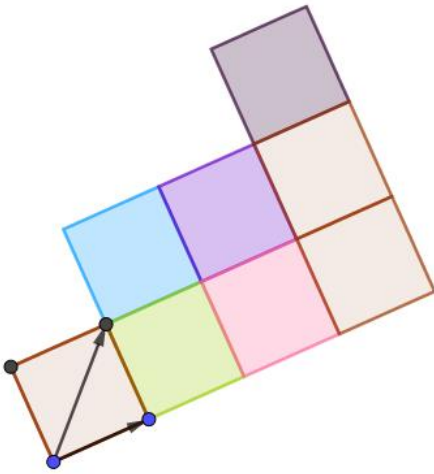


## 4<sup>ème</sup> – Chapitre 2

### TP Pavage

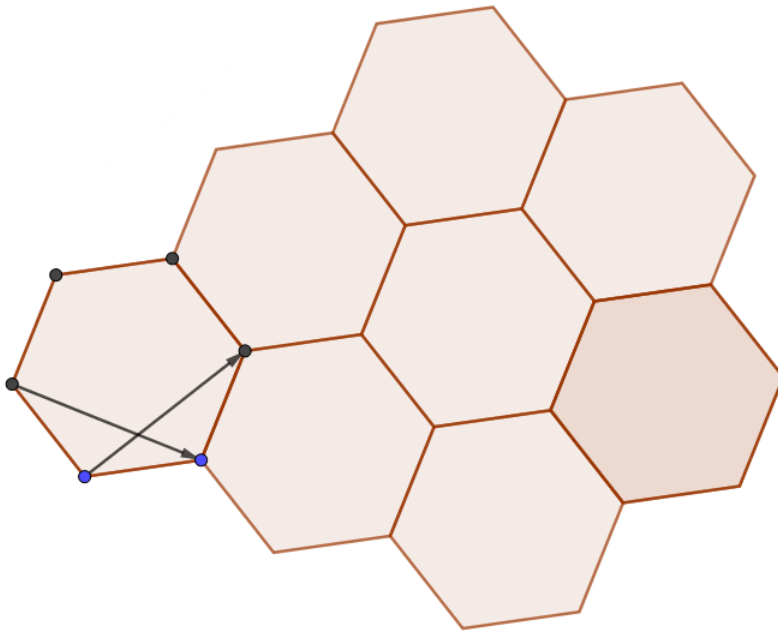
**Maîtrise en cours d'acquisition : 1<sup>er</sup> fichier : pavage1.ggb**

1. Tracer un carré ABCD avec Polygone régulier
2. Tracer les vecteurs AB et AD
3. Paver le plan grâce à des translations successives de ABCD
4. Modifier les couleurs des carrés à l'envi



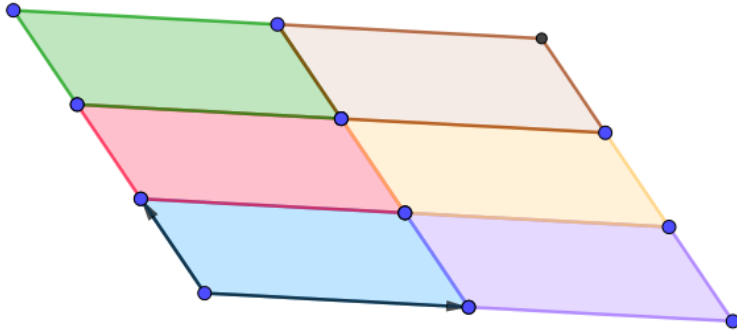
**Maîtrise satisfaisante : 2<sup>ème</sup> fichier : pavage2.ggb**

Réaliser un pavage d'un autre polygone régulier ayant un nombre pair de côtés



**Très bonne maîtrise : 3<sup>ème</sup> fichier : pavage2.ggb**

1. Tracer un parallélogramme ABCD
2. Tracer les vecteurs AB et AD
3. Paver le plan grâce à des translations successives de ABCD
4. Modifier les couleurs des carrés à l'envi



**Bonus : pavage\_bonus.ggb**

Réussir à réaliser le pavage suivant :

