

복습문제 2

1. node.js에 대해 틀린 설명은?

1. 웹브라우저에서만 실행된다. +++
2. javascript용이다.
3. 윈도우, macos, 리눅스 등 다양한 OS에서 실행된다.
4. 개발 환경이다.

2. node.js가 개발된 이유로 가장 큰 것은?

1. javascript가 너무 느려서 보완하기 위해
2. javascript의 보안이 너무 떨어져서 보완하기 위해
3. javascript의 부족한 기능을 추가한 것이 node.js이다.
4. javascript를 웹 브라우저에서만아 아닌 범용 목적으로 사용하기 위해 +++

3. node.js를 이용해 주로 개발하는 분야에 대해 잘못 설명한 것은?

1. DB 프로그램

2. GIS 프로그램
3. AI 프로그램
4. 군사용 프로그램 + + + +

4. 자바스크립트는 원래 웹브라우저에서만 실행되었다. 이 문제를 해결해 윈도우용 프로그램도 자바스크립트로도 만들기 위해 개발된 것은?

1. tomcat
2. node.js + + +
3. geoserver
4. openLayers

5. openLayers 프로젝트를 생성하는 명령어로 올바른 것은?

1. npm create
2. npm create ol-app + + +
3. create npm
4. create npm ol-app

6. openLayers 프로젝트를 실행해 웹브라우저에서 지도가 나타나도록 하는 명령어는?

1. npm start + + +
2. npm ol-app
3. start npm
4. start ol-app

7. OGC 표준 중 하나로, 지도 데이터 이미지를 png, jpg와 같은 래스터 형태로 제공하는 기술은?

1. WMS + + +
2. WFS
3. WMTS
4. WCS

8. OGC 표준 중 하나로, 지도에 표현할 데이터를 벡터 형태로 제공하는 기술은?

1. WMS
2. WFS + + +
3. WMTS

4. WCS

9. OGC 표준 중 하나로, 지도를 통째로 제공하는 것이 아닌 작은 타일 형태로 잘라 제공하는 기술은 ?

1. WMS
2. WFS
3. WMTS + + +
4. WCS