

## 2. 블렌더 기초 실습(2)

---

### 1. LMB는 무엇의 약자인가?

1. Large Mouse Button
2. Left Mouse Button + + + +
3. Left Move Button
4. Light Move Button

### 2. MMB를 누르라고 적혀 있으면 마우스의 어떤 부분을 눌러야 하나?

1. 왼쪽 버튼
2. 왼쪽 버튼과 오른쪽 버튼을 동시에
3. 마우스 휠 + + + +
4. 오른쪽 버튼

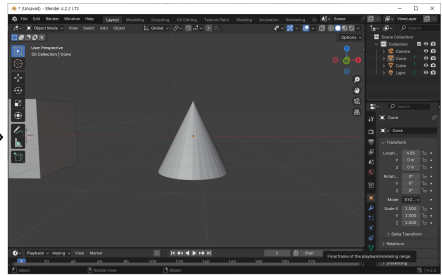
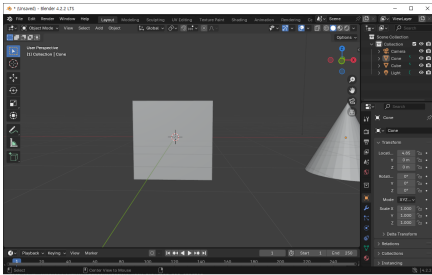
### 3. cube가 하나 있는 경우 이 큐브를 확인하기 위해 궤도식 회전(orbit)을 하려 한다. 가장 좋은 방법은?

1. 왼쪽 버튼으로 화면을 눌러 돌린다.
2. shift + 왼쪽 버튼으로 화면을 눌러 돌린다.
3. 오른쪽 버튼으로 화면을 눌러 돌린다.
4. 마우스 휠로 화면을 눌러 돌린다. +++++

#### **4. 궤도식 회전(orbit)을 하면 어느 한 점을 중심으로 카메라가 일정거리를 두고 회전하게 된다. 이 때 회전 중점을 바꾸고 싶다면 어떻게 해야 하나?**

1. 원하는 중점에 마우스를 위치하고 MMB를 누른다.
2. 원하는 중점에 마우스를 위치하고 Alt + MMB를 누른다. +++++
3. 원하는 중점에 마우스를 위치하고 LMB를 누른다.
4. 원하는 중점에 마우스를 위치하고 Alt + LMB를 누른다.

#### **5. 현재 화면에서 오른쪽에 반만 보이는 object를 화면 가운데에 보이도록 하고 싶으면 panning을 해야 한다. 패닝하는 방법은?**



1. MMB를 누른 채로 마우스를 움직인다.
2. LMB를 누른 채로 마우스를 움직인다.
3. Shift를 누른 상태에서 MMB를 꺾 누르고 (떼지않고) 마우스를 움직인다.
4. Shift를 누른 상태에서 LMB를 꺾 누르고 (떼지않고) 마우스를 움직인다. ++++

## 6. zoom in / zoom out 하는 방법으로 틀린 것은?

1. 마우스 휠을 돌린다.
2. 숫자 키패드에서 + 키나 - 키를 누른다.
3. 마우스 휠을 누르고 움직인다. ++++
4. Ctrl + MMB를 하고 마우스를 위아래로 움직인다.

## 7. 작업하다 보니 많은 수의 mesh들을 만들게 되었다. 이 mesh들과 카메라, 조명까지 모두 한

## 화면에 표시되도록 zoom out 하는 가장 빠르고 쉬운 방법은?

1. / 키를 누른다.
2. . 키를 누른다.
3. \* 키를 누른다.
4. home 키를 누른다. ++++

## 8. 작업하면서 zoom in / out 을 여러 번 하다보니 어느 순간부터 zoom in 이 제대로 안되었다. 이 문제를 가장 빠르게 해결하는 방법은 ?

1. zoom in하고 싶은 mesh를 선택하고 / 키를 누른다.
2. zoom in하고 싶은 mesh를 선택하고 . 키를 누른다. ++++
3. zoom in하고 싶은 mesh를 선택하고 \* 키를 누른다.
4. zoom in하고 싶은 mesh를 선택하고 home 키를 누른다.

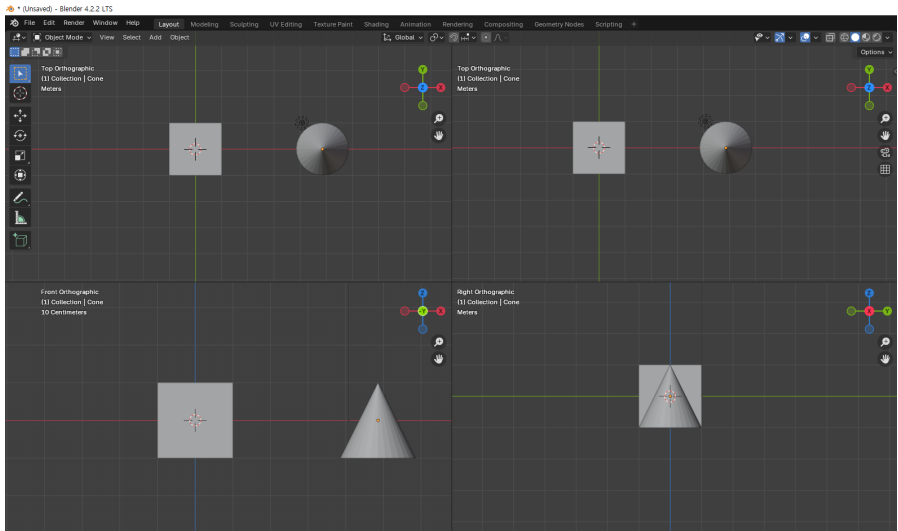
## 9. viewpoint를 설정하는 방법으로 틀린 것은 ?

1. Top view: 숫자키패드 7
2. Front view: 숫자키패드 5 ++++
3. Right view: 숫자키패드 3
4. Bottom view: Ctrl + 숫자키패드 7

**10. Top view로 보고 있다가 반대쪽인 bottom view로 바꾸고 싶거나, Left view로 보고 있다가 반대쪽인 right view로 바꾸고 싶거나, Front view로 보고 있다가 back view로 바꾸고 싶을 때 모든 경우에 한 번에 바꾸는 방법은 ?**

1. 숫자키패드 5를 누른다.
2. 숫자키패드 9를 누른다. ++++
3. 숫자키패드 .을 누른다.
4. 숫자키패드 -를 누른다.

**11. 다음과 같이 quad view로 전환하는 방법은 ?**



1. **ctrl + alt + q**를 누른다. ++++

2. `ctrl + alt + v`를 누른다.
3. `ctrl + alt + 4`를 누른다.
4. `ctrl + alt + /`를 누른다.