento de soluções tecnológicas através da criação de aplicativos para a plataforma Android.

2. DAS INSCRIÇÕES:

- 2.1 As inscrições deverão ser realizadas somente através do formulário https://tinyurl.com/y2pjexok entre as 08:00 horas do dia **15/10/2020** até às 23:59 horas do dia **18/10/2020**.
- 2.2 No formulário de inscrição disponibilizado, deverá ser anexado dois documentos, ambos no formato PDF (*Portable Document Format*):
 - Carta de intenção a carta de intenção deverá conter a apresentação do aluno, os motivos pelo qual gostaria de participar do projeto, assim como suas experiências na área de computação e suas aptidões para desempenhar a função de monitor.
 - Índice de Rendimento Acadêmico o comprovante de desempenho estudantil (índice acadêmico).



3. DA SELEÇÃO DA MONITORIA:

A seleção será realizada pelo coordenador do projeto: Prof. Esp. **Raimundo Martins de Araújo Júnior** (SIAPE: 1315612) docente do curso de Bacharelado em Sistemas de Informações e terá as seguintes etapas:

- 3.1 [N1] Documento com a Nota do Índice de Rendimento Acadêmico. (para comprovação vínculo com a instituição e análise do índice). (0 a 10);
- 3.2 [N2] Carta de intenções. (para apresentação do candidato) (0 a 10);

A carta de intenções deverá ser escrita em Word ou LibreOffice (writer), fonte Times New Roman, tamanho 12 e será avaliada de acordo com:

- Clareza na escrita e exposição de ideias;
- Linguagem;
- Importância técnico-científica dos motivos citados.

Obs.: Deve ser enviada no formato PDF.

3.3 **[N3]** Aula gravada. (0 a 10);

Após o fim das inscrições (em data a ser divulgada) será disponibilizado um novo formulário para postar o link da aula gravada.

- O candidato deve gravar uma aula e disponibilizar para que o coordenador possa avaliar;
- Os tópicos que devem ser abordados na aula estão disponíveis no ANEXO I;

Obs¹ O candidato pode gravar uma aula ou dividir em duas ou mais caso ache necessário.

Obs² O candidato poderá disponibilizar o vídeo na plataforma do Youtube ou em qualquer outra de seu interesse.

$$NF = \frac{N1 + N2 + N3}{3}$$

Onde,

Excelente	NF >= 9
Bom	7 >= NF < 9
Regular	5 >= NF < 7
Inapto	NF < 5



4 REQUISITOS PARA CONCORRER À VAGA

- a) O discente deverá estar regularmente matriculado no período letivo em que ocorrer a seleção;
- b) Conhecimentos nas linguagens de programação Python e Java e familiaridade com as IDEs de ambas as linguagens.

5 DO RESULTADO

- 5.1 O resultado (preliminar) será divulgado dia 23/10/2020, às 15 horas. Será disponibilizado no site institucional da UFOPA (Campus Oriximiná) e/ ou através da página do coordenador https://profjuniormartins.github.io/pss2020/.
- 5.2 O resultado (final) será divulgado dia 25/10/2020, às 15 horas. Será disponibilizado no site institucional da UFOPA (Campus Oriximiná) e/ ou através da página do coordenador https://profjuniormartins.github.io/pss2020/.

6 DOS RECURSOS

- 6.1 Os recursos deverão ser enviados via e-mail para profjunior.tic@gmail.com até às 09 horas do dia 24/10/2020.
- 10.2 O recurso deve conter: 1. Nome do discente, 2. Motivo do pedido de recurso, 3. Assinatura do discente.

7 DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e recursos serão resolvidos pelo coordenador do projeto. Qualquer dúvida e esclarecimento, favor entrar em contato no e-mail profjunior.tic@gmail.com.

RAIMUNDO MARTINS DE ARAÚJO JÚNIOR COORDENADOR DO PROJETO

SIAPE: 1315612



ANEXO I

1. CONTEÚDOS DA AULA GRAVADA

- a) Python:
 - Operações matemáticas
 - Variáveis e operadores
 - Strings
 - Listas
 - Estruturas condicionais (if,else)
 - Loops (while, for)

b) Java:

- Operações matemáticas
- Variáveis e operadores
- Strings
- Estruturas condicionais (if, else)
- Loops (while, for)
- Arrays