

1. 3D 그래픽 기본

1. blender에 대한 설명으로 틀린 것은?

1. 공사 규모에서는 유료로 구입해야 한다. +++
2. 오픈소스로 개발되고 있다.
3. 직관적인 UI로 큰 인기를 모으고 있다.
4. 다양한 시스템들과 co-work하고 있다.

2. blender에 대한 설명으로 맞는 것은?

1. 사진과 같은 품질을 제작할 수 있다. +++
2. 동영상은 만들 수 없다.
3. 플러그인을 사용할 수 없어 활용도가 낮다.
4. 유료 구입하면 특수 기능을 사용할 수 있다.

3. x, y, z라고 축의 이름이 붙어 있지 않은 경우라도 어떤 축이 각각 x, y, z 축임을 알 수 있는 방법은?

1. ABC
2. GOD
3. YOU
4. RGB +++

4. 빨간색 축은 x, y, z 중 어떤 축인가?

1. X +++
2. Y
3. Z
4. 아무런 축도 나타내지 않는다.

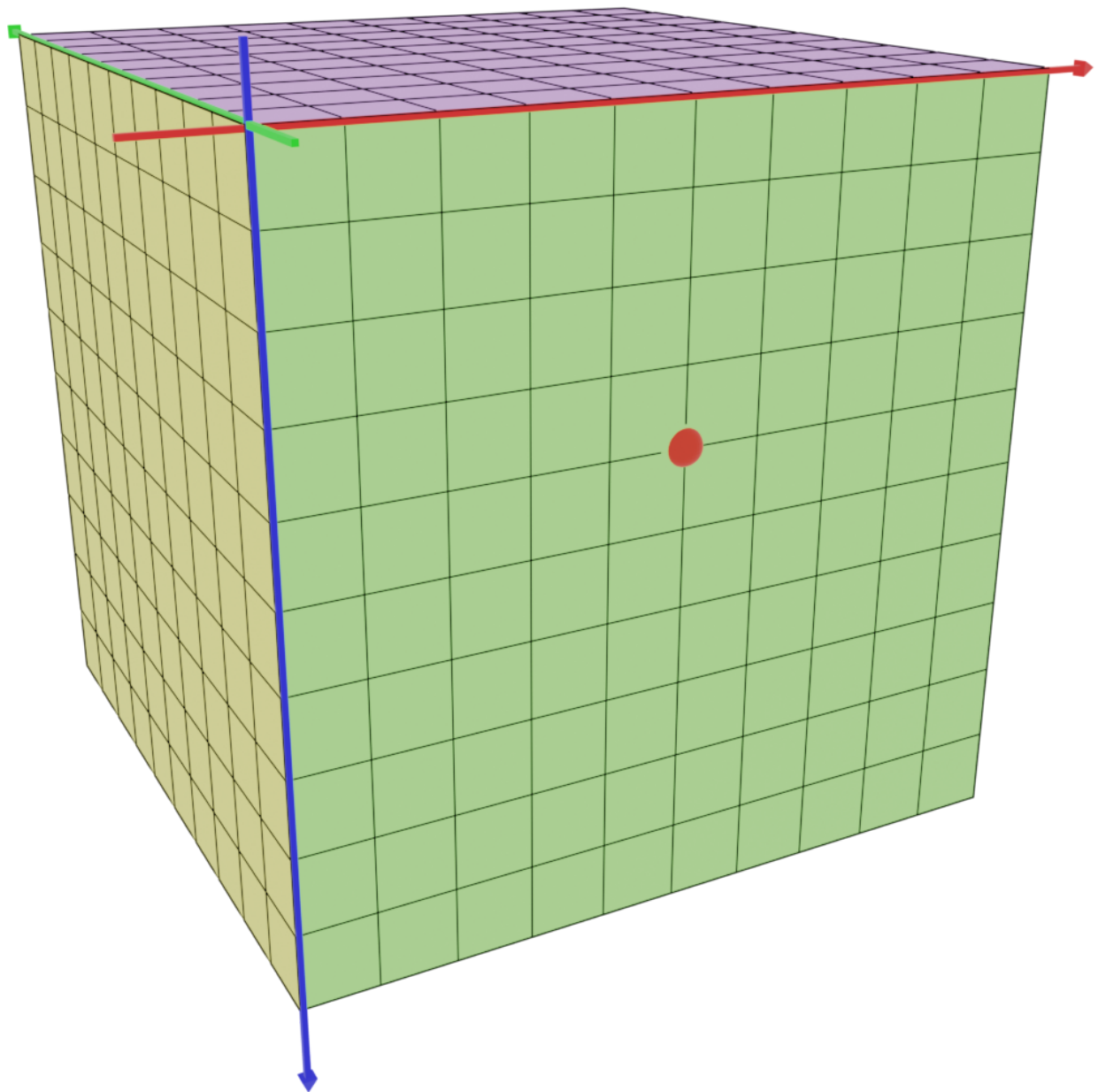
5. 파란색 축은 x , y , z , 중 어떤 축인가?

1. X
2. Y
3. Z +++
4. 아무런 축도 나타내지 않는다.

6. 2D에 비해 3D의 특징은?

1. 더 많은 색을 표현할 수 있다.
2. 더 촘촘하게 간격을 구분할 수 있다.
3. 높이 개념이 있다. +++
4. 데이터의 양이 더 적다.

7. 다음 그림에서 빨간 점의 (x, y, z) 좌표값은?



1. $(5, 4, 0)$
2. $(0, 4, 5)$
3. $(5, 0, 4) +++$
4. $(4, 5, 0)$