

8. 공간정보 웹서비스 구현

1. 대부분 건물의 경우 최소 5장의 이미지가 필요한데, 일반적으로 3D에서는 텍스처 파일 하나에 5장의 이미지를 모두 저장해 사용하는 이유는?

1. 하나의 모델에 이미지 파일을 여러 장 사용하면 보여질 때 실행속도가 느려지기 때문. ++++
2. 대부분의 3D 프로그램들이 여러 개의 텍스처를 허용하지 않기 때문
3. 아무런 상관없으나 관례이다.
4. 색감을 고정하기 위해

2. GIMP의 기능 중 "층"이라는 뜻을 가지고 있으며, 각 층마다 순서대로 덮어쓰며 그려지는 기능을 제공하는 것은"?

1. brush
2. alpha
3. layer ++++
4. layout

3. 텍스처 파일을 만들기 위해 사진촬영을 할 때 광각으로 촬영하는 것은 가급적 피해야 하는 이 유는?

1. 사진 중앙부가 왜곡되기 때문
2. 사진 주변부가 왜곡되기 때문 + + + +
3. 구조적으로 화질이 나빠지기 때문
4. 가로세로 비율을 정확하게 맞출 수 없기 때문

4. gimp에 대해 틀린 설명은?

1. 오픈소스에 무료이다.
2. 상업적인 사용을 할 때는 요금을 지불해야 한다. + + + +
3. layer 기능을 제공한다.
4. uv map을 편집하기에 적절한 기능을 제공한다.