



INSTITUTO FEDERAL  
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
Bahia

---

# Linguagem de Programação II

Persistência de Dados em Java - Java  
Database Connectivity (JDBC) – Tela de  
Alteração;

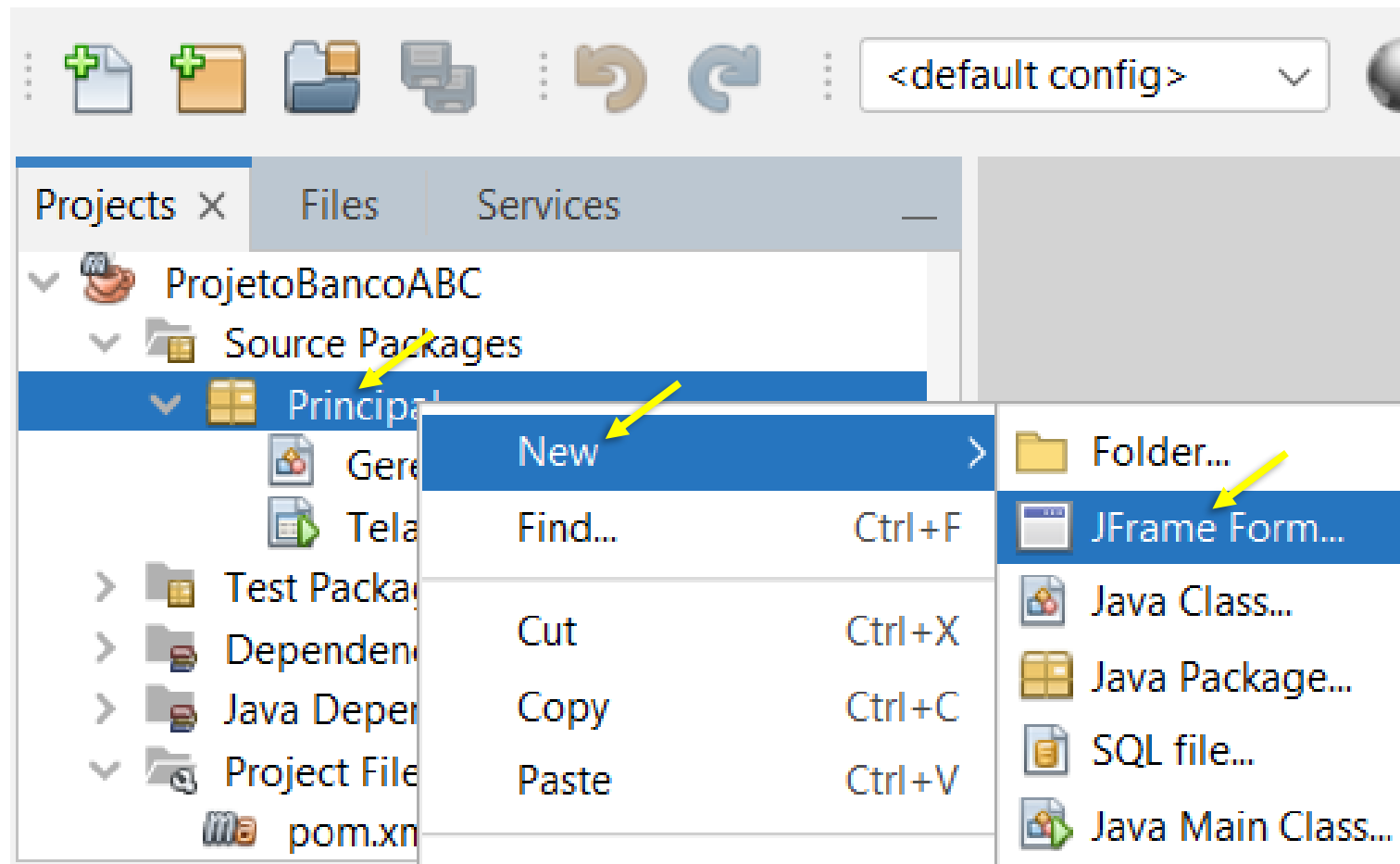


# Roteiro

- Persistência de Dados em Java Java Database Connectivity (JDBC) – Tela de Alteração;
  - Exemplo – Alteração de Conta;
    - Tela de alteração de Conta.



# Tela de Alteração de Conta



# Tela de Alteração de Conta

New JFrame Form

**Steps**

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Class Name:

Project:

Location:

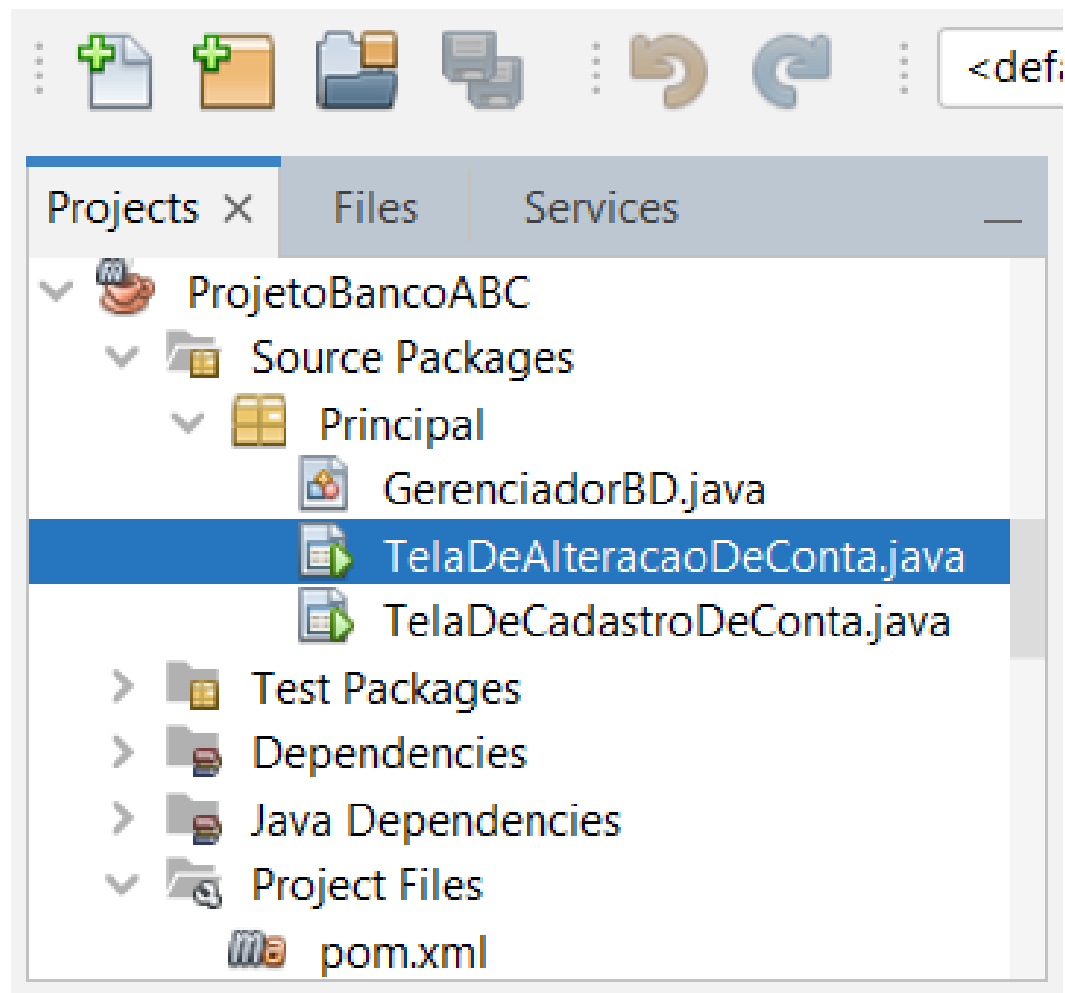
Package:

Created File:

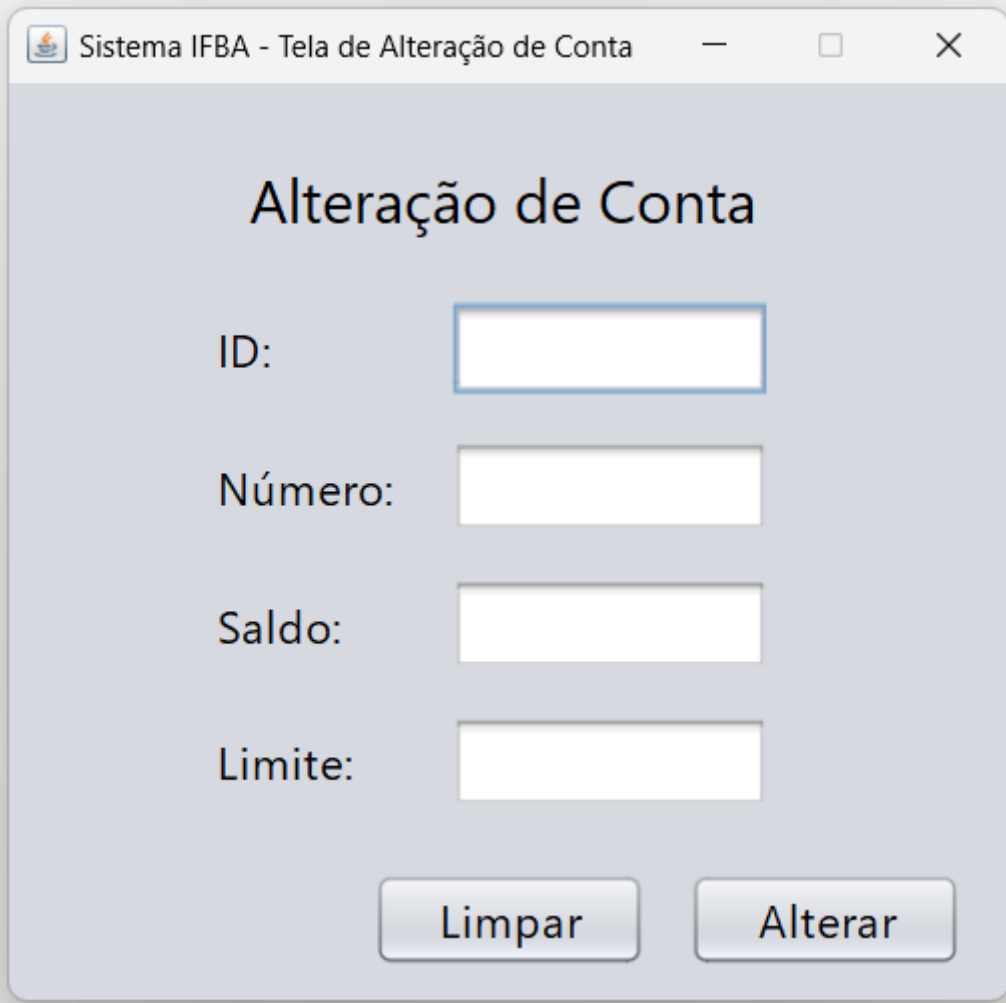
< Back   Next >   **Finish**   Cancel   Help



# Tela de Alteração de Conta



# Tela de Alteração de Conta



Sistema IFBA - Tela de Alteração de Conta

## Alteração de Conta

ID:

Número:

Saldo:

Limite:



# Tela de Alteração de Conta - Layout

The image shows a screenshot of a web application window titled "Sistema IFBA - Tela de Alteração de Conta". The window has a title bar with standard OS controls (minimize, maximize, close) and a close button labeled "resizable: false". The main content area is titled "Alteração de Conta". Below the title, there are four rows of input fields, each with a label on the left and a text input field on the right. The labels are "ID:", "Número:", "Saldo:", and "Limite:". The text input fields are labeled "txtId", "txtNumero", "txtSaldo", and "txtLimite". At the bottom of the window, there are two buttons: "Limpar" and "Alterar". The "Limpar" button is labeled "btnLimpar" and the "Alterar" button is labeled "btnAlterar".

resizable: false

Sistema IFBA - Tela de Alteração de Conta

Alteração de Conta

lblTitulo

lblId ID: txtId

lblNumero Número: txtNumero

lblSaldo Saldo: txtSaldo

lblLimite Limite: txtLimite

btnLimpar Limpar Alterar btnAlterar

# Tela de Alteração de Conta – Import

```
1  package Principal;
2
3  import java.sql.Connection;
4  import java.sql.PreparedStatement;
5  import javax.swing.JOptionPane;
6
7  public class TelaDeAlteracaoDeConta extends javax.swing.JFrame {
8
9      public TelaDeAlteracaoDeConta() {
10         initComponents();
11
12         this.setLocationRelativeTo(null);
13     }
```



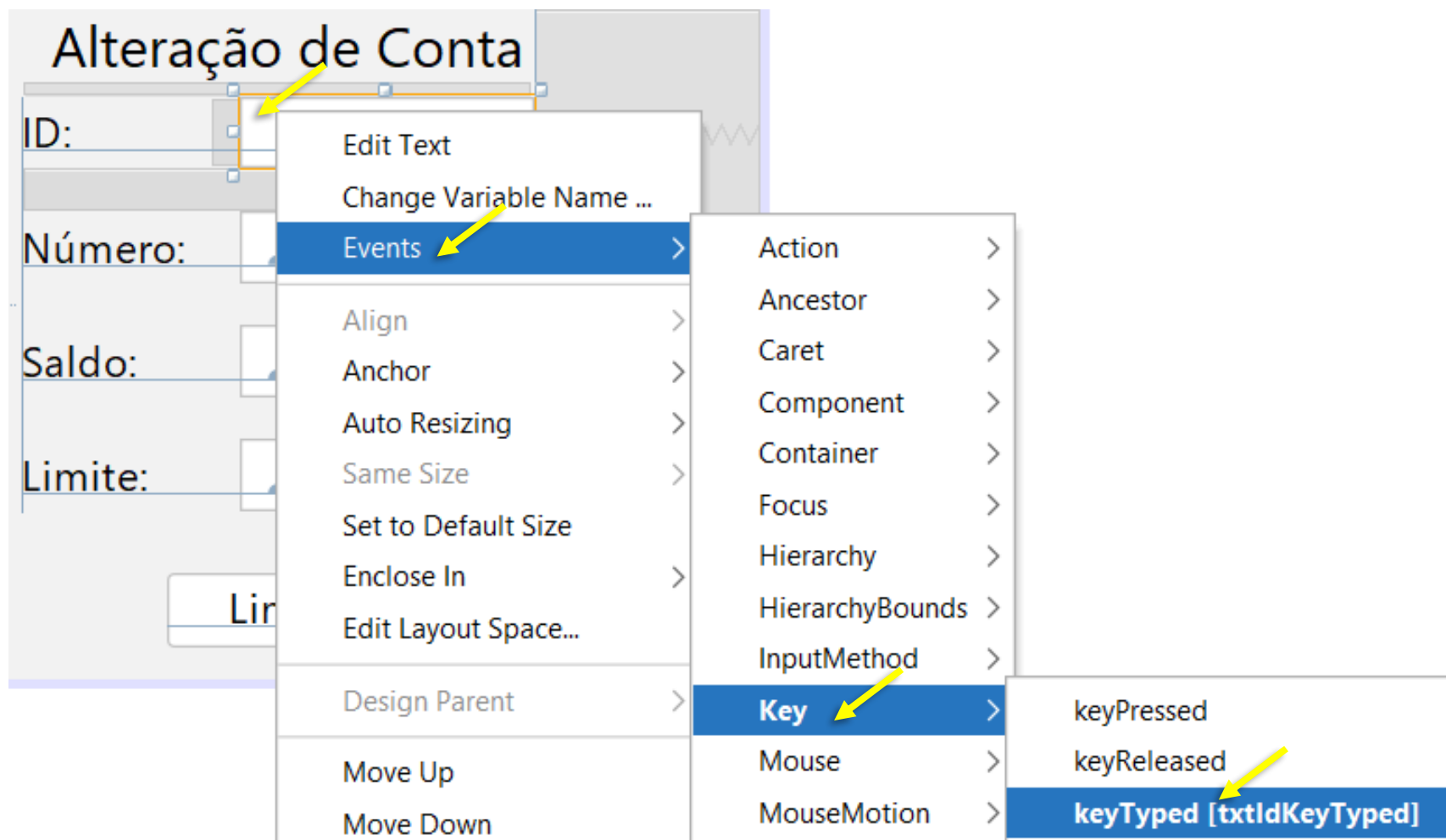


# Tela de Alteração de Conta – Centralizar

```
1 package Principal;
2
3 import java.sql.Connection;
4 import java.sql.PreparedStatement;
5 import javax.swing.JOptionPane;
6
7 public class TelaDeAlteracaoDeConta extends javax.swing.JFrame {
8
9     public TelaDeAlteracaoDeConta() {
10         initComponents();
11
12         this.setLocationRelativeTo(null); ←
13     }
```



# Tela de Alteração de Conta – Evento 1

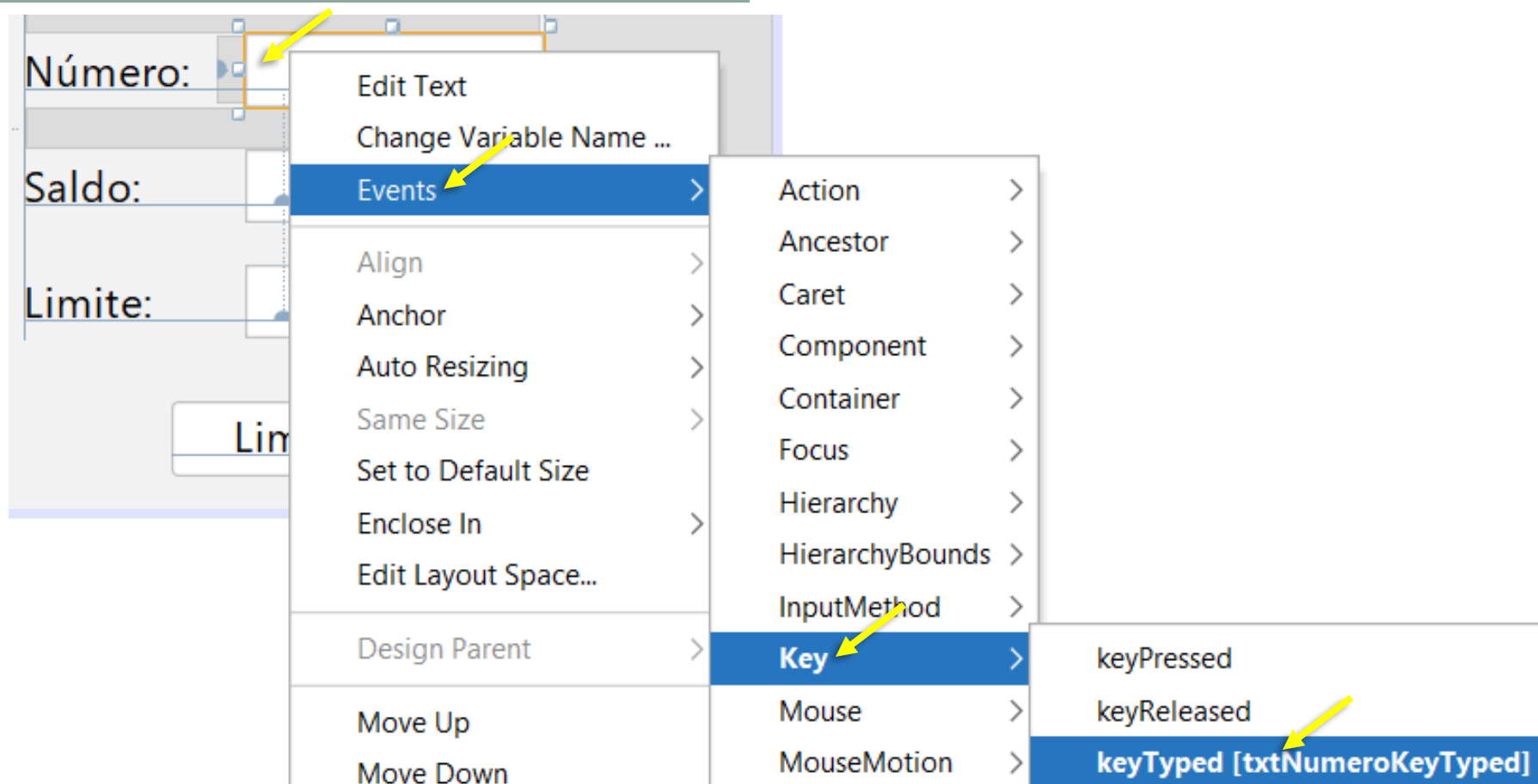


# Tela de Alteração de Conta – Evento 1

```
private void txtIdKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
    char c = evt.getKeyChar();  
  
    if(!Character.isDigit(c))  
    {  
        evt.consume();  
    }  
}
```



# Tela de Alteração de Conta – Evento 2

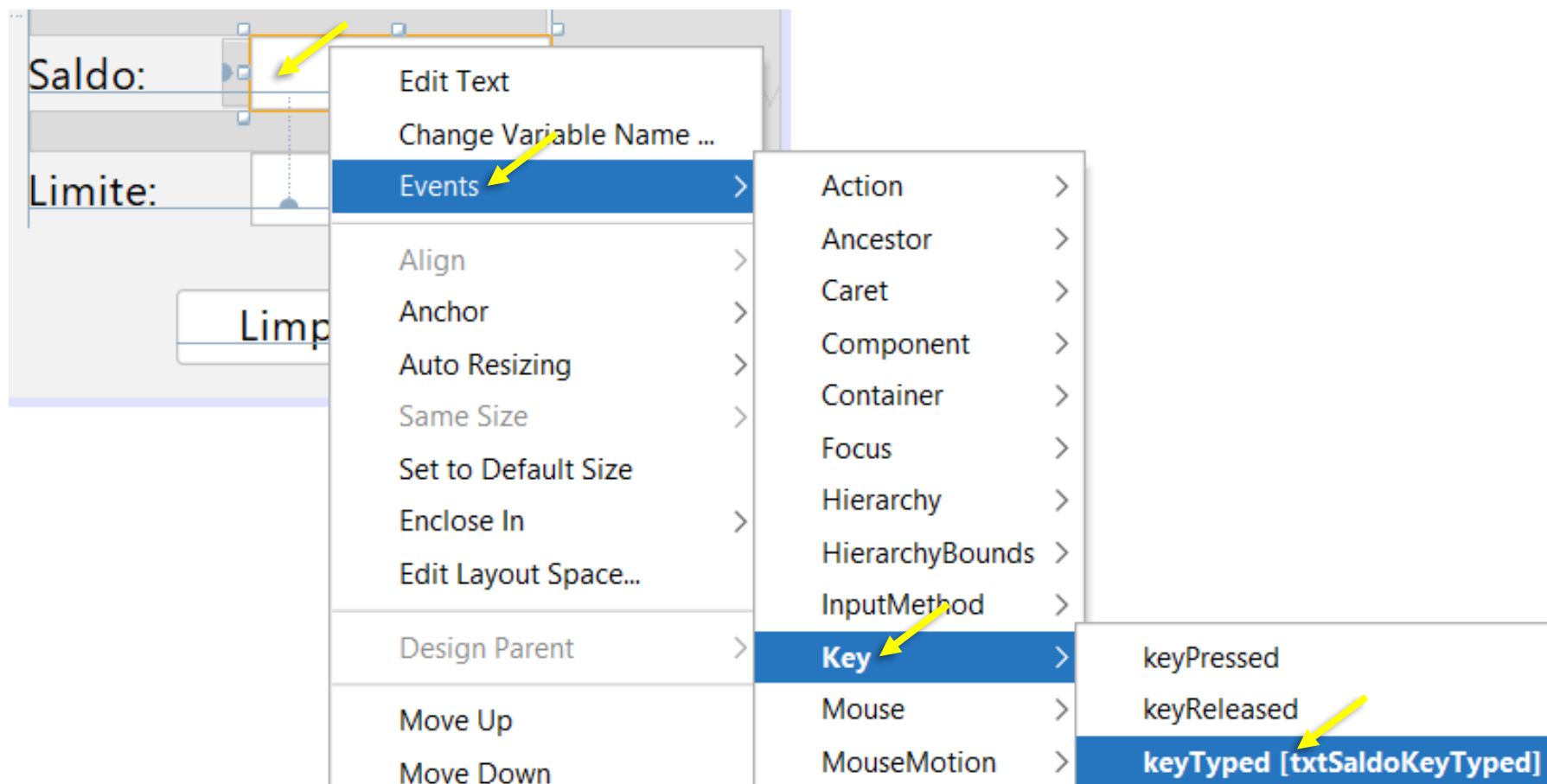


# Tela de Alteração de Conta – Evento 2

```
private void txtNumeroKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
  
    char c = evt.getKeyChar();  
  
    if(!Character.isDigit(c))  
    {  
        evt.consume();  
    }  
  
}
```



# Tela de Alteração de Conta – Evento 3

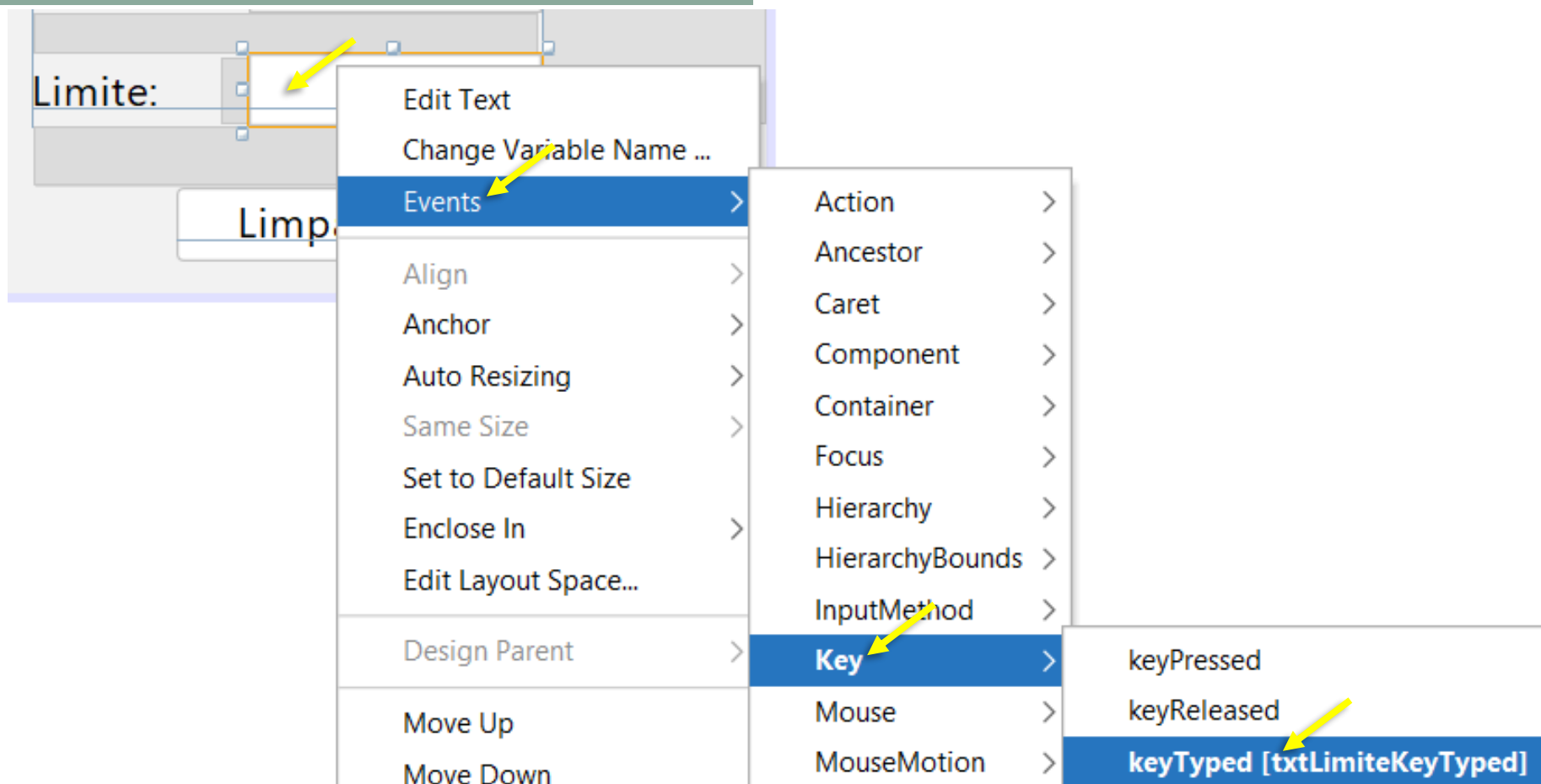


# Tela de Alteração de Conta – Evento 3

```
private void txtSaldoKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
  
    char c = evt.getKeyChar();  
  
    if(!Character.isDigit(c) && c != ',')  
    {  
        evt.consume();  
    }  
}
```



# Tela de Alteração de Conta – Evento 4



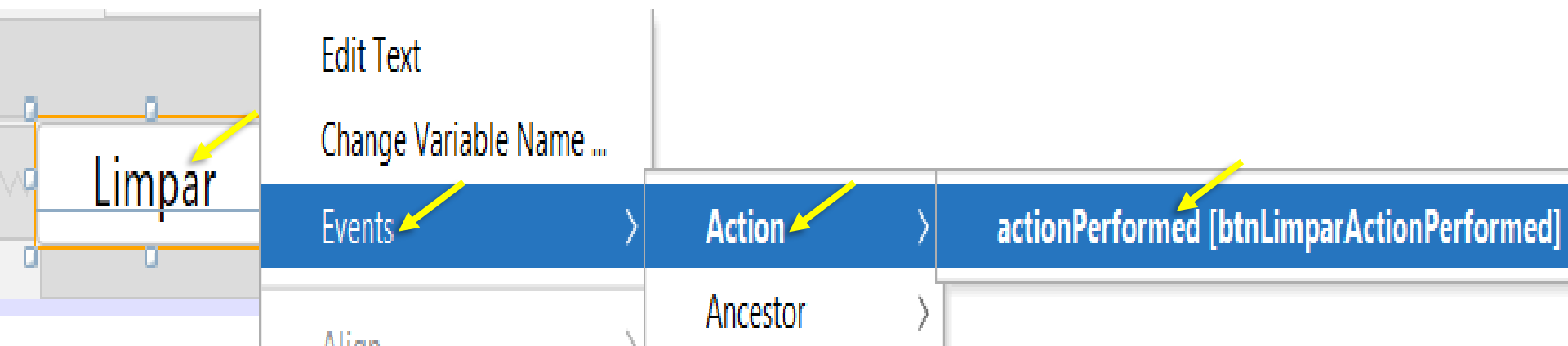


# Tela de Alteração de Conta – Evento 4

```
private void txtLimiteKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
  
    char c = evt.getKeyChar();  
  
    if(!Character.isDigit(c) && c != ',', '.')  
    {  
        evt.consume();  
    }  
}
```



# Tela de Alteração de Conta – Evento 5

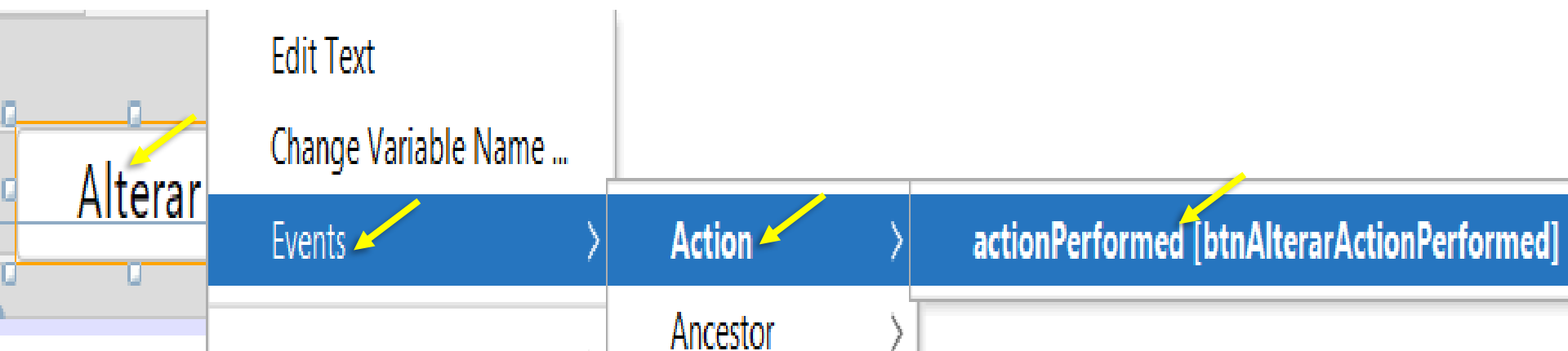


# Tela de Alteração de Conta – Evento 5

```
private void btnLimparActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    txtId.setText("");  
    txtNumero.setText("");  
    txtSaldo.setText("");  
    txtLimite.setText("");  
}
```



# Tela de Alteração de Conta – Evento 6



```
private void btnAlterarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    int id = Integer.parseInt(txtId.getText());  
    int numero = Integer.parseInt(txtNumero.getText());  
    double saldo = Double.parseDouble(txtSaldo.getText().replace(',', ' '));  
    double limite = Double.parseDouble(txtLimite.getText().replace(',', ' '));  
  
    GerenciadorBD bd = new GerenciadorBD();  
  
    try (Connection conexao = bd.conectar();  
        PreparedStatement comando = conexao.prepareStatement(  
            "UPDATE conta SET numero = ?, saldo = ?, limite = ? WHERE id = ?")  
        )  
    {  
        comando.setInt(1, numero);  
        comando.setDouble(2, saldo);  
        comando.setDouble(3, limite);  
        comando.setDouble(4, id);  
  
        comando.execute();  
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Alteração realizada com sucesso!");  
  
        txtId.setText("");  
        txtNumero.setText("");  
        txtSaldo.setText("");  
        txtLimite.setText("");  
    } catch (Exception e) {  
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Erro ao tentar alterar uma nova conta!");  
    }  
}
```

# Java Swing – Exercício – Alteração Conta

Execução

Sistema IFBA - Tela de Alteração de Conta

## Alteração de Conta

ID:

Número:

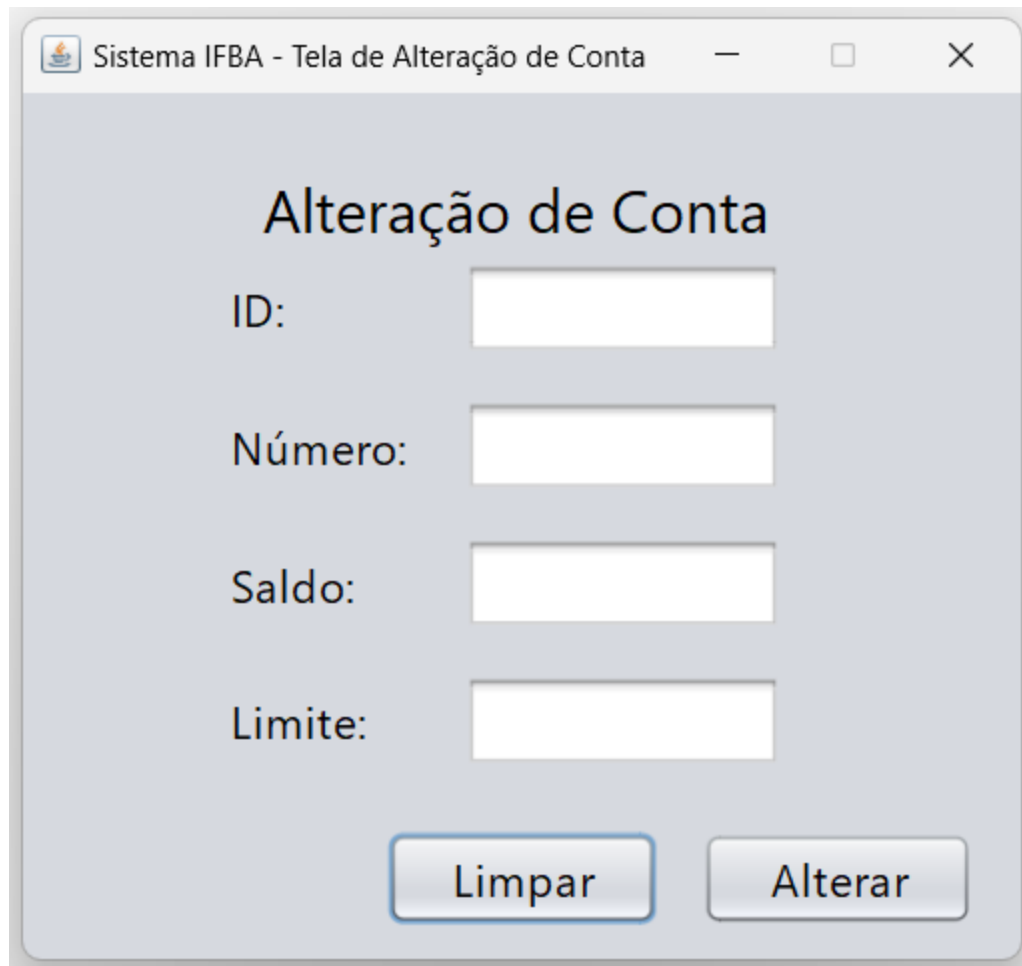
Saldo:

Limite:



# Java Swing – Exercício – Alteração Conta

Execução



Sistema IFBA - Tela de Alteração de Conta

## Alteração de Conta

ID:

Número:

Saldo:

Limite:



# Java Swing – Exercício – Alteração Conta

Execução

Sistema IFBA - Tela de Alteração de Conta

## Alteração de Conta

ID:

Número:

Saldo:

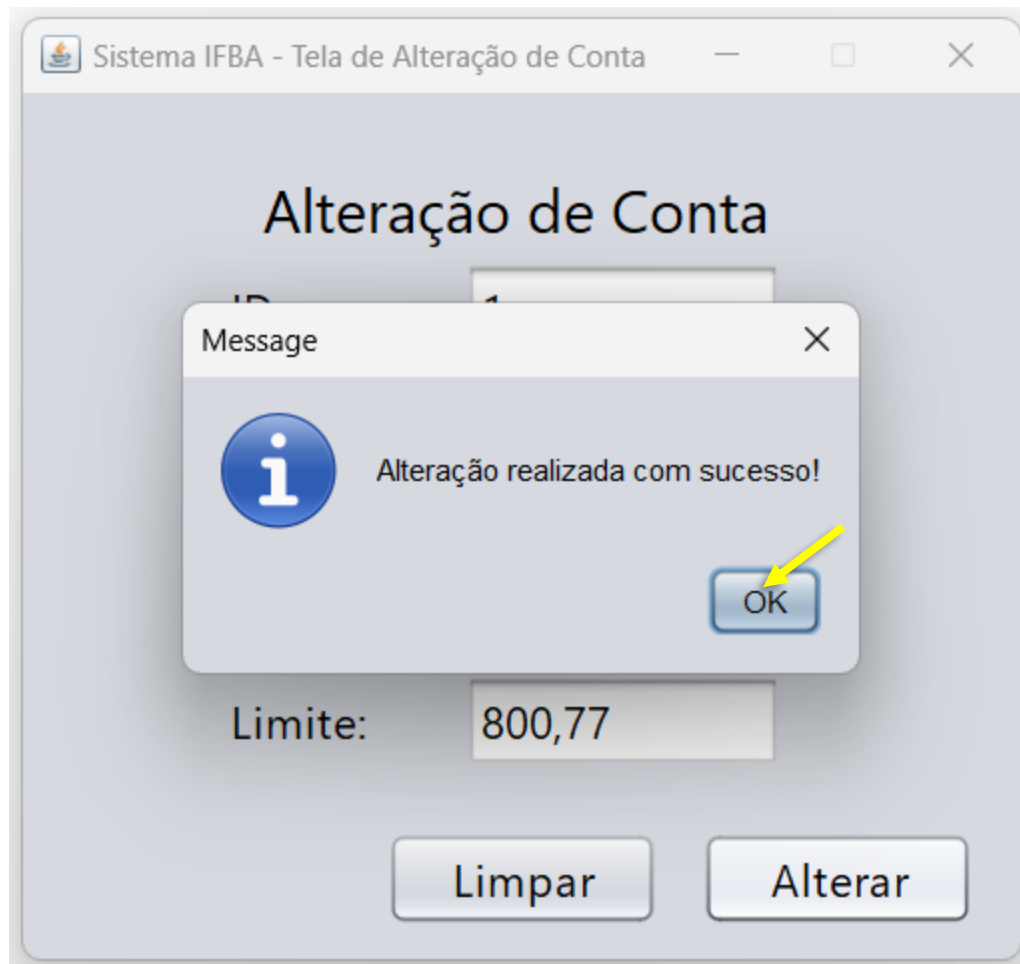
Limite:





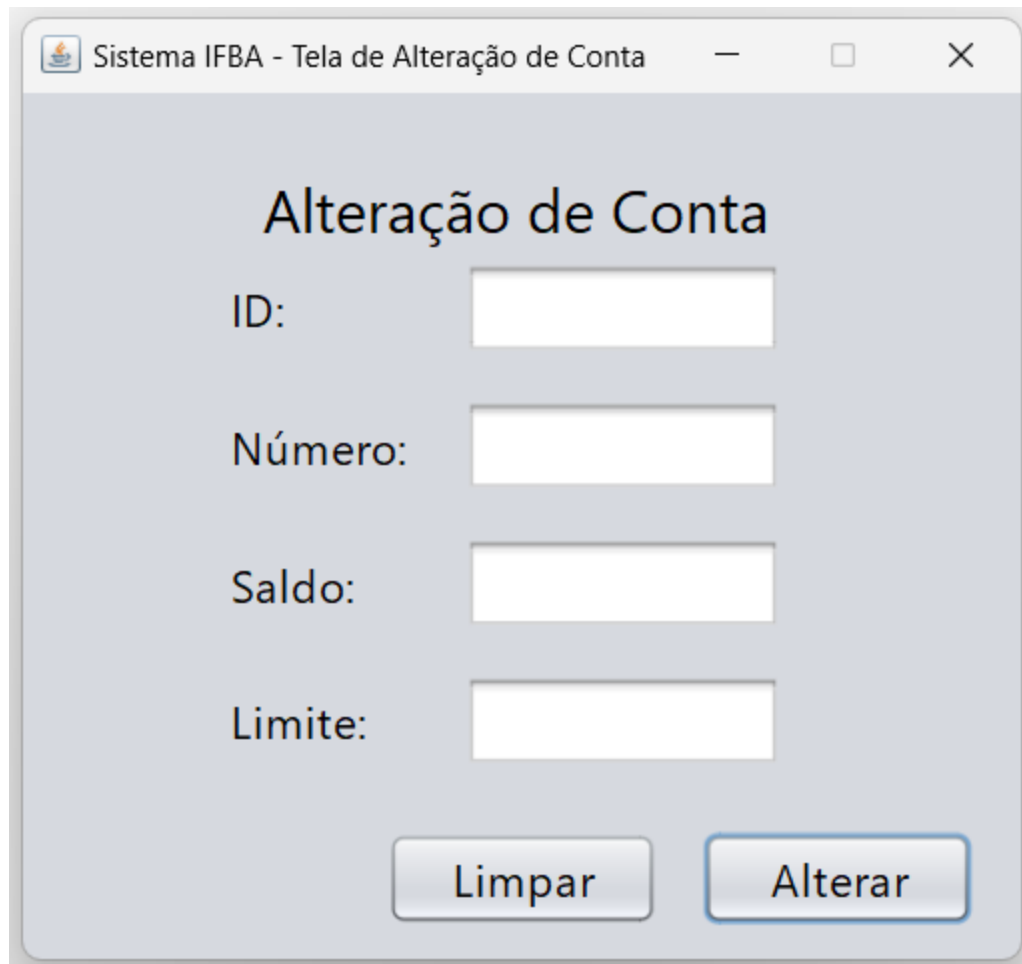
# Java Swing – Exercício – Alteração Conta

Execução



# Java Swing – Exercício – Alteração Conta

Execução



Sistema IFBA - Tela de Alteração de Conta

## Alteração de Conta

ID:

Número:

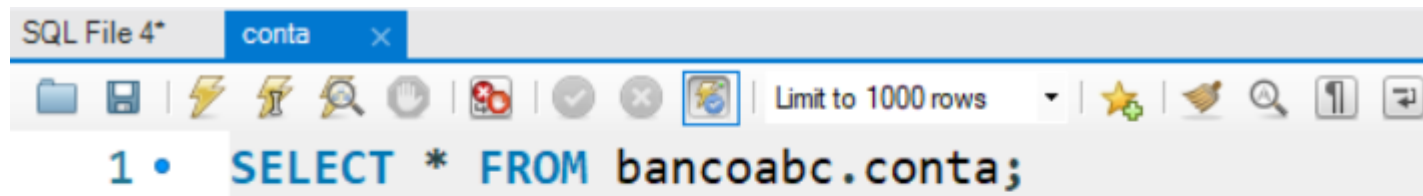
Saldo:

Limite:

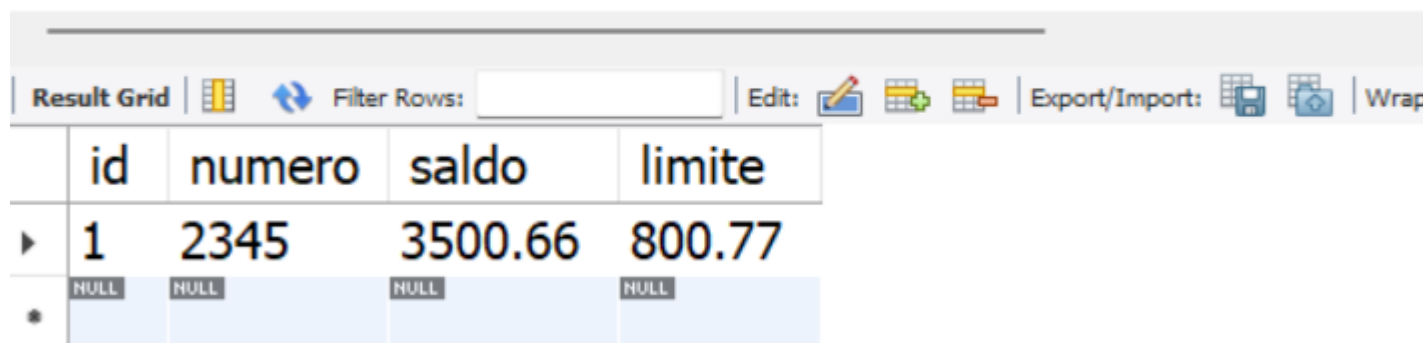


# Java Swing – Exercício – Alteração Conta

Execução



```
1 • SELECT * FROM bancoabc.conta;
```



	id	numero	saldo	limite
▶	1	2345	3500.66	800.77
*	NULL	NULL	NULL	NULL



# Referências

- Junior, Peter Jandl. Java Guia do Programador - 4ª Edição. Novatec Editora.
- SÉRGIO FURGERI. Java Ensino Didático: Desenvolvimento e Implementação de Aplicações. Editora Érica.
- <https://www.youtube.com/playlist?list=PLwQkYMetu0OYFOU71txhtvSYTVUCHjJYD>
- [https://www.youtube.com/playlist?list=PLWd\\_VnthxxLfeEUK08gB7G3316OS5xIT3](https://www.youtube.com/playlist?list=PLWd_VnthxxLfeEUK08gB7G3316OS5xIT3)



# Obrigado!

- Canais de Comunicação;
- Horário de Atendimento.

