

Linguagem de Programação II

Introdução a Interação Humano-Computador – Métodos de Avaliação e Conceitos Atuais.

Roteiro

- Introdução a IHC Métodos de Avaliação e Conceitos Atuais:
 - Avaliação de Interfaces;
 - Tipos de Avaliação em IHC;
 - Focos de Avaliação em IHC;
 - Justificativas para Avaliação em IHC;
 - Técnicas de Avaliação;
 - Conceitos Atuais.





IHC - Avaliação de Interfaces

A avaliação em IHC tem o objetivo de revisar, experimentar ou testar uma ideia de design de software ou produto com base em um conjunto de critérios.





IHC - Avaliação de Interfaces - Tipos

Avaliação com especialistas (revisão):

a detecção de problemas é feita com base em conhecimento e experiência.

Avaliação com participantes (utilização):

os erros são detectados pela percepção e interação do usuário com as interfaces.



IHC - Avaliação de Interfaces - Focos

A avaliação em IHC é importante para garantir que os sistemas sejam fáceis de usar.

Existem **quatro focos principais** de **avaliação** em **IHC**:





IHC - Avaliação de Interfaces - Focos

1. Avaliação do design inicial: Testamos modelos simples e olhamos versões antigas para encontrar problemas no design desde o começo.

2. Avaliação das escolhas de design:

Analisamos diferentes opções de como as pessoas vão interagir com o sistema.



IHC - Avaliação de Interfaces - Focos

3. Avaliação da usabilidade durante o design: Testamos o sistema enquanto estamos criando para ver se as pessoas conseguem usar facilmente.

4. Avaliação da usabilidade do produto finalizado: Verificamos se o produto funciona corretamente e se as pessoas conseguem aprender a usar.



IHC – Avaliação de Interfaces –Justificativas

• Prevenção de problemas antes do lançamento;

 Foco na solução de problemas reais, evitando debates pessoais;

 Representação dos interesses do usuário durante o desenvolvimento;



IHC – Avaliação de Interfaces –Justificativas

 Redução do tempo de lançamento ao corrigir problemas desde o início;

 Entrega de um produto mais robusto, evitando versões corretivas imediatas.





 Teste de Usabilidade: Observar usuários utilizando o sistema para identificar

problemas;



• Entrevistas: Conversar com usuários para entender suas necessidades e opiniões;





• **Inspeção Heurística**: Avaliar o sistema por especialistas em usabilidade;





• **Testes A/B:** Comparar duas versões do sistema para determinar a melhor;





• **Eye Tracking:** Rastrear o movimento dos olhos dos usuários quais áreas do sistema atraem mais atenção visual;





Organização por Categorias (Card Sorting):
 Usuários classificam e agrupam os elementos do sistema em categorias para entender a estrutura e organização das informações;





 Questionários de Satisfação: Coletar feedback dos usuários sobre sua satisfação.



Obs.: Essas técnicas ajudam a melhorar a usabilidade dos sistemas interativos.

EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

IHC - Avaliação de Interfaces - Conceitos Atuais

• Interfaces Tangíveis: Integração de objetos físicos com sistemas digitais, permitindo interações mais intuitivas e sensoriais.



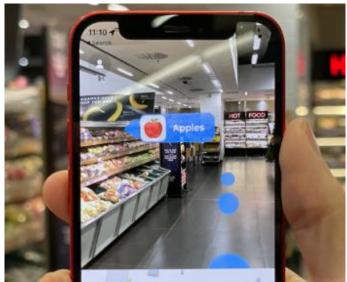




IHC – Avaliação de Interfaces – Conceitos Atuais

 Realidade Aumentada (RA): Combinar o mundo real com elementos digitais, proporcionando uma experiência imersiva.



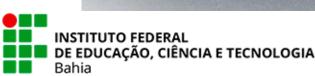


IHC - Avaliação de Interfaces - Conceitos Atuais

 Interfaces de Voz: Comandos de voz para interagir com sistemas, utilizando assistentes virtuais.

hat do you want to do?





IHC – Avaliação de Interfaces – Conceitos Atuais

• **Design Responsivo:** Adaptar a interface para diferentes dispositivos, como smartphones e tablets, para uma experiência consistente.





IHC - Avaliação de Interfaces -Conceitos Atuais

• Ver trecho de vídeo sobre conceitos modernos interface (IHC).





Exercícios - Pesquise e Responda

Exercícios:

- 1) Quais o objetivo da avaliação de interfaces para IHC?
- 2) Quais os tipos de avaliadores que podem ser usados para avaliar interfaces em IHC?
- 3) Quais são os focos de avaliação de interfaces para IHC?
- 4) Quais são as justificativas de avaliação de interfaces para IHC?
- 5) Cite e explique as técnicas de Avaliação de Interfaces.
- 6) Cite e explique 4 conceitos atuais da IHC.



Referências

- BARBOSA, Simone; SILVA, Bruno. Interação humano-computador. Elsevier Brasil, 2010.
- VIEIRA, H. C. R.; BARANAUSKAS, Maria Cecília C.
 Design e avaliação de interfaces humanocomputador. Campinas: Unicamp, 2003.
- BENYON, David. Interação humano-computador.
 Tradução de Heloisa Coimbra de Souza. 2a. ed. Sao Paulo: Person Prentice Hall, 2011, 464.
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLxI8Can9yA HcoiFzGoyLITBKzFbiw3RIp



Obrigado!

- Canais de Comunicação;
- Horário de Atendimento.



