

# Linguagem de Programação II

Persistência de Dados em Java - Java Database Connectivity (JDBC) – Tela Principal e Login;

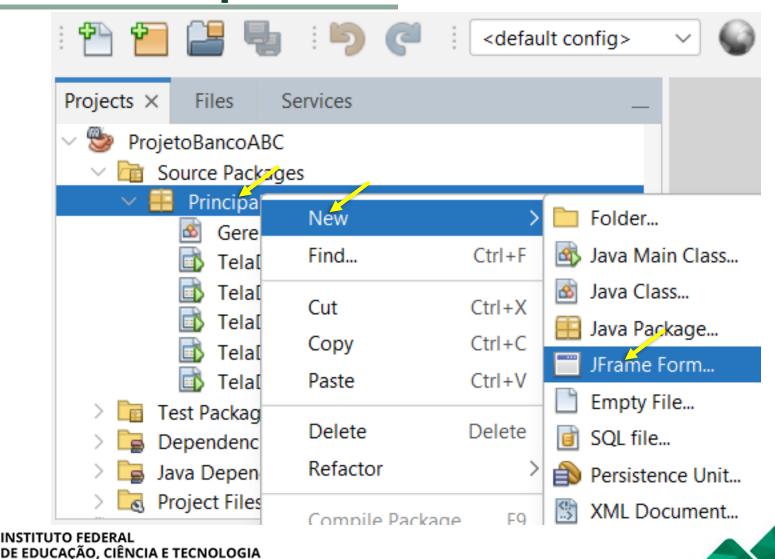
#### Roteiro

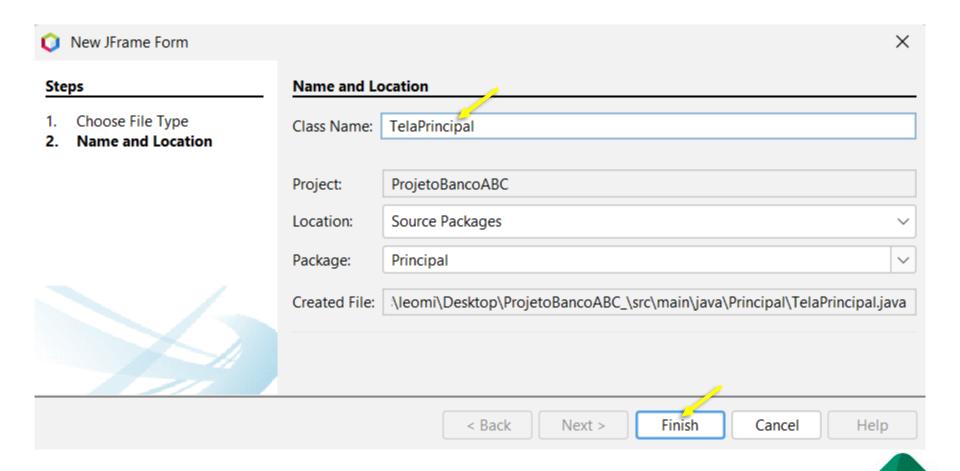
- Persistência de Dados em Java Java Database Connectivity (JDBC) – Tela Principal e Login;
  - Exemplo Principal e Login;
    - Tela Principal;
    - Tela Login.



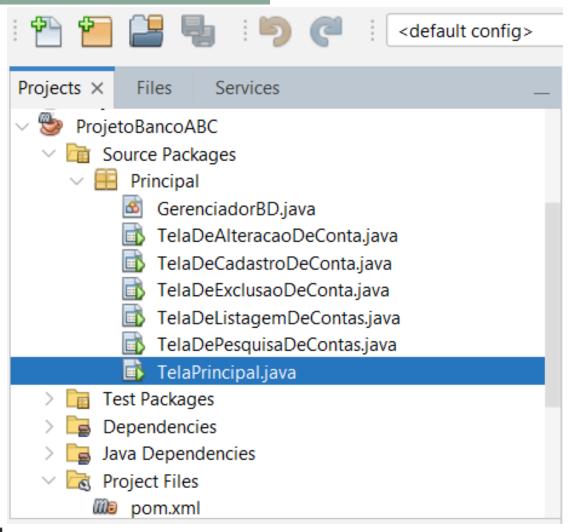


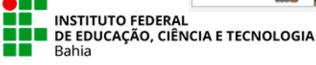
Bahia

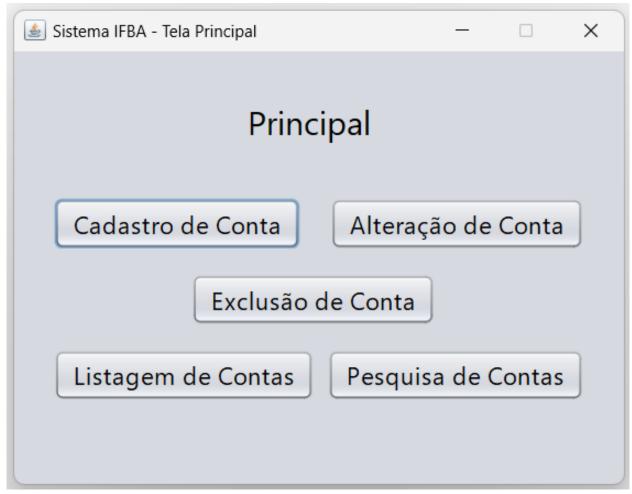




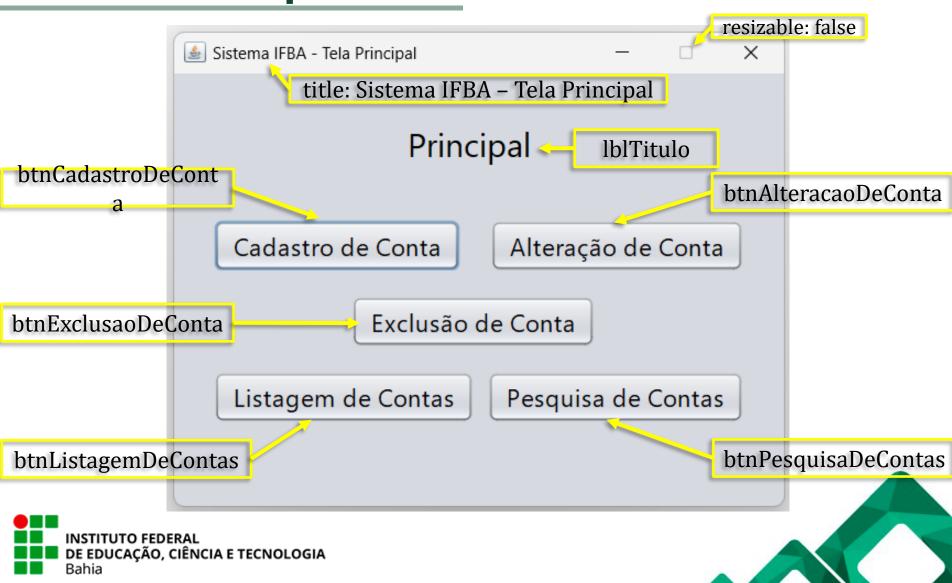










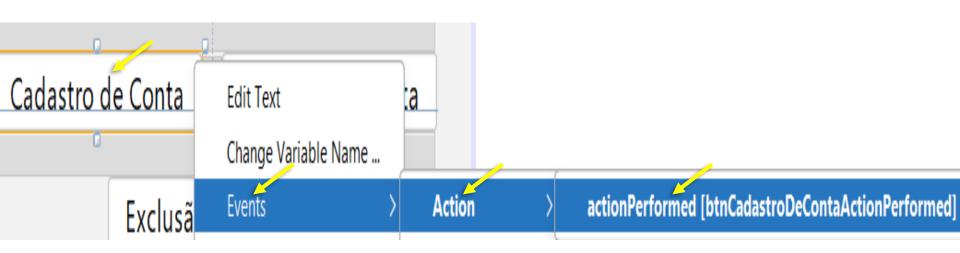


### Tela Principal – Centralizar

```
package Principal;
public class TelaPrincipal extends javax.swing.JFrame {
   public TelaPrincipal() {
       initComponents();
        this.setLocationRelativeTo(null);
```











```
private void btnCadastroDeContaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    new TelaDeCadastroDeConta().setVisible(true);
}
```







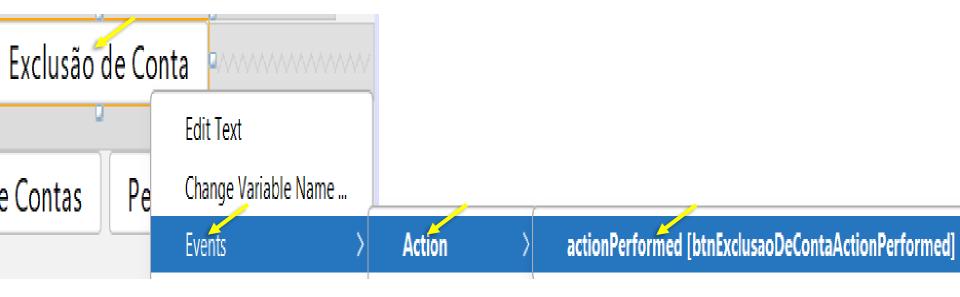




```
private void btnAlteracaoDeContaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    new TelaDeAlteracaoDeConta().setVisible(true);
}
```







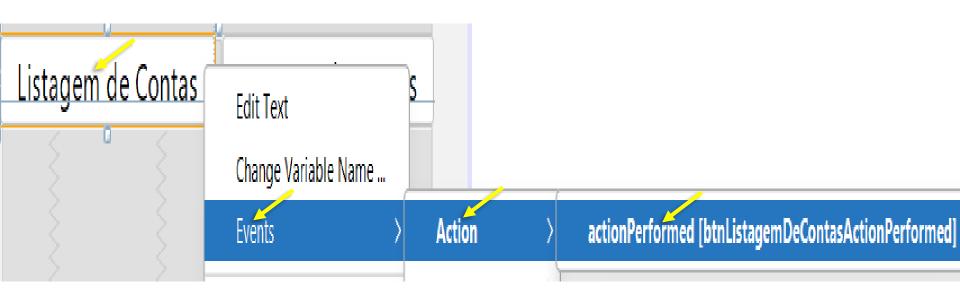




```
private void btnExclusaoDeContaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    new TelaDeExclusaoDeConta().setVisible(true);
}
```











```
private void btnListagemDeContasActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    new TelaDeListagemDeContas().setVisible(true);
}
```











```
private void btnPesquisaDeContasActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    new TelaDePesquisaDeContas().setVisible(true);
}
```

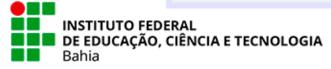




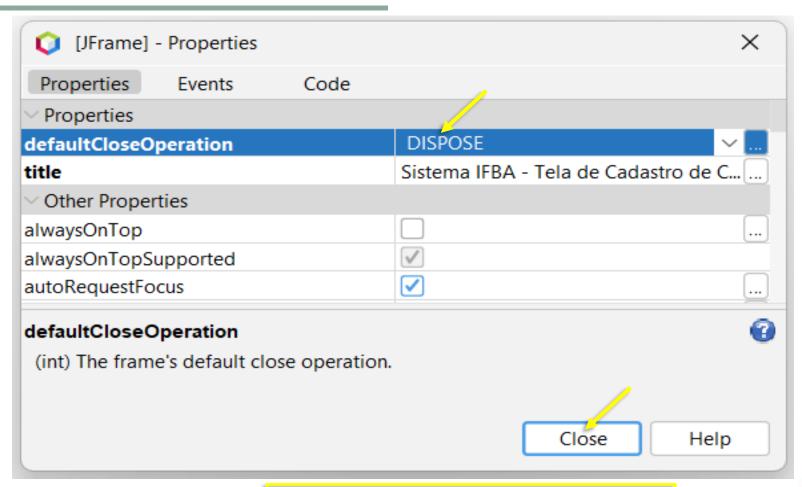
# Tela de Cadastro de Conta - Mudar Prop.

defaultCloseOperation : DISPOSE

Cadastro de Conta			
Número:			
Saldo:			
Limite:			
	Limpar	Cadastrar	



#### Tela de Cadastro de Conta - Mudar Prop.





Botão de Fechar agora fecha somente este tela e não o programa inteiro.

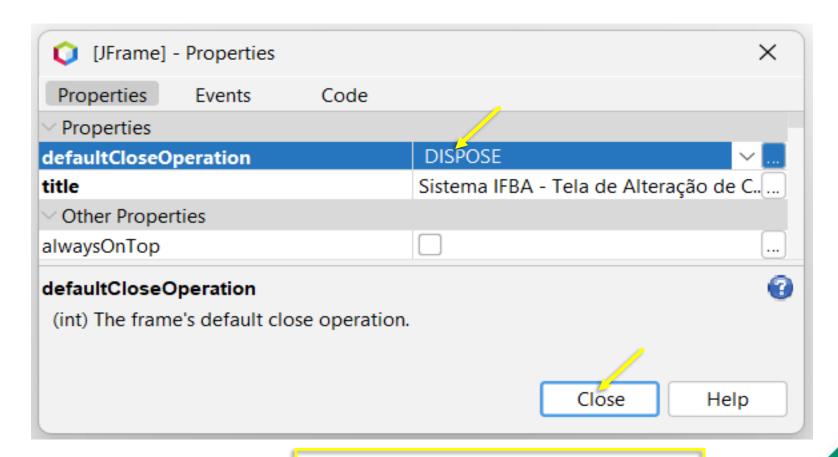
# Tela de Alteração de Conta - Mudar Prop.

defaultCloseOperation: DISPOSE

Alteraçã	ão de Cor	nta
ID:		
Número:		
Saldo:		
Limite:		
	Limpar	Alterar



# Tela de Alteração de Conta - Mudar Prop.





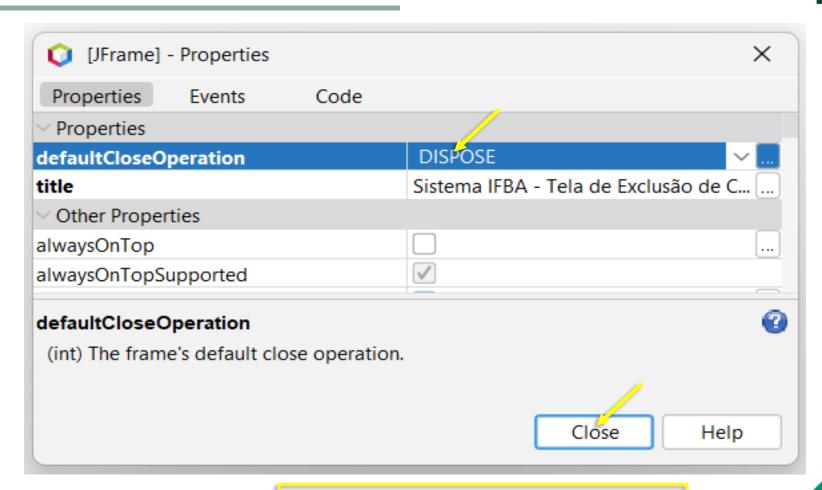
Botão de Fechar agora fecha somente este tela e não o programa inteiro.

# Tela de Exclusão de Conta - Mudar Prop.

defaultCloseOperation : DISPOSE

	Exclusão de Conta		
ld:	Excluir		
	Limpar		

#### Tela de Exclusão de Conta - Mudar Prop.





Botão de Fechar agora fecha somente este tela e não o programa inteiro.

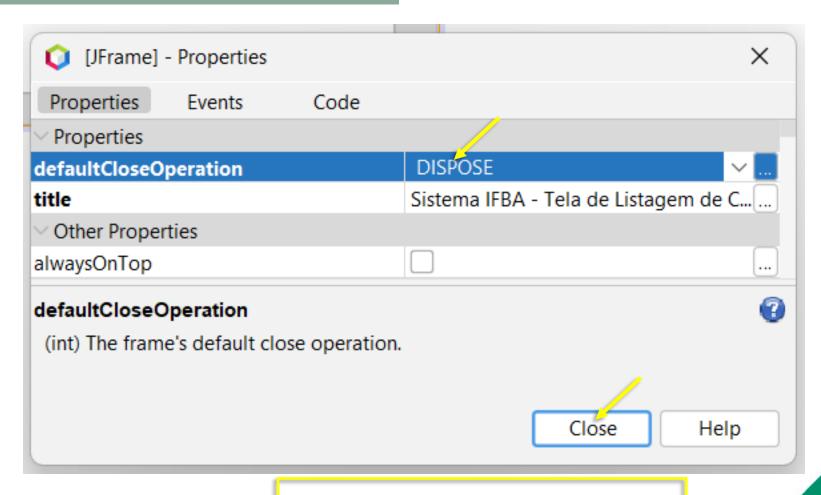
#### Tela de Listagem de Conta - Mudar Prop.

defaultCloseOperation : DISPOSE

#### Listagem de Contas

ID	NÚMERO	SALDO	LIMITE

#### Tela de Listagem de Conta - Mudar Prop.





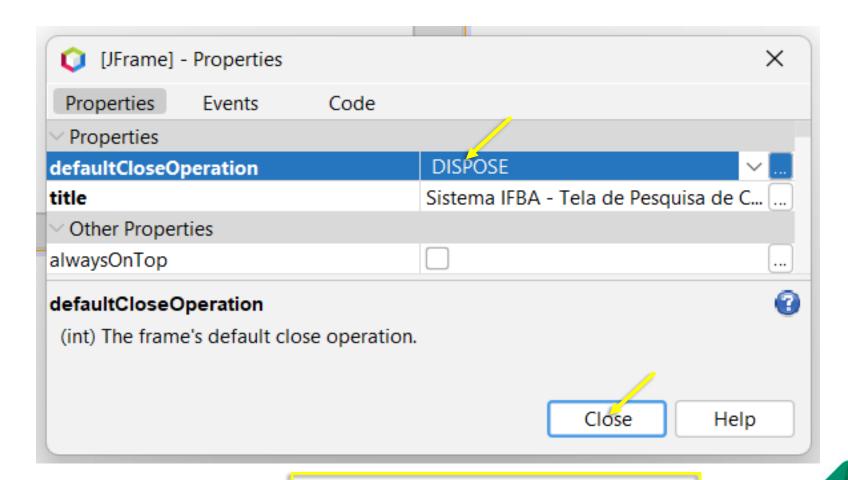
Botão de Fechar agora fecha somente este tela e não o programa inteiro.

#### Tela de Pesquisa de Conta - Mudar Prop.

defaultCloseOperation : DISPOSE

Pesquisa de Contas			
Número:			Pesquisar
ID	NÚMERO	SALDO	LIMITE

#### Tela de Pesquisa de Conta - Mudar Prop.



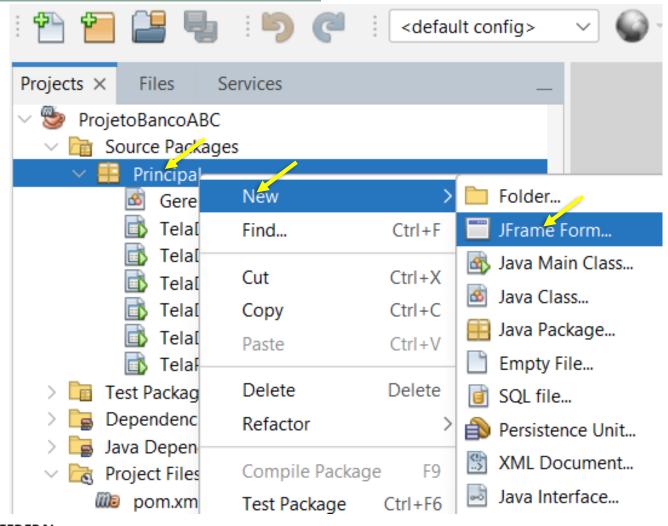


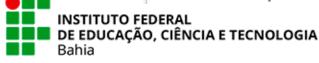
Botão de Fechar agora fecha somente este tela e não o programa inteiro.

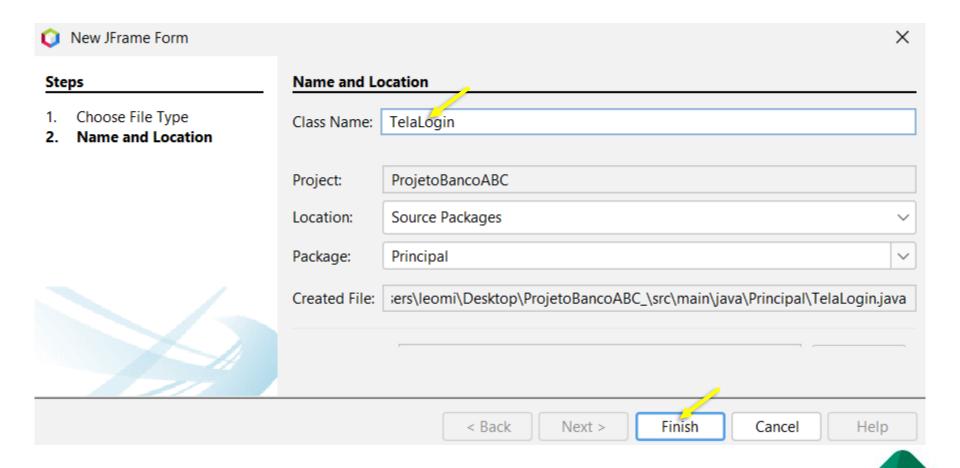
# Criação da Tabela e Insert - Script

```
13
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `acesso` (
14
        'id' INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
        `usuario` VARCHAR(45) NOT NULL,
15
16
        `senha` VARCHAR(70) NOT NULL,
17
        PRIMARY KEY ('id'));
18
19
      INSERT INTO `acesso` (`usuario`, `senha`)
2.0
      SELECT 'admin', '1234'
      WHERE NOT EXISTS (
21
22
          SELECT 1 FROM 'acesso' WHERE 'id' = 1
23
```

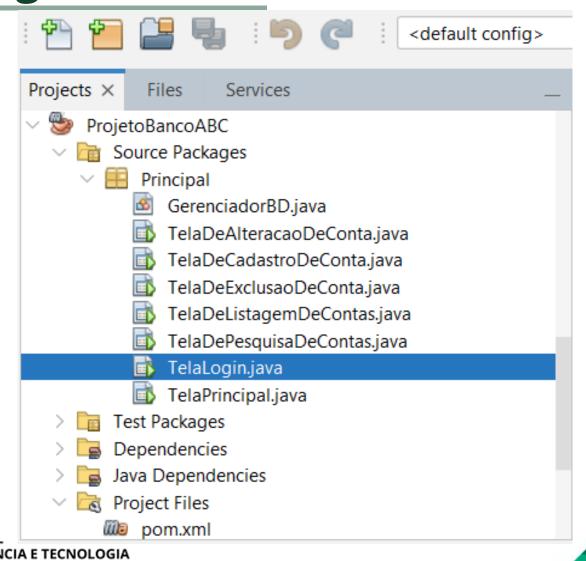






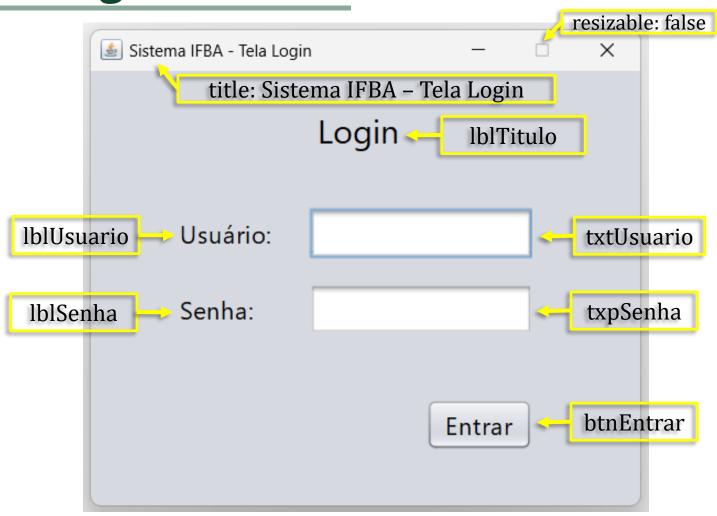








📤 Sistema IFBA - Tela Logi	n	_	×
	Login		
Usuário:			
Senha:			
		Entrar	



# Tela Login - Import

```
package Principal;
3
      import java.sql.Connection;
4
      import java.sql.PreparedStatement;
      import java.sql.ResultSet;
6
      import javax.swing.JOptionPane;
8
      public class TelaLogin extends javax.swing.JFrame {
9
10
         public TelaLogin() {
              initComponents();
12
13
              this.setLocationRelativeTo(null);
14
```





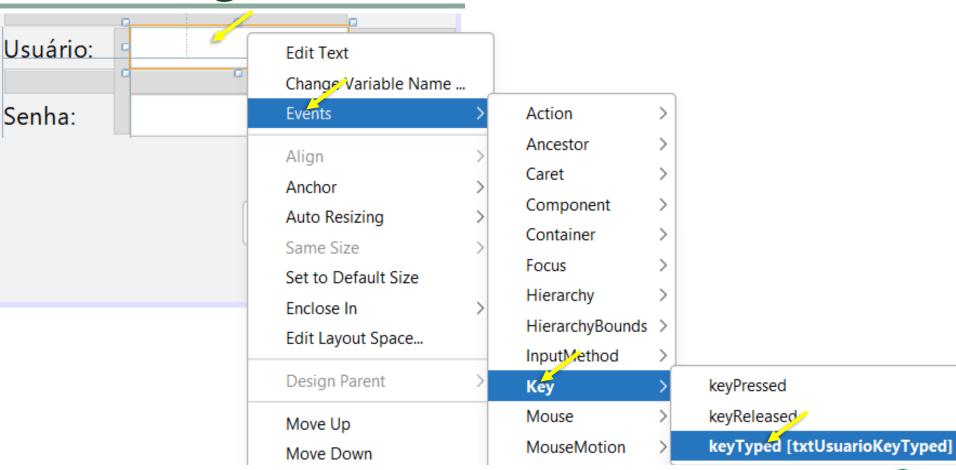
### Tela Login - Centralizar

```
package Principal;
 3
      import java.sql.Connection;
 4
      import java.sql.PreparedStatement;
      import java.sql.ResultSet;
 6
      import javax.swing.JOptionPane;
 8
      public class TelaLogin extends javax.swing.JFrame {
 9
10
          public TelaLogin() {
              initComponents();
12
13
              this.setLocationRelativeTo(null);
14
```





#### Tela Login - Evento 1





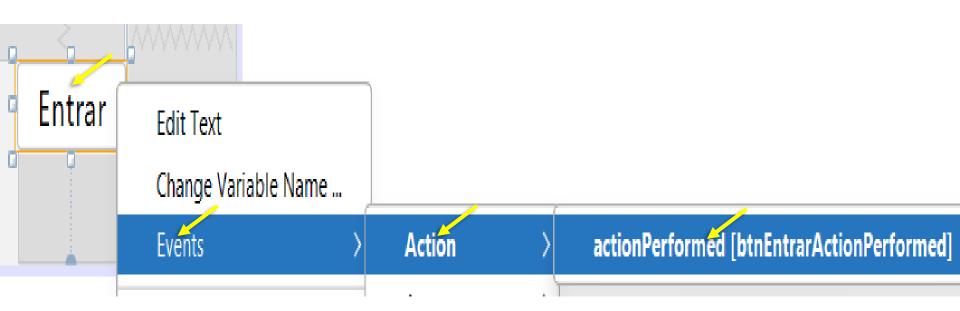
#### Tela Login – Evento 1

```
private void txtUsuarioKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    char c = evt.getKeyChar();
    if (!Character.isAlphabetic(c) && !Character.isDigit(c)) {
        evt.consume();
```





#### Tela Login – Evento 2

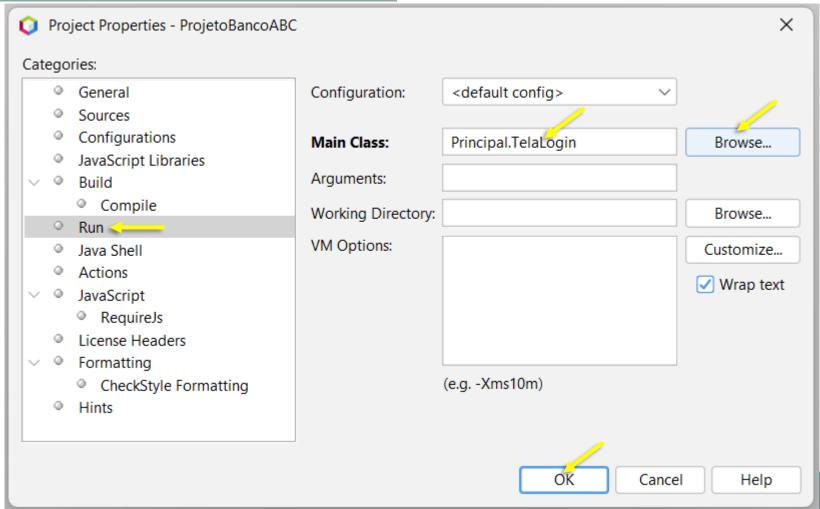






```
private void btnEntrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    String usuario = txtUsuario.getText();
    String senha = String.valueOf(txpSenha.getPassword());
    GerenciadorBD bd = new GerenciadorBD();
    try (Connection conexao = bd.conectar();
            PreparedStatement comando = conexao.prepareStatement(
            "SELECT id FROM acesso WHERE usuario = ? AND senha = ?")
        comando.setString(1, usuario);
        comando.setString(2, senha);
        try (ResultSet resultado = comando.executeQuery()) {
            if (resultado.next()) {
                new TelaPrincipal().setVisible(true);
                this.dispose();
            } else {
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "Acesso negado!");
    } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Erro ao tentar entrar no sistema!");
```

#### Tela Login - Abrir ao Executar Projeto



INSTITUTO FEDERAL

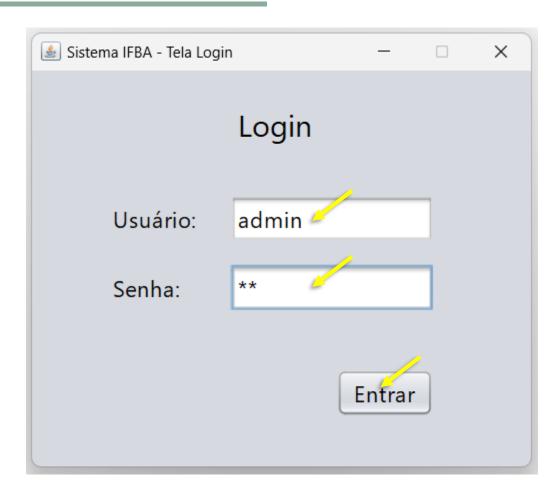
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

Bahia

Botão direito sobre o nome do projeto e clica em Properties para abrir a tela.



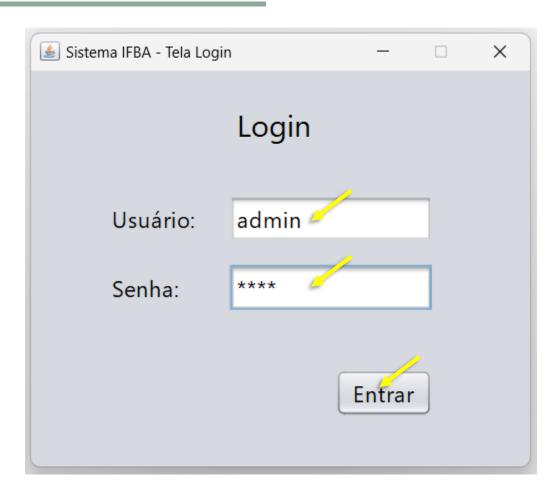




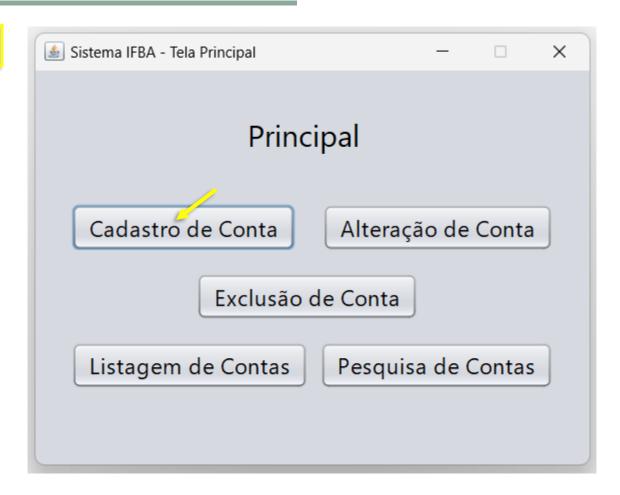








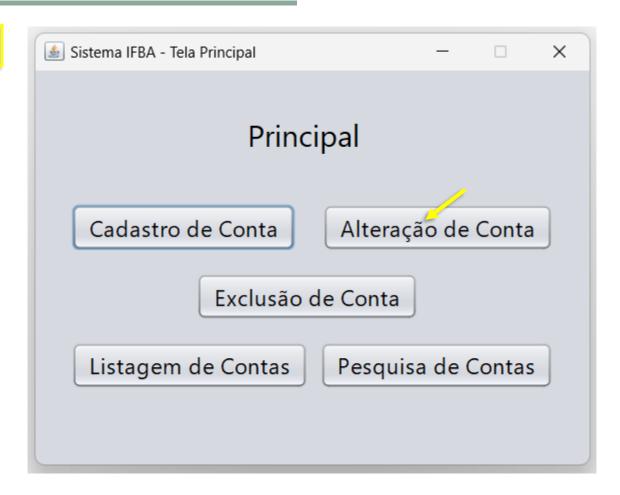




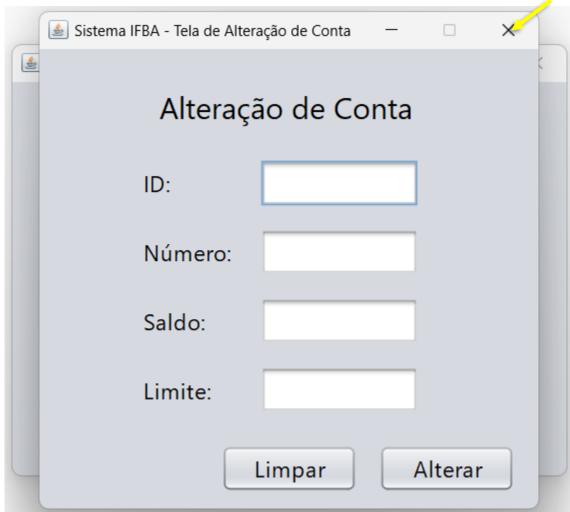


🔬 🕯 Sistema IFBA - Tela de Cada	astro de Conta	-		×
Cadastro de Conta				
Número:				
Saldo:				
Limite:				
Limpar Cadastrar				

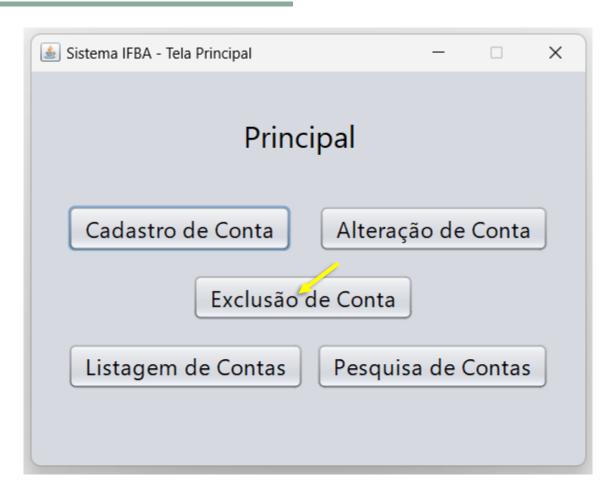




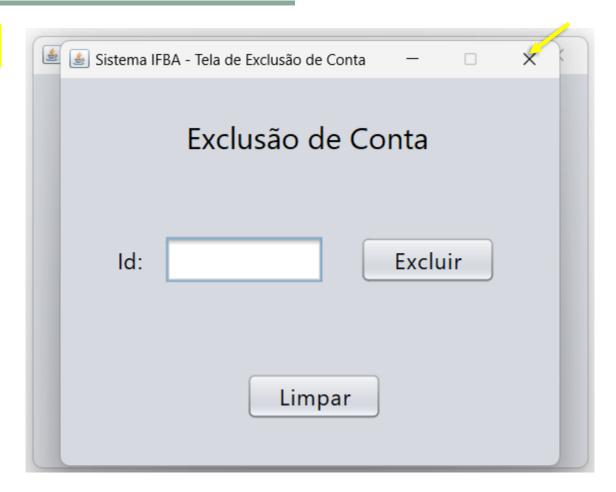


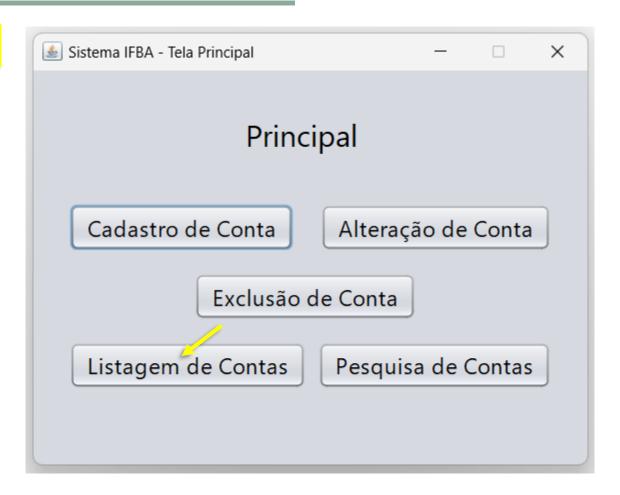








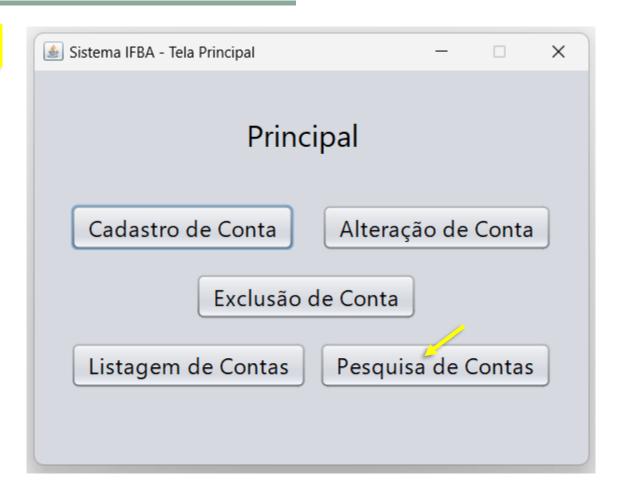




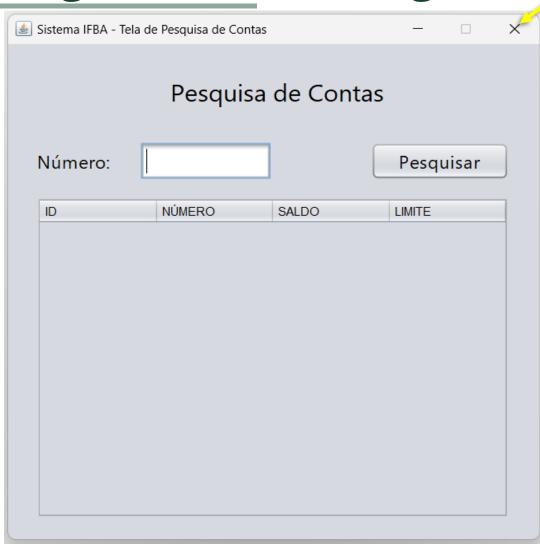














acesso Execução Limit to 1000 rows SELECT \* FROM bancoabc.acesso; Result Grid Filter Rows: id usuario senha admin 1234 NULL NULL NULL INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

Bahia

#### Referências

- Junior, Peter Jandl. Java Guia do Programador 4ª Edição.
   Novatec Editora.
- SÉRGIO FURGERI. Java Ensino Didático: Desenvolvimento e Implementação de Aplicações. Editora Érica.
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLwQkYMetu0OYFOU 71txhtvSYTVUCHjJYD
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLWd VnthxxLfeEUK0 8gB7G3316OS5xIT3



# Obrigado!

- Canais de Comunicação;
- · Horário de Atendimento.



